

AGON (A Game of Nerds)

A Game Of Nerd quest'anno sarà presente con tutte le novità del 2024 della Winged Lion Games (Deep Sky Ballad e Arcana Familia) e due importanti novità: HELLROMATES e PURPLE REAPING

Hellromates, un GDR Ispirato al mondo di Hazbin Hotel and Helluva Boss. Vestirete i panni di anime dannate appena arrivate all'Inferno e dovrete imparare in fretta le regole del loro nuovo mondo e decidere in che modo vogliono vivere la loro nuova esistenza. Provabile in fiera con quickstart stampato acquistabile.

Purple Reaping invece è un'anteprima assoluta, provabile in fiera ma non acquistabile in quanto inizierà la campagna di Kickstarter a luglio. Trovate comunque la quickstart scaricabile gratuitamente sul sito della campagna. Parliamo di un gdr narrativo e un'ambientazione per D&D5e Sword&Sorcery Horror ispirata ai cicli di Conan il Barbaro e Stormbringer. I giocatori interpretano eroi convocati da un particolare tessitore del destino, per rallentare la caduta di un mondo in perenne balia della perniciosa influenza del nefasto Sole Viola.



Acchiappasogni

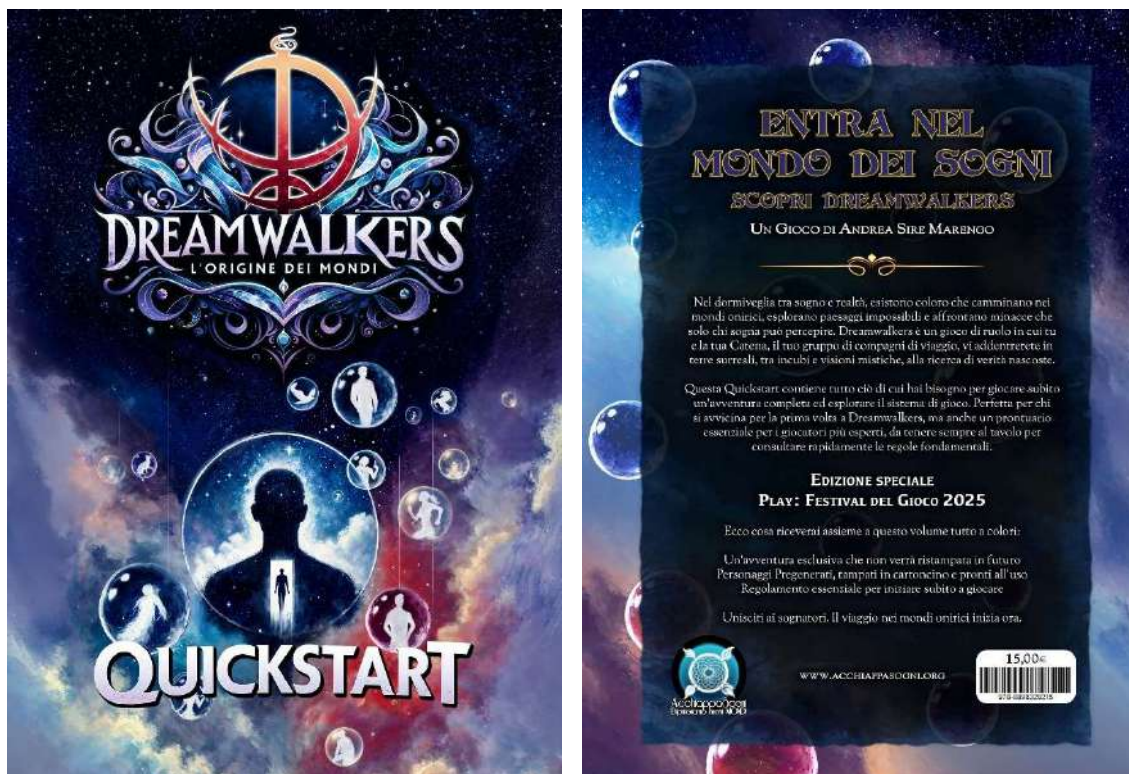
Anche quest'anno Acchiappasogni sarà presente alla Play con tantissime novità.

In questa edizione l'editore ha unito le forze con MP Edizioni dando vita ad uno spazio espositivo molto grande condiviso con tanti titoli inediti.

Secret Scrolls Volume 1. Una raccolta esclusiva di Arcade Adventures originali basate sul sistema di Dragon Fighters: Advanced Musha Shugyo, con avventure brevi ispirate al fascino unico dei film di

arti marziali e dei classici Wuxia. Disponibile in formato scatola Arcade (A5), completa di manuale a colori, Cartoline Scenario e Schede PNG pronte all'uso.

Dreamwalkers: l'Origine dei Mondi – Quickstart. La Quickstart ufficiale di Dreamwalkers, l'atteso GDR narrativo ambientato in mondi onirici, con un innovativo sistema di gioco. Presentata in una raffinata cartellina raccoglitrice A4 stampata a colori su cartoncino ad alta grammatura, contenente il volume Quickstart (A5, brossurato a colori), un'avventura introduttiva e 7 schede pregenerate di personaggi, anch'esse stampate su cartoncino di alta qualità.



Aces Games

La Aces Games, dopo il successo della serie gdr VHS, lancia in esclusiva **Links of Sin**, il GDR sacrilego

Links of Sin è un gioco strategico in un setting noir sacrilego in cui i personaggi vestiranno i panni dei Quattro Cavalieri dell'Apocalisse. Il loro scopo sarà quello di muoversi nella città di *Meden* per portare a termine il proprio compito: mietere le sue anime, distruggere la contaminazione che la soffoca e così dare il via al giudizio universale. Il titolo mischia le dinamiche dei GDR a quelle di un gioco da tavolo e può essere giocato da 1 a 5 giocatori, con o senza master. Quest'ultimo detto anche il Tentatore è importante perchè capace di integrare la componente ruolistica

I quattro cavalieri dell'apocalisse sono rappresentati degli assi del mazzo di carte: Fame (Fiori), Guerra (Quadri), Corruzione (Cuori) e Morte (Picche). Il loro scopo è semplice: epurare la città di Meden, per poi estendere il loro giudizio sul resto del mondo. Purtroppo però i loro poteri non sono ancora sviluppati, e dovranno sbloccare tutti i rispettivi Sigilli prima di ottenere la forza necessaria per questo arduo compito. Inoltre Flagelli e Inquisitori agiranno contro di loro nel tentativo di annientarli.

Durante le avventure avrete a che fare con massacri, criminalità dilagante, raid sanguinari e punizioni indicibili, tutto sottoforma di una narrazione che si sposa con le meccaniche strategiche del gioco. Non si tratta solo di sapere gestire le carte e i poteri a vostra disposizione, ma anche di avere a che fare con elementi narrativi incisivi.

In demo e acquistabile



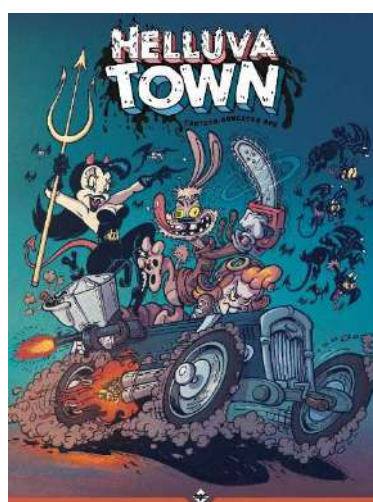


Acheron Games

Acheron taglia la testa al toro e porta alla Play 2025 due grandi novità!

Brancalonia – Manuale delle giovani canaglie di Mauro Longo, un librogame che attualmente trovate in preordine sul sito dell'editore ma che sarà in anteprima in fiera e acquistabile. Il titolo è avventura in solitario per Brancalonia ovvero il mondo Spaghetti Fantasy basato su tradizione, folklore, storia, paesaggi, narrativa e cultura pop italiana. La prefazione è da leccarsi i baffi: *“Un carico di anduja rubata, del valore incommensurabile, è nascosto nei bassifondi della città. Per un'incredibile botta di fortuna – o di sciagura – TU sei l'unica persona che sa dove si trovi e può metterci le mani sopra.”*

Helluva Town – Cartoon Gangster RPG corebook, sarà disponibile e in demo. Helluva Town rappresenta un quartiere segreto della città popolato da cartoni animati viventi e irriverenti in cui il giocatore può fare tutto quello che gli pare! Il sistema di gioco è *rules-light* veloce da imparare basato su carte da poker (sistema detto anche *Helluva System*) ed è un titolo adatto sia ai giocatori hardcore sia a chi non ha mai giocato di ruolo in vita sua.

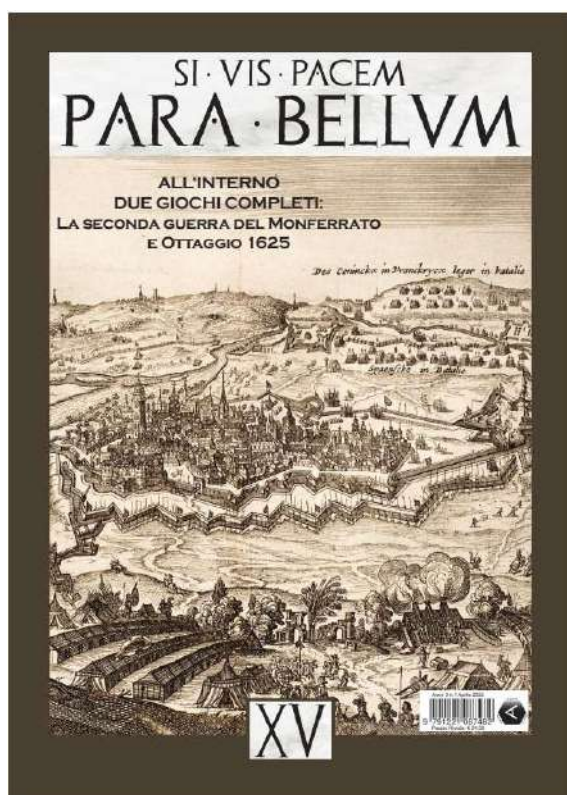


Aleph Game Studio – Play 2025

Aleph come da tradizione porterà in fiera il nuovo numero di **Para Bellum XV: la Guerra del Monferrato** che conterrà all'interno un gioco sulla Guerra di Successione di Mantova e del Monferrato del 1628-1631, all'interno della più ampia Guerra dei Trent'Anni, di Nicola Contardi. Utilizza lo stesso sistema di *La Guerra di Gradisca* edito da Europa Simulazioni. Sarà acquistabile e in demo presso il BG Storico

Verrà presentato anche **Para Bellum Speciale n.3: Volturno**, un gioco incentrato sulla Battaglia del Volturno del 1860 tra le truppe garibaldine e quelle borboniche, durante la Spedizione dei Mille. Anche questo sarà acquistabile e in demo presso il BG Storico

Anteprima assoluta per **L'Amore al Tempo della Guerra**, GDR dove due innamorati vengono separati da una guerra che si preannuncia lunga e difficile. Lui è costretto a partire, ad arruolarsi. Lei, incinta, lo attende a casa, sperando che ritorni. Le avversità che dovranno affrontare separati metteranno alla prova la forza del loro amore e la fiducia che hanno l'uno per l'altra. Tutto ciò che rimane loro per sentirsi uniti è affidare le loro parole ad una lettera, l'unico modo per farsi forza a vicenda. O per trascinarsi nel baratro. *L'Amore al Tempo della Guerra* è un gioco di ruolo per 3 persone. Per giocarlo servono circa 3-4 ore di tempo. Una persona assumerà il ruolo di "Lui", un'altra quello di "Lei", mentre la terza interpreterà le insidie della Guerra. Il titolo non è in demo, ma acquistabile in fiera.



Alex Games

Alex Games è una nuova realtà ludica che si presenta alla Play con l'inedito gioco da tavola chiamato **I Fantasmi dell'Abbazia**. Il titolo è per 2-4 giocatori e con partite della durata di 45-60 minuti. L'Abbazia a cui fa riferimento è quella nota nel "Il Nome della Rosa", la quale viene ricostruita dopo il grande incendio; ma, tra le sue mura, aleggiano ancora gli spiriti inquieti dei monaci uccisi.

I giocatori sono chiamati dai monaci a liberare l'Abbazia dagli spiriti inquieti mediante l'esecuzione di un complesso rituale alchemico. Ogni alchimista dovrà avventurarsi tra le varie sale per recuperare gli elementi e compiere i rituali per scacciare i fantasmi.

Il titolo è di Alessandro Dolcetta e alla Play potrete provarlo proprio con l'autore!



Aristea

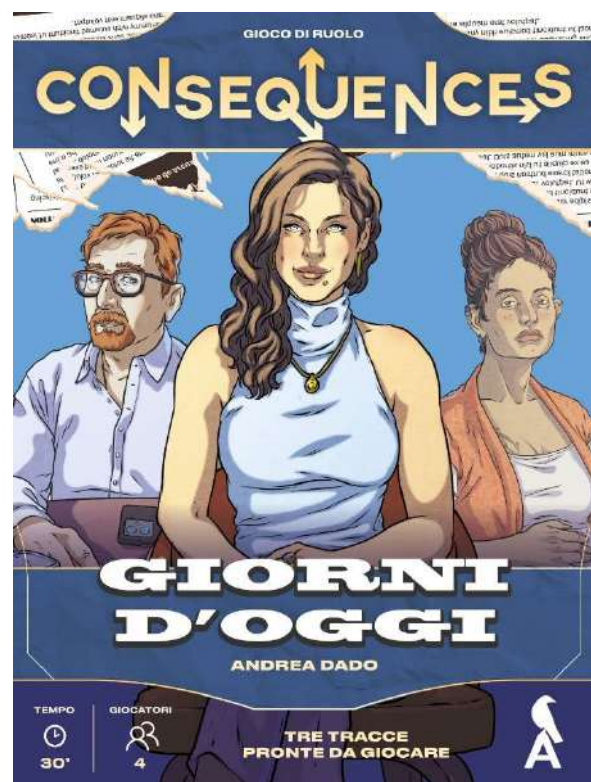
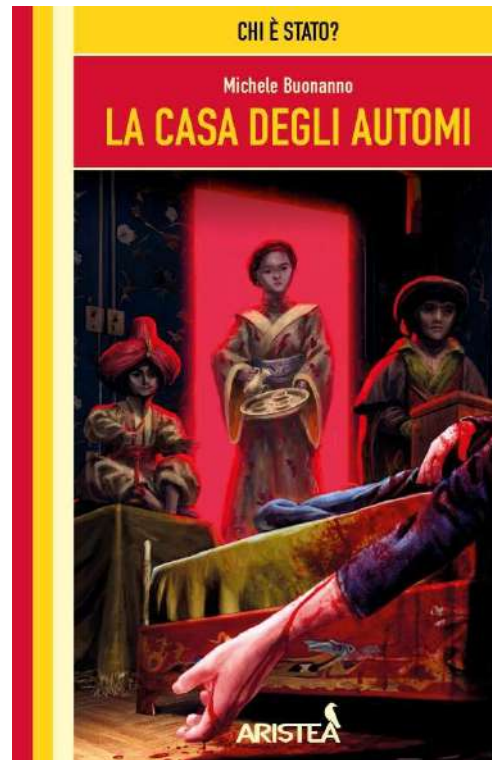
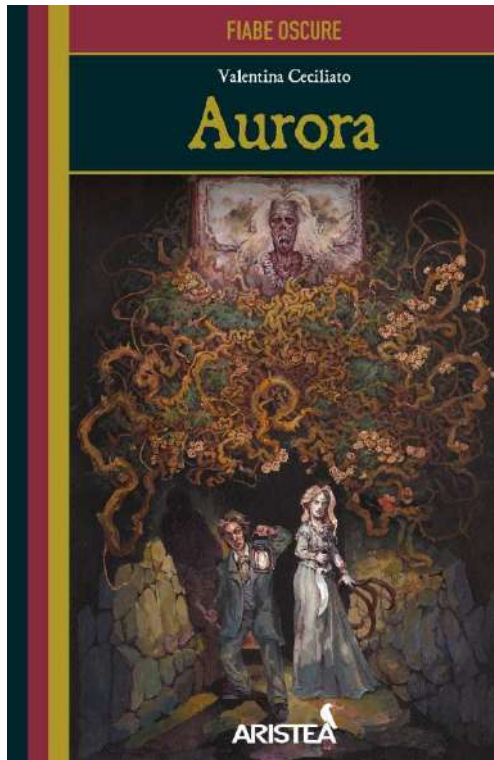
La casa editrice Aristea porta ben 4 novità miste tra gdr e librogame!

Fiabe Oscure 2 – Aurora è un libro-game di Valentina Ceciliato, illustrato da Erica Rossi, con scheda di Fabio Porfidia. Una rivisitazione in chiave gotica della celebre fiaba della Bella Addormentata, in cui la Bella Addormentata è proprio Aurora: una giovane vampira! Questo è un librogioco, si legge come un libro, si gioca come un gioco. Fa' le tue scelte e vivi la tua avventura nel ruolo di protagonista.

Chi è stato 1 – La Casa degli Automi è un libro-game di Michele Buonanno, illustrato da Fabio Porfidia. In una isolata e misteriosa villa, Johan è stato ucciso e tu sei il principale sospettato. La via per la verità passerà attraverso l'oscurità e l'ignoto... Un giallo cerebrale e coinvolgente, dall'autore del pluripremiato '49 Chiavi'. Il libro comprende il Foglio degli Indizi, l'allegato 'L'Ombra' e il quaderno di Stephan in cofanetto

Passiamo ai GDR con **Consequences – Giorni d'Oggi** di Andrea Dado, illustrato da Chiara Di Francia. Con Consequences giocare di ruolo non è mai stato così semplice e divertente! Tre tracce pronte da giocare, ambientate ai nostri giorni. Scegli uno dei Personaggi e in trenta minuti raggiungi il suo Obiettivo. Per giocare a Consequences ti basta la scatola e un timer di qualunque tipo.

Consequences – Ruggenti '20 sempre di Andrea Dado con l'aggiunta di Andrea Tupac Mollica e illustrato da Chiara Di Francia. Nella scatola troverete sempre 3 tracce pronte da giocare, con personaggi da scegliere per riuscire a risolvere i casi in 30 minuti.



Arkendom

Arkendom – Conquista è un **wargame**, tutto italiano, per **2-4 giocatori (esperti)** che contrappone due schieramenti su un campo di battaglia (costituito da un ampio mat tematico) attraversato da un reticolato che lo divide in aree e sezioni. Le unità coinvolte nello scontro sono rappresentate da carte su cui sono riportate tutte le statistiche che permettono ai due schieramenti di interagire e combattere. All'inizio della partita è possibile personalizzare il campo di battaglia inserendo **Tessere Terreno** che possono influire sugli esiti degli scontri in maniera estremamente strategica. Nella fase di setup i giocatori decidono modalità e durata di gioco.



Asmodee

Sedetevi comodi perchè le novità sono tantissime e tutte ghiotte!

Too Many Bones, in anteprima rispetto alla data di uscita, arriva in Italia il *dice-building* collaborativo targato Chip Theory Games. Verrete immersi in un'incredibile avventura fantasy piena di nemici, bottini e incontri pieni di ostacoli! Per giocare non serve alcun "master": la vostra storia si dipana in base in base al tiranno che state cercando di sconfiggere, agli incontri e ai nemici pescati e ai *gearloc* che compongono il gruppo. La tua avventura consisterà in 8-12 battaglie prima di raggiungere la tua destinazione finale e affrontare uno dei numerosi possibili boss per vincere. Lungo la strada, ti troverai di fronte a decisioni sulla trama che ti faranno soppesare rapidamente rischio/ricompensa, probabilità e logica, con i dadi intrecciati in ogni aspetto! Il gioco sarà anche in demo.

Mythicals, è un gioco tattico di raccolta di carte per 2 giocatori. In questo universo, ogni creatura celeste detiene la padronanza di un elemento: acqua, aria, terra o fuoco. Studia queste creature prima che sorga il sole e impara tutti i loro segreti, perché vince il giocatore con la massima padronanza degli elementi alla fine del gioco!

Hutan, in questo gioco tutti i giocatori hanno il proprio appezzamento di foresta pluviale dove planteranno germogli e fiori che nel tempo cresceranno fino a diventare alberi imponenti. A turno,

sceghierete le carte da un mercato condiviso per valorizzare la vostra foresta: ogni scelta influenzerà il vostro schema in evoluzione!

Per la Corona, un titolo di cui abbiamo parlato anche [QUI](#), *Per la corona* è un gioco caratterizzato da una produzione assolutamente sontuosa e curata nei minimi dettagli. Ogni giocatore riceve un raffinato bauletto in cartoncino, progettato per conservare ordinatamente tutto il materiale necessario, dai segnalini ai componenti personali. Non solo, anche le carte e i vari gettoni trovano spazio in un apposito bauletto, offrendo una soluzione organizzativa elegante e funzionale. Dal punto di vista produttivo, è davvero difficile immaginare qualcosa di superiore.

Azul Duel, ideato specificamente per 2 giocatori, Azul Duel presenta nuove meccaniche di gioco che offrono ancora più opzioni tattiche rispetto all'Azul originale. Decorate la volta del palazzo di Sintra utilizzando le lastre della cupola e le piastrelle rotonde. Impilate le tessere nell'ordine che preferite per creare offerte che il vostro avversario non potrà rifiutare. Sfidate i vostri familiari e i vostri amici per dimostrare a tutti chi è il miglior artista della ceramica di tutto il Portogallo!

Domande Stupidе da Fare ai Vostri Amici, un party game adatto a tutta la famiglia dove dovrete ascoltare le risposte dei vostri amici e individuare la domanda (stupida) corretta tra 5 possibilità, ordinando le domande dalla meno alla più probabile per ottenere punti. Le carte sono suddivise in macro-categorie per rendere il tutto più difficile.

Piles! Questo gioco è un frenetico party game per sfide fino a 8 giocatori e sfide anche 1Vs1, un gioco frenetico in cui non avrete tempo da perdere. Giocherete tutti contro tutti, ma non dovete crollare sotto la pressione... Solo chi dominerà il caos vincerà questa corsa!

Happy Mochi, un gioco di carte con dolcissime coppie adatto a tutta la famiglia. In questo titolo dovrete liberarvi delle vostre carte il più velocemente possibile giocando 2 mochi alla volta per ottenere il minor numero di punti a ogni round. Ma state attenti perchè non potete riorganizzare la vostra mano!

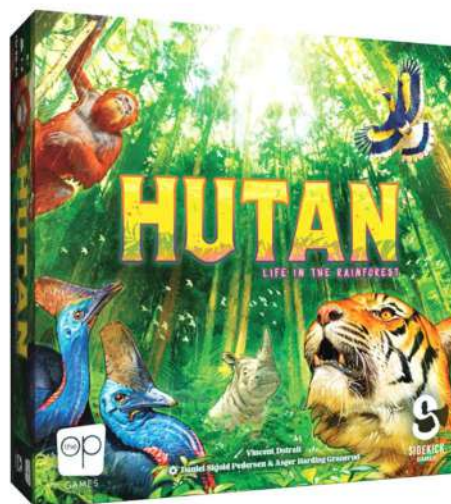
Compagnia dell'Anello Trick Taking, in questo titolo cooperativo incontrerete i personaggi resi famosi dal libro e completerete missioni speciali mentre affronterete il viaggio raccontato nel primo libro dell'amata saga de *Il Signore degli Anelli*. Giocate attentamente e in sinergia le vostre carte per superare i pericoli e avanzare attraverso ogni entusiasmante capitolo, dal giorno della partenza dalla Contea fino al fatidico scioglimento della Compagnia. Con molteplici modalità di gioco e una moltitudine di personaggi iconici con cui giocare, come Gandalf, Tom Bombadil e Galadriel, nessuna partita sarà uguale a un'altra: formate la vostra Compagnia e avventuratevi nella Terra di Mezzo!

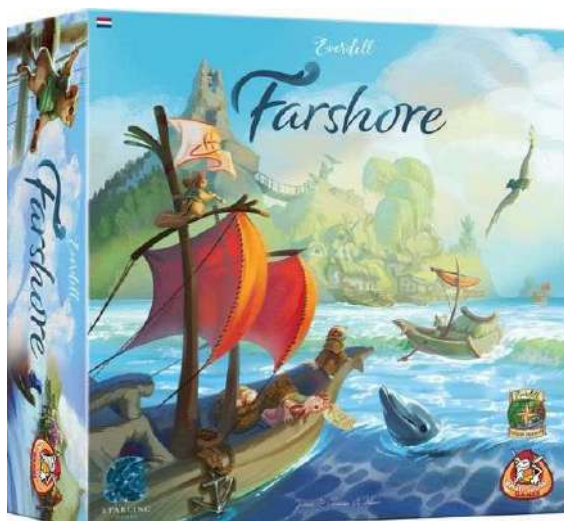
Everdell Farshore è un titolo standalone dell'universo di Everdell con il quale l'editore **Starling Games** ha dato il via ad una serie di giochi ambientati in floride e prosperose terre ancora inesplorate dai nostri animaletti. Con Farshore verremmo catapultati a nord, in una regione marittima ricca di isole e tesori nascosti nella quale dovremo dare vita al nostro villaggio immerso nella natura. Ne abbiamo parlato [QUI](#)

Dungeon Legends, parliamo del seguito di *Le Cronache di Avel* ma se nel primo titolo dovevamo viaggiare per le lande di Avel affrontando i mostri risvegliati dalla Luna Oscura, in Dungeon Legends dovremo affrontare uno oscuro male risvegliato nelle profondità di un antica miniera. L'importanza dell'ambientazione è data dal fatto che esiste una storia che lega i **5 scenari presenti nel gioco** e

scopriremo nuovi particolari mano a mano che scenderemo verso l'oscurità. Trovi una recensione approfondita [QUI](#)

Asmodee avrà anche altri spazi dedicati ai TCG, **Altered** e **Star Wars: Unlimited**. In queste aree verranno organizzate demo, sessioni con illustratori delle carte dei giochi, tornei in vari format, e sarà possibile ottenere promo esclusive!





Atlantis Studio

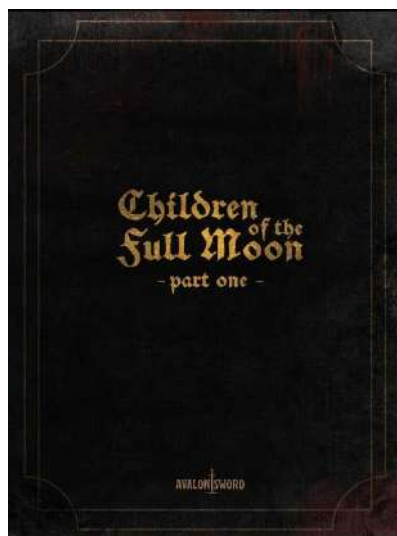
Il nuovo studio editoriale Atlantis Studio si presenta con la sua prima creazione **Sky Realms of Atlantis: The Captain's log**. Il titolo è ambientato in un mondo morente in cui a dare speranza è la rinascita della città di Atlantide. Il gioco mostra un originale tabellone mobile multilivello, dove le Sky Tiles scorrono a modificare costantemente il Mare di Nuvole, che i giocatori dovranno navigare con le loro navi volanti. Comandanti di mercantili o cacciatori di pirati, commerciando con le tribù o duellando con altre navi, i giocatori dovranno diventare i capitani più ricchi e famosi di Sky Realms



Avalon Sword

Una delle novità più interessanti di Avalon è sicuramente **Children of the Full Moon**. Questo titolo è un manuale per giochi di ruolo *tabletop* incentrato sul mondo della licanthropia. Scritto dalla prospettiva di uno studioso afflitto dalla maledizione, il manuale è sia un bestiario di vari tipi di licanthropi che una più generale trattazione sulla licanthropia. Il bestiario comprende tutte le informazioni per includere i licanthropi in esame nelle varie sessioni, spunti per personaggi non giocatori affetti dalla maledizione e dei consigli su come gestire la trasformazione di un personaggio giocatore in licanthropo. Il manuale comprende anche una lista di oggetti relativi al mondo della licanthropia e alcune leggende su potenziali cure.

Altra anteprima è **Le Luci di Tombstone**. Un gioco di ruolo da tavolo di Western in cui i giocatori dovranno vivere e superare le difficoltà tipiche della vita nel Selvaggio West. Il titolo è di stampo narrativo, nel quale i duelli, le rapine e i conflitti fanno da semplice sfondo ad un'ambientazione pseudo-storica, in cui i giocatori interpretano le lucciole di un saloon. Ciascuna lucciola ha uno scopo personale da conseguire: riscattarsi dalla povertà, dalla dipendenza o dai valori conservatori che la vogliono sottomessa. Con le sue abilità e caratteristiche, questa donna avrà l'occasione di compiere scelte, morali e non, per realizzare i suoi sogni.





Berry Games

La Berry Games, facente parte del gruppo Red Glove, ci porta in novità **Dorf Romantik Sakura**. Stand-alone dell'acclamato Dorf Romantik, in questo nuovo titolo dovremo sempre soddisfare le richieste degli abitanti della nostra città. Tessera dopo tessera dovremo costruire un paesaggio che richiama l'ambientazione giapponese e inoltre avremo nuovi elementi prima assenti. Il titolo dispone di 40 obiettivi e 6 scatole, con contenuti aggiuntivi, da sbloccare lungo la campagna.



Big Stain Games

L'editore indipendente Big Stain Games porterà due nuovi giochi in demo: il primo, Vihon, approderà a breve su kickstarter, mentre il secondo, String Alchemy, è ancora in fase di sviluppo.

Vihon - The Age of Domination, già presentato alla scorsa play in versione ridotta, è un gioco di carte narrativo ambientato in un mondo coloniale fantasy, dove si vivranno avventure RPG uniche. Un card game story-driven in cui il personaggio dovrà sopravvivere in un mondo pericoloso, plasmando il proprio destino! Vihon si potrà provare in due versioni: una breve di 30/45 minuti (avventura tutorial introduttiva) e completa di 90 minuti (esperienza di gioco estesa). Non sarà acquistabile ma sarà possibile effettuare una reservation in vista del kickstarter.

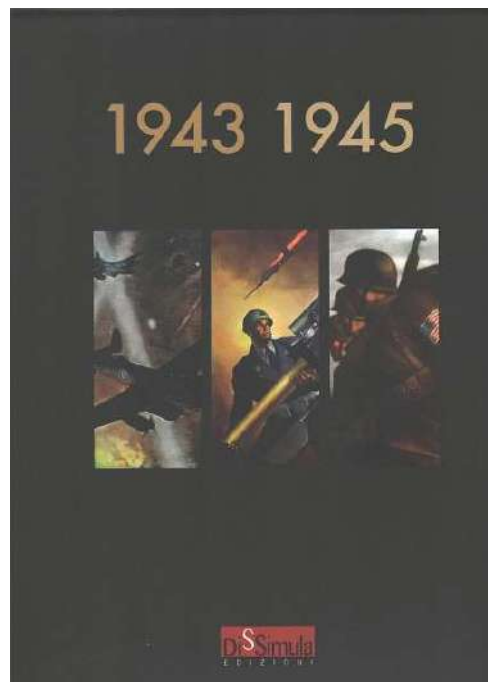
String Alchemy è un wargame skirmish in cui l'alchimia delle stringhe permette di plasmare il campo di battaglia. Il gioco presenta un innovativo sistema a incastro, che consente ai giocatori di costruire il terreno di gioco durante la fase di composizione del team. A Play si potrà provare una primissima versione con i modelli dei due team: i Church Riot e i New Life.

Church Riot e i New Life.



BlackKnight

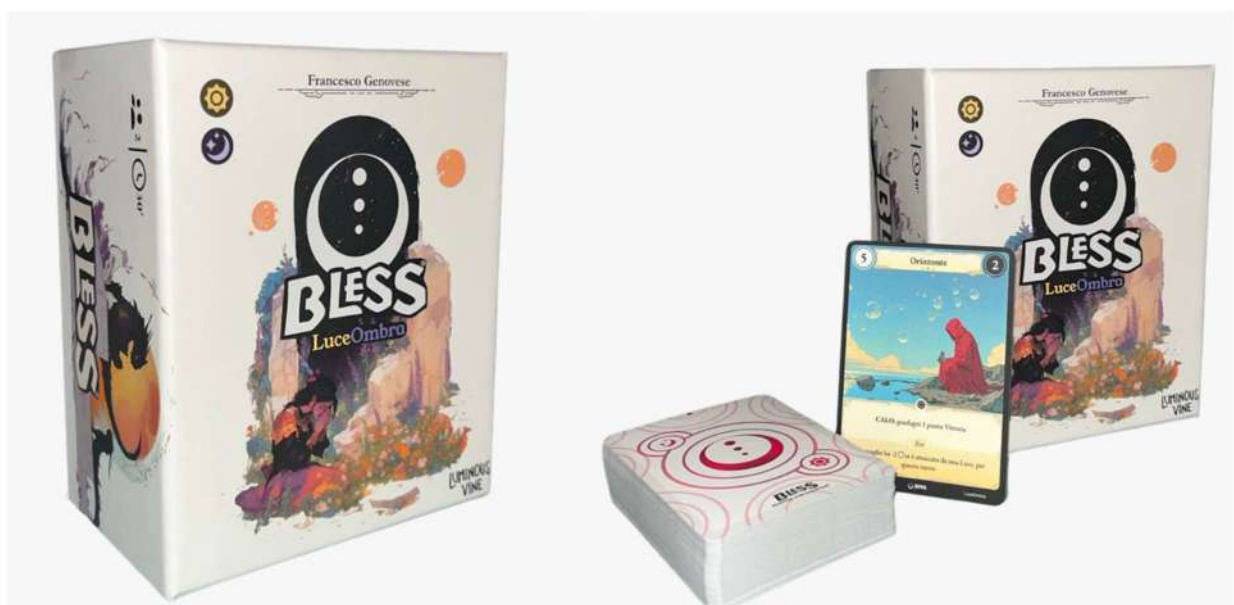
In attesa di quello che sarà il vero colpo dell'editore per il 2025, ovvero la ristampa di **Wings of Glory**, nello stand condiviso Boardgamebazar sarà possibile trovare [The soft underbelly, 1943](#) [1945](#), fast light wargame asimmetrico per due giocatori che ci porterà nelle fasi successive dell'Operazione Torch in cui l'Asse e gli Alleati hanno un gran dispiegamento di forze militari, ma mentre l'Asse dovrà provare a sbarcare sulla terraferma per liberare quanti più territori possibili, gli Alleati dovranno riuscire a mantenere il controllo dell'Italia. Ci saranno anche alcuni prototipo tra cui segnaliamo **Bloody Red Shirts**, wargame hex and counters a livello tattico sulla battaglia del Volturmo del 1 e 2 Ottobre 1860, tra i volontari garibaldini e le truppe borboniche.



Bless

Bless è un gioco di carte 1v1 innovativo in cui i giocatori si sfidano pescando dallo stesso mazzo condiviso per ottenere il maggior numero di punti vittoria. Ogni carta può essere giocata in due modi per attaccare l'avversario, o per i suoi effetti sulla partita. Quando viene sconfitta una carta avversaria, si potrà effettuare il “bless” e offrire la carta sconfitta all’altare del giocatore. Quando uno dei due giocatori avrà accumulato cinque carte nel proprio Altare, la partita giungerà al termine.

Alla Play sarà in vendita e acquistabile il **Mazzo LuceOmbra** e in esclusiva sarà possibile provare in Playtesting il **Mazzo TuonoSabbia**. Un singolo mazzo è composto da 62 carte uniche, ognuna con due effetti distinti.



Cencini's Books

Davide Cencini sarà presente anche quest'anno a Play Bologna con tutti i suoi prodotti, tra libri e librogame.

Nessuna novità per quest'anno, ma la possibilità di acquistare qualsiasi volume mancante per completare la vostra collezione di libri ambientati nel mondo di Darkwing! Come promemoria, vi lasciamo la nostra recensione dell'ultimo librogame, [Assalto al Ravinca Express](#).



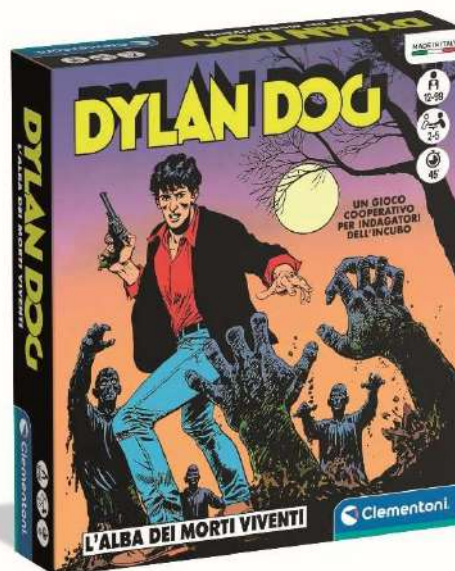
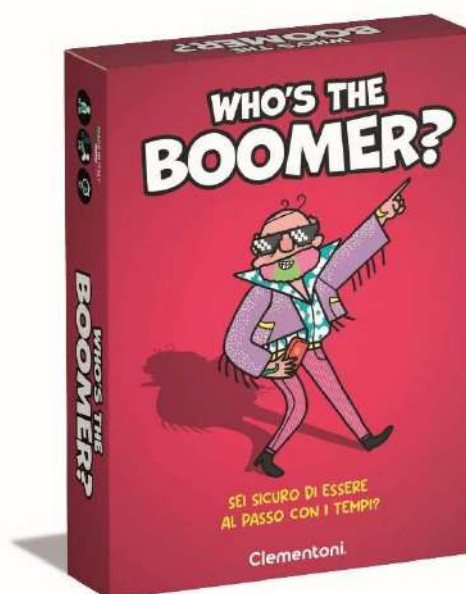
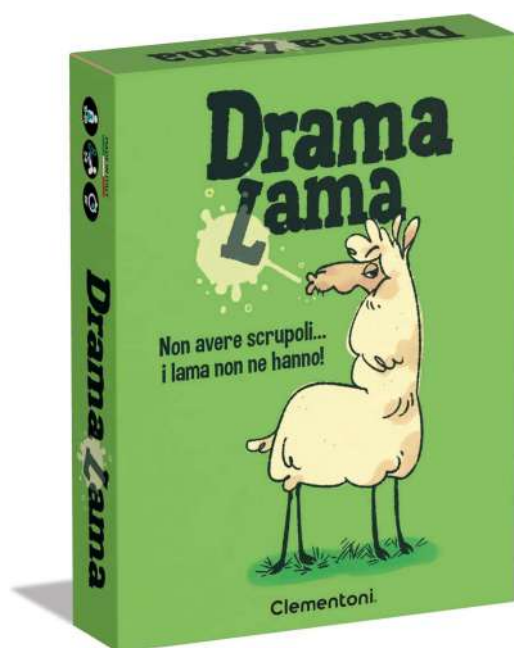
Clementoni

Allo stand Clementoni, i visitatori potranno provare **Dylan Dog, La Notte dei Morti Viventi**, gioco, cooperativo, rappresenta un'interessante proposta per gli appassionati del celebre fumetto di cui riesce a catturare l'atmosfera e le tematiche, come l'indagine, il mistero, l'orrore e la psicologia dei personaggi.

Nell'ambito party game ecco, **Who's the Boomer?**, il divertente party game che mette alla prova la cultura pop tra generazioni diverse, il divertentissimo **Drama Lama**, il gioco che trasforma il tavolo in una competizione tra Lama dai caratteri più bizzarri (e con la possibilità anche di avere in omaggio un esclusivo mazzo di sei carte inedite) e ultimo **La Pecora Nera**, un party game all'insegna dell'imprevedibilità in cui mettersi in gioco e scoprire cosa gli altri pensano di te tra risate e colpi di scena.

Presente un'ampia gamma di giochi ideati per coinvolgere, intrattenere e sorprendere. Tra questi: **Nascondino**, il gioco di carte ispirato al classico intramontabile, e **Sasso, Carta, Forbice**, che trasforma la popolare Morra cinese in una sfida in cui chi ha la carta vincente conquista le altre;

sempre per i più piccoli **Pokerino**, per divertirsi in compagnia con illustrazioni coinvolgenti e colorate, e **Sblocca la Porta Junior 2**, con due nuove avventure ambientate nel vivace mondo della fattoria e nel magico scenario del circo. Infine, arriva anche **Obbligo o Verità**, una versione stampata del celebre passatempo, arricchita con domande e attività pensate appositamente per i più giovani.



Full Metal Games

Wagawaa: un gioco di carte non collezionabile (il titolo è l'acronimo di: **Was A Gnome Armed With An Axe**). Si può giocare in 2-4 giocatori e lo scopo del gioco è quello di costruire una comunità di gnomi schierandone le carte davanti a sé, in modo che a fine partita le combinazioni delle carte totalizzino il punteggio più alto. Solo in demo.

Muscoloids: un gioco di ruolo dove gli scagnozzi di Skeleman, una volta esiliati da Infinitia, arrivano sul pianeta Muscoloids e cosa fanno? Skeleman e i suoi infidi seguaci pensano a come conquistare anche questo pianeta! Un gioco Old School putrido che omaggia i Muscoloids creati da Frank Russo. In vendita in collaborazione con Putrid Games

Gates Of Krystalia: a differenza delle tendenze attuali, dove il 90% dei giochi sono creati sulla base del gioco di ruolo più famoso al mondo, Gates of Krystalia offre un sistema nuovo e intuitivo, capace di catapultarti nel cuore dell'azione in modo estremamente immersivo. Questo gioco Isekai, edito dalla Top Notch International LTD, sfrutta un mazzo di carte da gioco per ogni giocatore.



Comelasfoglia Studios

Nell'anno del 80esimo anniversario della Liberazione, arriva la ristampa per il gioco da tavolo [Le Barricate – Parma 1922](#), gioco in cui due fazioni Arditi e Fascisti si affrontano usando un mazzo per raggiungere i propri obiettivi gioco che supporta fino a 8 giocatori ed è fortemente interattivo. Contemporaneamente nasce l'omonimo gioco di ruolo **Le Barricate – Parma 1922. Il GdR**, con l'intento di calare i giocatori nel contesto storico e far rivivere l'esperienza delle giornate dell'agosto del 1922 a Parma con una forte componente narrativa; sarà possibile giocare one shot, che raccontano alcuni momenti specifici delle cinque giornate dell'agosto del 1922 oppure una campagna per interpretare tutti gli eventi. Grande attenzione è stata data all'interpretazione di personaggi e punti di vista diversi, anche all'interno della stessa serie di partite, per restituire un affresco sfaccettato della vita di quel periodo e delle decisioni che la popolazione ha deciso di prendere.

Ci sarà anche un angolo per ricordare la collaborazione con i giochi della casa editrice indipendente **Marbushka**.



Cosmic Group

Cosmic Group porterà diverse novità e grandi classici alla Play

Iniziamo con l'Anteprima in demo di **Halo: Flashpoint**, un gioco di miniature tattico per due giocatori. Iniziate il vostro viaggio nella War Games combat arena come comandante di una squadra Spartan, con a disposizione le armi classiche di Halo da utilizzare in svariate modalità di gioco. Un titolo facile da imparare ma impegnativo da padroneggiare. Il gioco permette di impersonificare sia gli Spartans che i Banished Elites. Il gioco comprende sia le miniature che degli scenici.

Altra anteprima in demo sarà **Elden Ring The Board Game** (in inglese). Titolo edito dalla Steamforged Games che permetterà di entrare nel mondo di Limgrave. Un gioco da tavolo di esplorazione cooperativa e combattimento strategico per 1-4 giocatori ambientato nelle decadenti Lands Between. Come nel videogioco il titolo permette di personalizzate il vostro personaggio e

scegliere la propria storia da seguire. Una scatola mastodontica ricca di contenuti. Per chi volesse il titolo è in demo e in vendita.

Anteprima in demo anche per **Don't Drop the Soap** della Don't Panic Games, un gioco di carte con umorismo dark, dal ritmo incalzante. Un party game dove non ci sono vincitori, ma solo perdenti. Assumerete il ruolo di detenuti che cercheranno a tutti i costi di non giocare una carta Sapone... Le vostre armi migliori per essere al sicuro? Bluff, colpi bassi e tradimento!

La cosmic porterà in fiera anche la terza edizione di **Bolt Action: Terza Edizione** della Warlord Games. Il titolo è un wargame sulla Seconda Guerra Mondiale e la terza edizione presenta regole aggiornate e rifinite, nonché liste di armate di partenza per permette ai nuovi giocatori di entrare subito nel vivo del gioco. Il titolo mette i giocatori al comando di plotoni di fanteria, armi pesanti e veicoli su diversi campi di battaglia e mette a disposizione un nuovo sistema di generazione degli scenari che garantisce che non ci siano mai due partite uguali.

Altra anteprima in demo per **Heroes of Fairy Tail**, un titolo di carte basato sul drafting a tema manga in cui i giocatori dovranno affrontare le minacce e gli avversari che terrorizzano la popolazione e ne minacciano la sua stabilità. Lo scopo è quello di assumere la squadra migliore, combattere gli avversari, portate a termine le missioni per salvare il regno

Naruto Ninja Arena Game, non è una novità ma è la prima volta che Cosmic lo distribuisce qui da noi. Il titolo ti metterà nei panni di Naruto, Sasuke, Sakura e Shikamaru in scontri molto frenetici loro. I giovani Ninja useranno le loro abilità al meglio delle loro capacità e cercheranno di abbattere i loro rivali infliggendo danni che si sommano a FERITE, KNOCK OUT o, peggio, all'eliminazione finale.

Cowboy Bebop Space Serenade, altro titolo della Don't Panic Games in cui la tua missione è dimostrare ai tuoi avversari che sei davvero il miglior cacciatore di taglie in circolazione. Il titolo è un deckbuilding in cui si impersonificano i personaggi principali della omonima serie. Nel gioco bisognerà guadagnare il maggior numero possibile di punti reputazione entro la fine del gioco, catturando i criminali ricercati dall'agenzia di polizia interplanetaria ISSP (Inter Solar Systems Police). Il tutto in uno spirito di collaborazione limitata. Da soli non si va da nessuna parte ma allo stesso tempo bisogna essere abbastanza astuti e indipendenti da prendervi tutti gli onori.

Heroclix edito dalla Wizkids (gioco in inglese ma con la possibilità di trovare il regolamento digitale in italiano) è un titolo in cui tutti i super-eroi si scontrano l'uno con l'altro! Batman, Capitan America, le Ninja Turtle, il Capitano James T. Kirk e The Rock si troveranno sullo stesso campo di battaglia, come alleati o come avversari, in una lotta senza esclusione di colpi. Il gioco offre la possibilità di costruire la propria squadra spendendo punti per poi scendere in campo e combattere

Nell'area wargame la Cosmic ha organizzato un'area dove potrete trovare associazioni che metteranno in demo **Trench Crusade**, un nuovo skirmish in arrivo a breve e per il quale, appositamente per il PLAY 2025, è stato prodotto in tiratura limitata il manuale di gioco da 254 pagine. Titolo ambientato in un passato alternativo e blasfemo della WWI in cui i giocatori si scontrano controllando le forze del paradiso o dell'inferno.

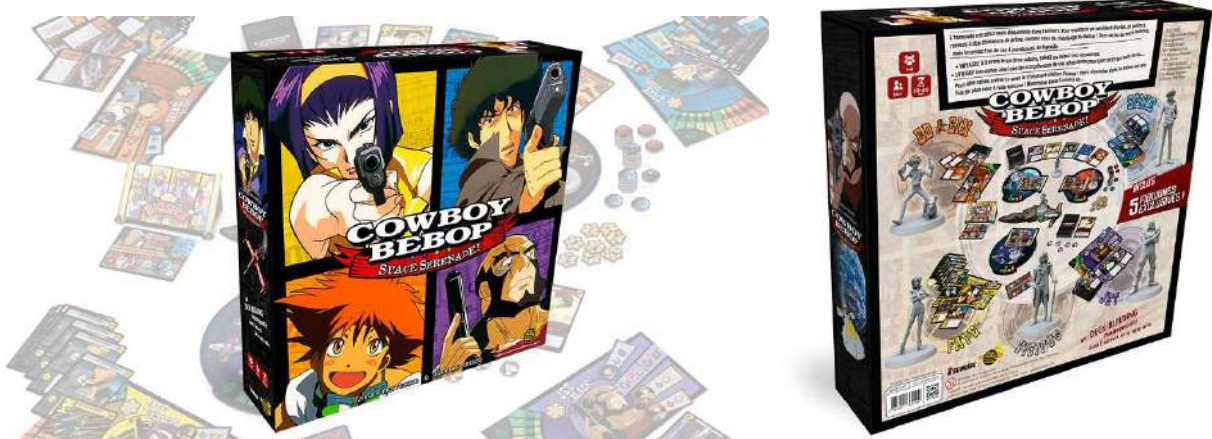
Dungeons & Lasers: The world of Deuslair è un titolo compatibile con la E5 di D&D ed edito dalla Archon Studio nato da una campagna Gamefound del 2023. Il gioco permette una campagna GDR

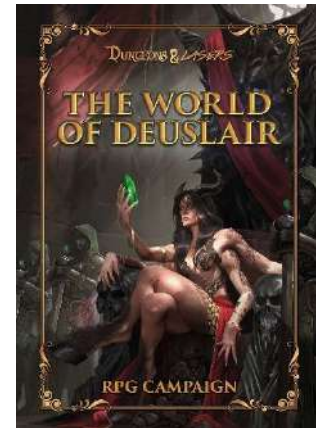
in cui le forze del Caos si radunano mentre un gruppo di improbabili eroi (i giocatori) dovranno collaborare per fronteggiare la minaccia comune. Affronterete un viaggio in cui la diplomazia è importante quanto le armi e gli incantesimi. Non solo sono presenti bellissime miniature, ma un bestiario dedicato e anche, ovviamente, il libro della campagna che contiene informazioni ampie e dettagliate sul mondo di Deuslair.

Sempre di grande impatto il gioco **Wolfenstein: The Board Game** della Archon Studio e totalmente in italiano. Verrete catapultati nel Castello di Wolfenstein, dove tu e una squadra di combattenti della resistenza dovreste cercare ed uccidere Adolf Hitler in persona. Gioco coop in cui lavorerai insieme ai tuoi compagni coordinando gli sforzi per scatenare il caos nelle sale del castello di Wolfenstein con un arsenale di armi *superpotenti* e sconfiggi potenti boss.

Monster Hunter World: Wildspire Waste Set Base edito dalla Steamforged Games è un titolo standalone ma utilizzabile anche insieme ad Ancient Forest per realizzare una campagna molto vasta. Gioco da tavolo cooperativo di combattimento in arena per 1-4 giocatori, ambientato in un mondo aperto, in cui non siete voi a dettare il flusso della battaglia, ma il mostro che cacciate – e ognuno di essi è completamente diverso. Grazie alle ricompense dai vostri nemici caduti potete creare nuovi potenti equipaggiamenti, in modo da poter affrontare bestie più grandi e più cattive! Più mostri cadranno, migliori saranno le armi che potrai creare e più grandi saranno i mostri che potrai cacciare.

Dopo il grande successo durante la Play 2024 quest'anno potrete trovare acquistabili (ma non in demo) i giochi: **Fallout: Wasteland Warfare**, **Worms: The Board Game** e **Hellboy: The Board Game**.





Cranio Creations

Cranio ha grandi novità in arrivo in questo periodo e sul sito trovate tantissimi preordini, andiamo a vedere quello che sicuramente troveremo ai loro tavoli alla Play. Terremo la pagina aggiornata qualora ci fossero ulteriori novità.

13 Foglie è un titolo inedito della casa col teschio in collaborazione con Masato Uesugi (Paper Tales), un gioco di carte in cui i giocatori dovranno creare sequenze di carte in ordine crescente o decrescente liberandosi la mano il prima possibile. Per 3-6 giocatori e partite di 20 minuti.

Piccioni Esplosivi, un gioco di carte di Roberto Pellei per 2-5 giocatori, anch'esso esclusivo di Cranio. Il titolo viene definito *un gioco di carte strategico, interattivo e divertente*. Lo scopo è quello di nutrire i propri piccioni per guadagnare punti oppure ingozzare i piccioni avversari per farli esplodere



Creardo

Quest'anno Creardo sarà presente al PLAY 2025 con entusiasmanti novità e anteprime esclusive delle prossime campagne Crowdfunding.

Anteprime Crowdfunding, sarà possibile provare in anteprima assoluta i futuri progetti:

- **FONDAZIONI** - Un'avvincente esperienza strategica per 2-4 giocatori

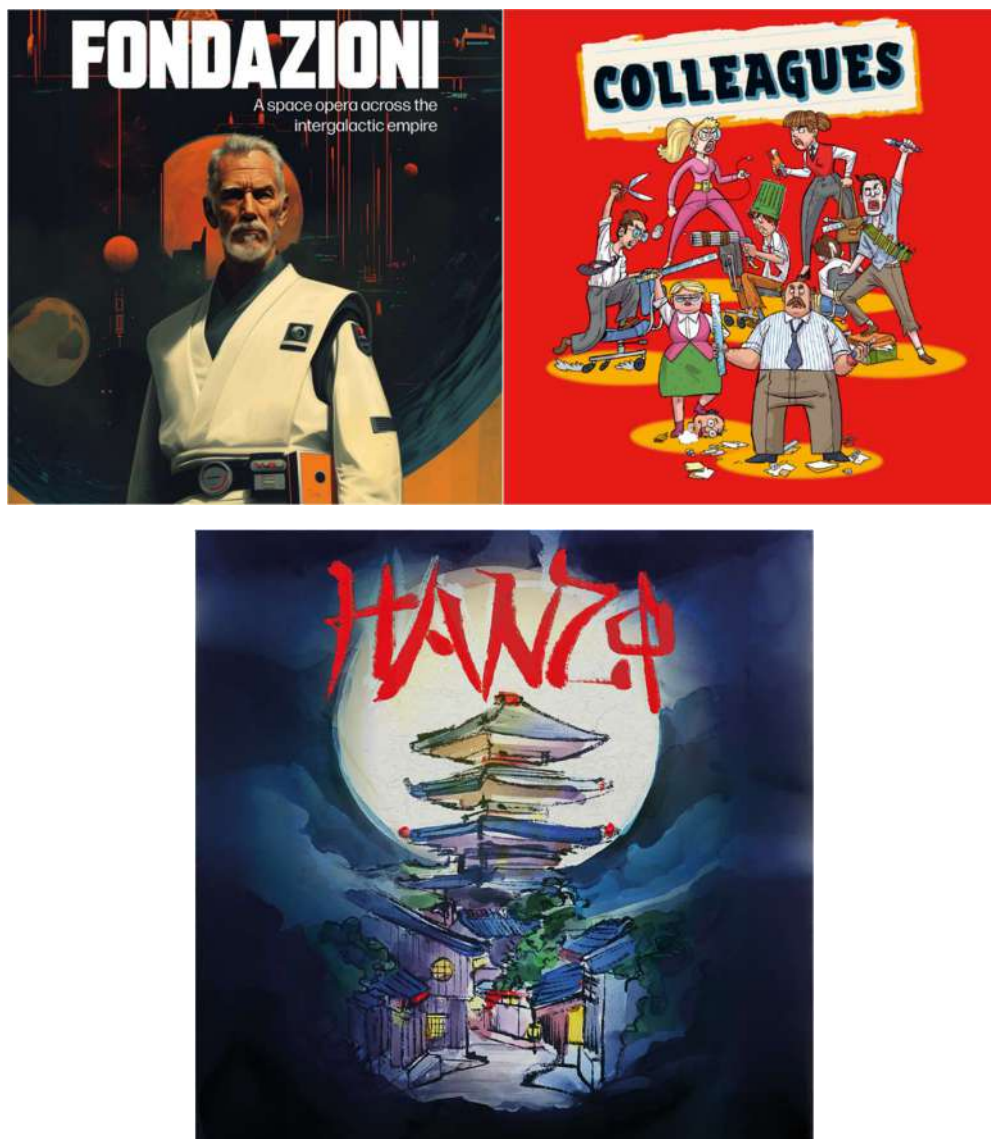
- COLLEAGUES - Un gioco di collaborazione e competizione per 2-5 giocatori

Gioca al Volo: HANZO - Un'esperienza rapida e intensa da soli 15 minuti! Non è necessaria prenotazione,

FONDAZIONI: Ispirato ai racconti del maestro Isaac Asimov, un gioco di esplorazione spaziale che ti porta a costruire e gestire civiltà intergalattiche, affrontando sfide strategiche e narrative epiche. Un titolo competitivo con gestione risorse, deck-building, influenza politica ed espansione strategica, ambientato in un lontano futuro dove l'Impero Galattico è ormai in declino.

COLLEAGUES: Per chi ama l'Ufficio e per chi lo odia. Un gioco divertente e ironico dove l'importante è "non spiccare". Gioco di piazzamento carte con ruoli segreti dove primeggia chi riesce a non emergere. Settimana dopo settimana, chi sarà il più... mediocre?.

HANZO: Un solitario tra Ninja e Samurai, dove recuperare le proprie armi e raggiungere l'illuminazione. Primo di una serie di piccoli giochi SOLO di piazzamento dadi e
ative, presentato qui nella sua prima versione Print and Play.



Creativamente

Pochissimi mesi fa è uscito in Italia **Wandering Towers** che noi abbiamo recensito [QUI](#), un gioco da 2 a 6 giocatori, a partire dagli 8 anni, in partite che dureranno 30 minuti circa in cui gestisci una squadra di giovani maghi cercando di arrivare per primo al Castello del Corvo facendo qualche dispetto agli avversari. Creativamente porterà per la prima volta in fiera questo titolo insieme ad un bellissimo playmat 50×50 cm che va a sostituire completamente il percorso di gioco.

Creativamente ripropone anche quest'anno [Karak II](#) ma questa volta verrà data in esclusiva anche la carta promo **Victorius**. Durante la fiera sarà possibile preordinare **Karak II: Imperium**. Disponibile da Maggio, questa espansione aggiunge 5 nuovi personaggi e una nuova modalità di gioco. Preordinandolo durante i giorni della fiera, in omaggio la carta promo di Victorius.

Alla Play sarà possibile acquistare (*fino a esaurimento scorte*) anche il **Deluxe Set** di Karak, che comprende due dadi speciali e una moneta di metallo. Acquistando Karak Nuova Edizione in fiera, il Deluxe Set sarà in omaggio



Deer Games

Deer Games Studio si presenta a Play con la demo di **Bag & Snatch**, un nuovo titolo light, e riporta una versione finale di **Firesiege**, già presentato in demo lo scorso anno.

Bag & Snatch è il loro nuovo titolo per la linea light, dal duo **David Spada e Nestore Mangone**: inseguì gli animali e catturali per recuperare oggetti rubati, che siano fuochi d'artificio, una forchetta o un coltello! Ma fai attenzione a non accumulare troppi segnalini dello stesso tipo, perché gli altri possono farti perdere tutto! Il gioco avrà diverse versioni: saranno tutte stand-alone e compatibili l'una con l'altra!



Devir

Devir prepara una partecipazione in grande stile con moltissime novità. Iniziamo subito!

Cities, è un gioco di costruzione di città in cui si redigono i migliori progetti e li si dispone nella propria area di gioco. Le mappe da sviluppare sono ispirate alle città di Sydney, Venezia, New York, Barcellona, Rio de Janeiro, Lisbona, Città del Messico e Buenos Aires. Ad ogni round, i giocatori usano i loro lavoratori per raccogliere 1 carta punteggio, 1 tessera città, 1-2 tessere caratteristica e 2-4 pezzi da costruzione. Le tessere della città sono costituite da spazi del parco, spazi acquatici e spazi dell'edificio. I pezzi di costruzione vengono posizionati su spazi di costruzione dello stesso colore per formare edifici, che possono essere alti da 1 a 4 piani. Ogni volta che un giocatore completa un obiettivo, posiziona uno dei suoi dischi sul tabellone degli obiettivi. Alla fine del gioco, i giocatori sommano i punti che hanno guadagnato da tutte le loro carte punteggio e risultati.

White Castle ritorna dopo il tutto esaurito di qualche mese fa e torna in grande stile accompagnato dall'espansione **White Castle Matcha**. Questa scatola porta con sé un nuovo tabellone e nuove azioni da compiere. Inoltre sono presenti diversi elementi per aumentare la variabilità: un nuovo

ponte con nuovi dadi, nuovi spazi dove puoi ottenere influenza (la casa da tè) e ottenere risorse (il panorama sullo stagno), nuovi membri del clan (la geisha) e una risorsa extra, il chasen. Avrai anche un turno in più per cercare di ottenere il numero massimo di punti influenza.

Daitoshi, grande attesa per questo *eurogame* di peso elevato. Durante il tuo turno produci o posiziona il tuo lavoratore nei vari distretti con lo scopo di comandare lo sfruttamento delle foreste e dei fiumi. L'obiettivo è quello di alimentare il tuo infinito bisogno di vapore per espanderti e mostrare la tua grandezza alla città. Bisogna però stare attenti perchè antiche leggende suggeriscono che le foreste e i fiumi siano sorvegliati dagli Yōkai e potrebbe essere saggio partecipare a qualche progetto di riforestazione e nascondere l'abuso delle risorse naturali...

Per i più piccoli sarà presente anche i **Colori delle Emozioni**, un gioco da tavolo che aiuta i giocatori più piccoli a comunicare i propri stati d'animo a quelli più grandi. Ormai possiamo definirlo un grande classico che non tramonta mai. Potrete anche provarlo in demo con i vostri bambini.

Iceberg è invece un divertente gioco di destrezza per famiglie per 2-6 giocatori, dai 6 anni in su, che richiede circa 15-30 minuti per essere giocato. L'obiettivo del gioco è ottenere 5 punti. Ogni barca da pesca e cacciatore che spingi fuori dal tabellone ti dà un punto. Durante il tuo turno, puoi spingere tre banchi di ghiaccio sul tabellone. Ma fai attenzione, perché se spingi un animale fuori dal tabellone, il tuo turno termina immediatamente!

Devir porterà in fiera anche numerose novità in demo che purtroppo troveremo solo successivamente in vendita a causa dei ritardi nelle consegne:

Quorum è un gioco facile da imparare e da giocare ma molto profondo. Presenta un tabellone di gioco con 6 province romane sulle quali dovremo porre la nostra influenza ma un altro modo per vincere è ottenere punti grazie a determinate combinazioni di carte. Ogni turno i giocatori avranno molte azioni tra cui scegliere per portare avanti la propria strategia ma questo metterà alla prova ogni singola mossa.

Walkie Talkie, gioco di carte cooperativo creato da Sheila Santos e Israel Cendero a cui possono partecipare da 2 a 8 giocatori. Le partite sono molto veloci, tra 1 e 4 minuti a seconda del numero dei giocatori. L'obiettivo è quello di ottenere il punteggio più alto possibile scartando tutte le carte in mano. Trasmettere e ricevere informazioni in modo rapido ed efficiente è la chiave per ottenere il punteggio più alto!

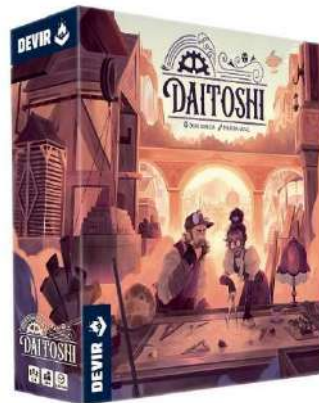
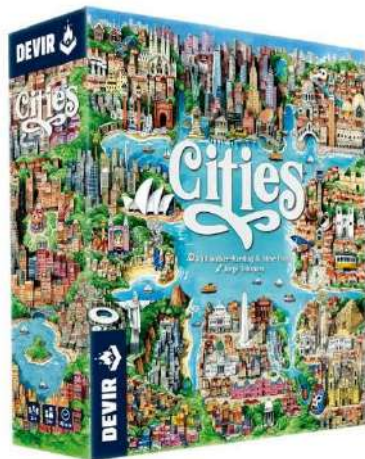
Blind Business, questo titolo fa parte della collezione tascabile di Devir, che si caratterizza per portare grandi giochi in un formato ridotto e a un costo accessibile. Oltre alla loro portabilità, che li rende ottimi compagni di viaggio, sono titoli versatili disponibili per tutti i tipi di pubblico. **Blind Business** è un gioco di carte e maggioranze molto rapido e adatto a tutti. Progetto grafico molto accattivante.

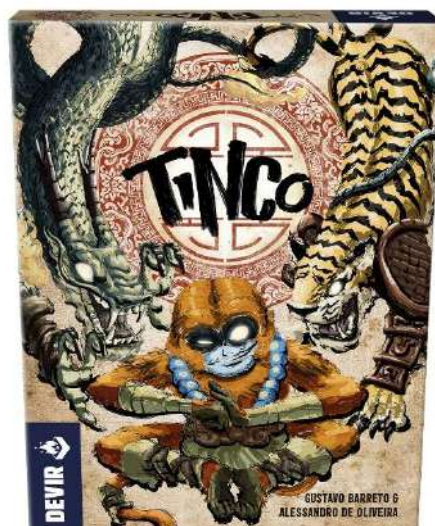
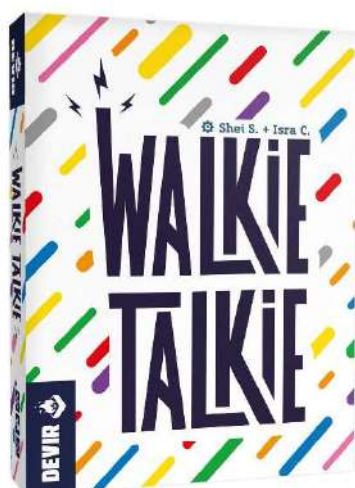
The Lie, ideato da Eloi Pujades e Eugeni Castaño, è un gioco di carte che può essere giocato da 2 a 6 giocatori, a partire dagli 8 anni, in sessioni della durata di circa 20 minuti. L'obiettivo del gioco è quello di segnare punti in 3 turni di gioco in cui i giocatori cercheranno di scartare la propria mano formando combinazioni numeriche. Dovrai giocare in modo intelligente per combinare i numeri più alti dello stesso colore. Chi riuscirà a rimanere senza carte vincerà il round, e alla fine del terzo round, chi ha più punti vincerà l'intera partita. Con pochissime regole e molta rigiocabilità.

Venturesome, in questo titolo recluterai un gruppo eterogeneo di avventurieri nella speranza di trovare una serie di antichi tesori. Dovrai usare le abilità dei membri della tua spedizione e stare molto attento alle minacce onnipresenti. Dovrai anche cercare di sventare i piani dei tuoi rivali, che sono disposti a rubare, manipolare o usare qualsiasi trucco sporco a loro disposizione per impadronirsi dei tuoi artefatti e ottenere la vittoria. Un gioco di carte e deduzione veloce ma non banale.

Tinco, un altro gioco dalla grafica accattivante, pensato per 3 – 6 giocatori, dai 10 anni, in partite di circa 20 minuti. L'obiettivo del gioco è raccogliere carte con la stessa forma o colore e prendere frammenti della medaglia della concordia per scalare le posizioni nella torre dell'armonia. In questo gioco di carte non ci sono turni: tutti giocano contemporaneamente.

Devir metterà a disposizioni anche i tavoli demo per **Sword and Sorcery Antiche Cronache** e **Transgalactica** (il nuovo gioco di Tascini). Le prenotazioni sui loro social sono libere a tutti ma i partecipanti a questi 2 tavoli saranno estratti il giorno 26 Marzo.

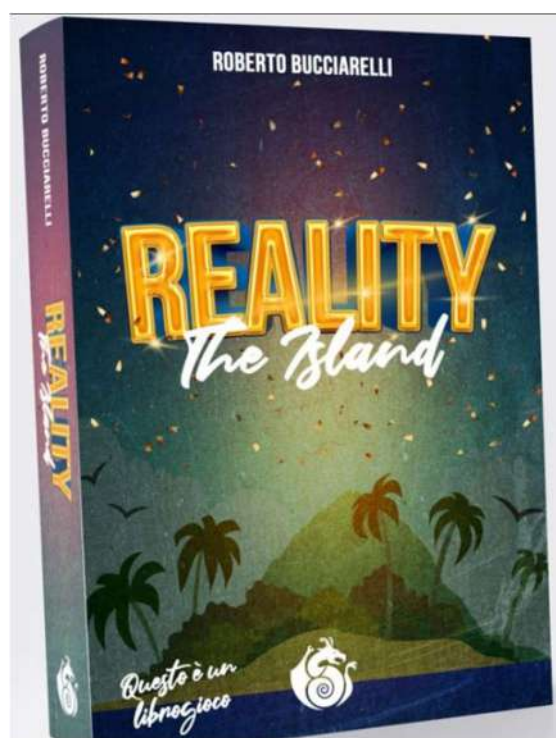
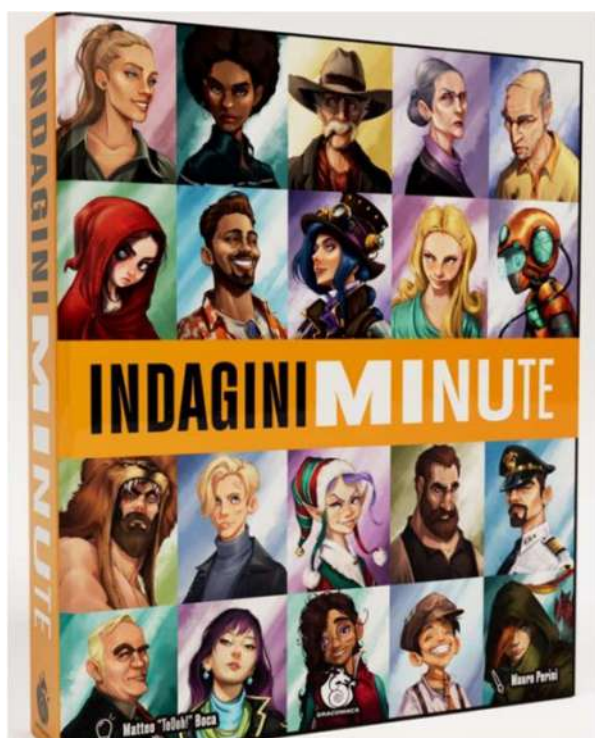




Dracomaca

Dracomaca lancia in anteprima per Play la collana investigativa **Indagini Minute** scritta in esclusiva da **TeOoh!** Questo primo volume è rappresentato da un raccoglitore ad anelli per contenere tutte le prossime espansioni. La prima espansione sarà già contenuta all'interno e sarà **Indagini Minute: Crimini in città**, che consiste in 4 libretti per un totale di 24 casi da risolvere. Il titolo è un gioco di investigazione basato sulla ricerca di indizi ed eliminazioni successive con la particolarità che la scrittura prevede di vedere indizi anche dove non ce ne sono!

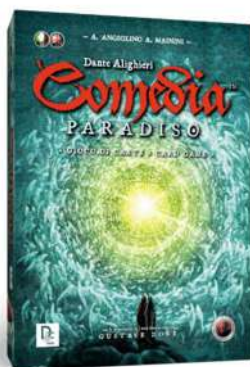
Sempre in anteprima per Play troveremo anche **Reality: The Island**. Un *librogame* scritto dallo stesso autore di [Grafomante](#), Roberto Bucciarelli. Questa volta verremo catapultati all'interno di un Reality Show in cui dovremo resistere fino alla fine e resistere ai sotterfugi del presentatore e degli altri concorrenti. Il libro game è di oltre 500 pagine suddiviso in 5 puntate con circa 140 paragrafi ciascuno. Viene inoltre introdotta la meccanica del #confessionale in cui, sulla base di quello che scriveremo, scateneremo reazioni imprevedibili all'interno delle puntate.



Dominion

Questa casa editrice specializzata in divulgazione tramite libri e giochi ci porta la **trilogia ludica** dedicata al capolavoro di Dante. L'ultimo capitolo (il Paradiso) uscirà a **settembre 2025** ma lo potrete trovare in anteprima a Play

Dante Alighieri: Comedia – Paradiso è un gioco cooperativo che permette di rivivere il capolavoro dantesco attraverso una straordinaria esperienza ludica. Non serve conoscere la Divina Commedia: il gioco rende accessibile a tutti uno dei più grandi capolavori della letteratura mondiale, con illustrazioni indimenticabili di **Gustave Doré**, ricolorate digitalmente dall'artista ravennate **Demis Savini**, per un impatto visivo senza precedenti.



Dragon in the Hut

Dragon in the Hut è il primo titolo di Claudio Branca che si è occupato anche di tutto il progetto grafico. Un gioco per 2-8 giocatori e partite di 15-45 minuti. I giocatori dovranno posizionare un uovo di drago in modo da costruirci attorno un nido accogliente per farlo nascere, il tutto stando attenti alle mosse degli avversari che cercheranno di schiacciarcì l'uovo.

La confezione comprende anche l'espansione Frost&Fire e 6 carte personalizzabili.



DV Games

DV Games presenta in anteprima il nuovo libro di Andrea Dado, **Nessuno Gioca per Perdere**. Un nuovo mistero e un nuovo caso ci attendono e il tutto può essere riassunto con la seguente prefazione *"Scegli bene la tua mossa. Perché dopo toccherà a me"*. Siamo curiosi di conoscere di più!



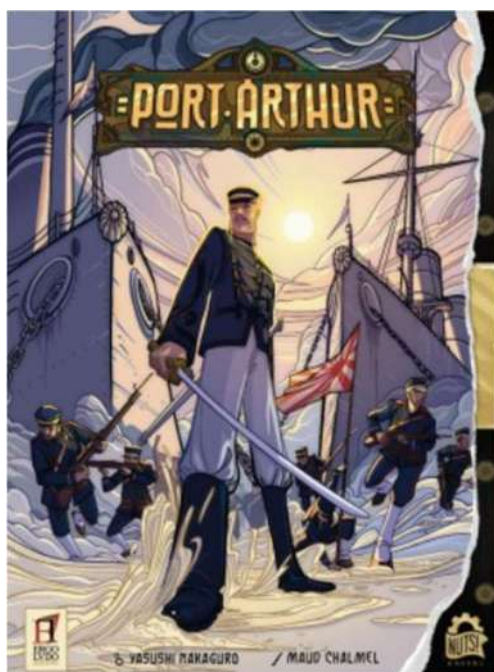
Ergo Ludo Editions

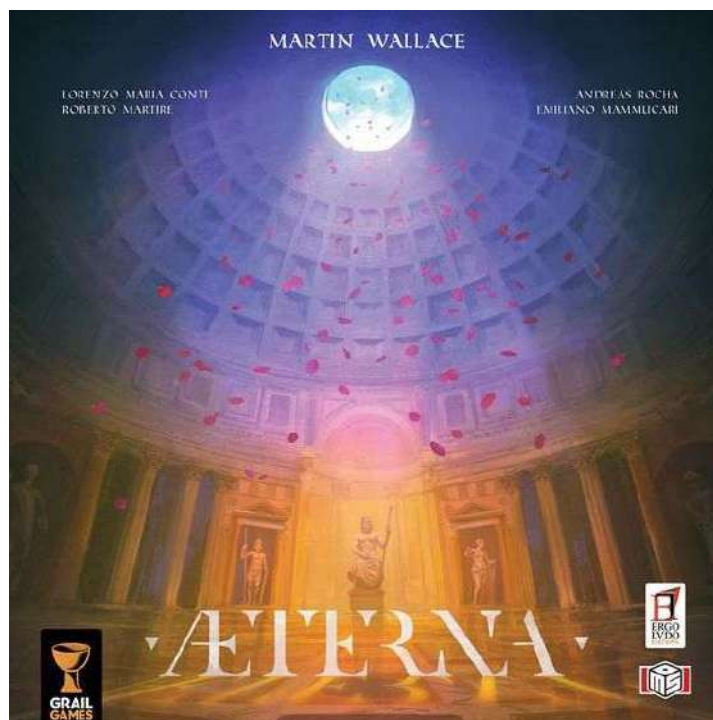
Eccoci con le novità editate da Ergo Ludo Editions

L'editore non sarà presente con uno stand proprio, ma sarà comunque possibile provare diversi titoli a Bologna.

Partiamo con **Aeterna** (presso lo stand di MS Edizioni) l'ultimo lavoro di Martin Wallace un gioco strategico, dove assumerete il ruolo di un leader di una potente gens Romana; l'obiettivo sarà quello di accrescere il prestigio della tua famiglia attraverso tre epoche fondamentali della storia di Roma: l'Età Regia, l'Età Repubblicana e l'Età Imperiale. Il gioco, ad una base consolidata di piazzamento lavoratori, unisce meccaniche come il draft, la gestione delle risorse, il controllo delle maggioranze e la pianificazione strategica. Ancora da MS Edizioni sarà possibile provare, insieme all'autore **Baja Sardinia**, piazzamento lavoratori, in cui ogni decisione conta, si dovrà costruire bungalow, assumere personale, accogliere turisti e gestire sapientemente il proprio tempo e le proprie risorse.

Nell'area storica, si possono provare **Churchill** (da Marco Mengoli) gioco storico della GMT ad opera di Mark Herman, i giocatori nei panni di uno dei Tre Grandi Leader – Churchill, Stalin o Roosevelt – parteciperanno a dieci conferenze storiche, dove le decisioni prese influenzeranno il corso del conflitto e la pace futura, immergendoci nel complesso mondo della politica durante la Seconda Guerra Mondiale. Altro titolo **Port Arthur** light wargame asimmetrico, per due giocatori, che ci fa rivivere la guerra tra due imperi a noi distanti, come quello russo e quello giapponese, all'inizio del ventesimo secolo, con meccaniche semplici, ma coinvolgenti. Finiamo con **Quartermaster General: East Front**, altro titolo asimmetrico per due giocatori, gioco card driven caratterizzato da meccaniche di gestione mano e movimento ad area.





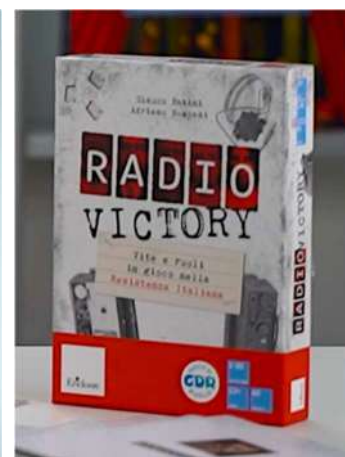
Erickson

Erickson si presenta a Play con tre nuovi titoli: Stai Addendo, Insolite Avventure, Radio Victory.

Stai addendo è un simpatico gioco che mette alla prova le abilità di calcolo di bambini e bambine. Chi sarà il più veloce a calcolare – tra addizioni e sottrazioni – quante caramelle mettersi in tasca? Sembra tutto molto facile, ma attenzione: anche i calcoli più semplici possono metterti in difficoltà! Un gioco divertente dagli 8 anni, ma anche per tutta la famiglia. La nostra recensione la [trovate qui](#). Domenica alle 15:30 ci sarà la presentazione con gli autori Luca Borsa e Luca Bellini.

Insolite avventure è un nuovo gioco di ruolo e narrativo in cui bambini e bambine dagli 8 anni devono collaborare per raccontare una storia divertente e conquistarne il lieto fine. I giocatori dovranno aiutare degli improbabili eroi a completare il passaporto dell'eroe, un documento che decreta i personaggi come eroi ufficiali di un'avventura. Ogni personaggio raffigurato sulle carte ha delle qualità un po' bizzarre, che ogni giocatore dovrà essere in grado di trasformare in risorse ingegnose. Solo dopo aver superato tutti insieme le 8 carte ostacolo, i giocatori potranno conquistare il lieto fine della storia e finalmente sconfiggere l'antagonista finale. La nostra recensione la [trovate qui](#).

Dalle memorie del Capomissione Ennio Tassinari e da fonti primarie ufficiali, si alza il sipario su un frammento di storia dell'autunno 1944, lungo la Linea Gotica. Il librogioco di ruolo **Radio Victory** offre un'immersione strategica e tattica nella vita dei combattenti della resistenza. Gli alleati avanzano sul campo, affrontando marce forzate, combattimenti feroci e dilemmi morali complessi. La popolazione locale, armata di coraggio e solidarietà, resiste contro privazioni materiali e pressioni schiaccianti. Progettato per il massimo coinvolgimento, l'esperienza prevede un'ora operativa in aula, completa di briefing strategico iniziale e debriefing post-missione, per vivere e analizzare una delle fasi più decisive della lotta per la Liberazione. Prepararsi a ogni evenienza e prendere decisioni critiche sarà fondamentale per il successo.



Fantasia

Il nostro partner **Fantasia** sarà presente a Play al **padiglione 20 stand A1** in doppia veste: infatti oltre all'ormai immancabile stand con l'outlet dei giochi da tavolo, e un'offerta molto ampia di titoli (alcuni inediti in Italia) mette a disposizione dei visitatori per tutti i giorni della fiera, alcuni tavoli demo di **Earthborne Rangers** che ovviamente sarà anche acquistabile.

Ci saranno poi anche tavoli dimostrativi di **Gates of Krystalia**, il nuovo gioco di ruolo in italiano protagonista di una [campagna Kickstarter](#) che si è conclusa con successo qualche mese fa. Oltre a poterlo provare questo titolo sarà acquistabile direttamente in fiera.



Fracture

Sviluppato e ideato da Dario Ferracci, aka "moonryde", uno dei più seguiti streamer twitch in ambito gaming, Fracture è un tower defense survival da 1 a 6 giocatori. Il gioco sarà solo in demo e playtest, in vista del lancio internazionale l'anno prossimo.

Difesa Cooperativa o Solitaria: Collabora con altri giocatori per respingere le orde di mostri o sfida te stesso in modalità solitario.

Fazioni Uniche: Scegli tra 6 fazioni distinte (Non Morti, Umani, Orchi, Viaggiatori, Guardiani, Osservatori dell'Abisso), ognuna con abilità e strategie uniche.

Plancia Modulare: La plancia esagonale si adatta al numero di giocatori, garantendo partite sempre diverse e l'aggiunta di giocatori alla partita in corso.

Gestione delle Risorse: Raccogli le risorse dai campi neutrali e organizza le tue difese. Carte Fazione: Utilizza le carte fazione per attivare abilità speciali, influenzare il campo di battaglia e ostacolare gli avversari.

Frattura: Affronta ondate di mostri che emergono dalla frattura centrale, gestendo il loro movimento e attacchi.

Eroe: Muovi il tuo eroe per raccogliere risorse e potenziare la tua base.

Boss e Mini-Boss: Affronta boss e mini-boss con abilità speciali e attacchi devastanti.

Condizione di Vittoria: Sconfiggi il boss finale per vincere la partita e sopravvivere con il maggior numero di soldi



Gear Games

Gear Games si presenta a Bologna con il GDR High School Cthulhu.

In **High School Cthulhu** i giocatori andranno a interpretare gli studenti della Saint John's High School di Innsmouth. I protagonisti sono ragazzi che stanno attraversando una fase molto delicata della loro vita. Non sono più bambini, ma nemmeno ancora adulti, lo scontro generazionale è forte e la ricerca della propria identità e la scoperta dell'amore e del sesso hanno una potenza sconvolgente. La città e tutta l'ambientazione in cui si svolgono le vicende degli studenti è profondamente legata ai racconti e ai romanzi di Howard Phillips Lovecraft. L

High School Cthulhu è un gioco che si ispira alle serie TV adolescenziali degli anni 90, da quelle più teen drama come Beverly Hills – 90210 e Dawson's Creek a quelle più action o horror come Buffy – l'ammazzavampiri e Roswell. Utilizza il motore di gioco Director's Cut™ del celebre studio Two Little Mice, che prevede l'utilizzo di piccoli pool di dadi a sei facce da utilizzare per stabilire l'esito di azioni intraprese dagli Studenti dall'esito incerto o che comunque possano generare conseguenze significative. Quando lanci i dadi l'obiettivo è quello di ottenere coppie, tris e poker, indipendentemente dal simbolo riportato sulla faccia del dado.



Ghenos Games

Grandi novità ci attendono alla Play, iniziamo subito!

Finspan, il gioco basato sul sistema di Wingspan, con combo e tableau-building in cui dovrai collezionare pesci nei rispettivi habitat. Finspan suddivide la plancia di gioco in diversi siti di immersione (colonne) e per illuminazione e profondità. Anche qui avrai diverse specie da collezionare, ognuna con le sue caratteristiche e le sue abilità. In demo e acquistabile.

e-Mission, ultimo titolo di Matt Leacock (il signor Pandemic per intenderci), un gioco collaborativo dai materiali eccelsi e totalmente *plastic free*. I giocatori dovranno collaborare per ridurre le Emissioni della potenza mondiale con cui state giocando, generare Energia Pulita e rimuovere Energia Sporca. Il sistema si basa sulle carte Progetto che impilate generano potenti sinergie visto che ogni carta viene potenziata dalle icone delle carte presenti nella sua pila.

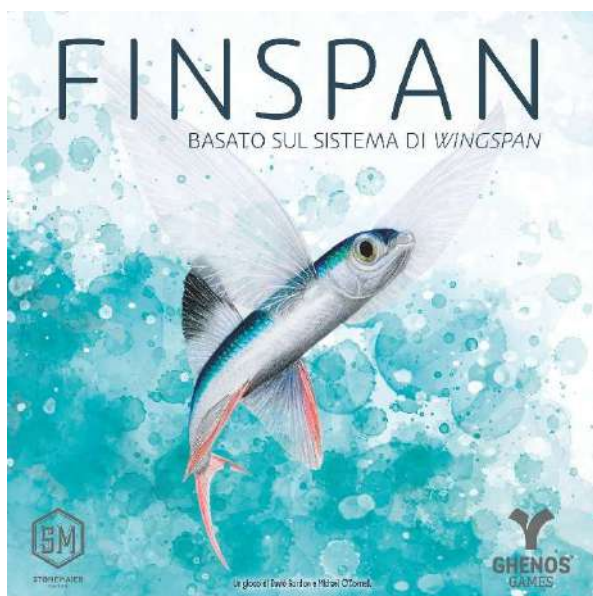
Kronologic – Paris 1920 Panico all’Opéra e Gli sventurati amanti. Il gioco base è stato uno dei protagonisti del Festival del gioco di Cannes 2024 e per fortuna è stato localizzato anche qui da noi da Ghenos che ora ci porterà anche l’**espansione** di questo Kronologic. Due scenari differenti con 5 indagini ciascuno e un totale di 10 partite ad un prezzo accessibilissimo (12,90€)

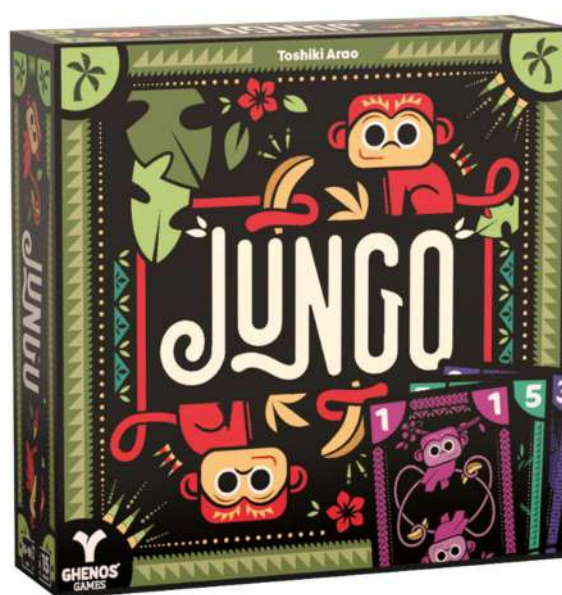
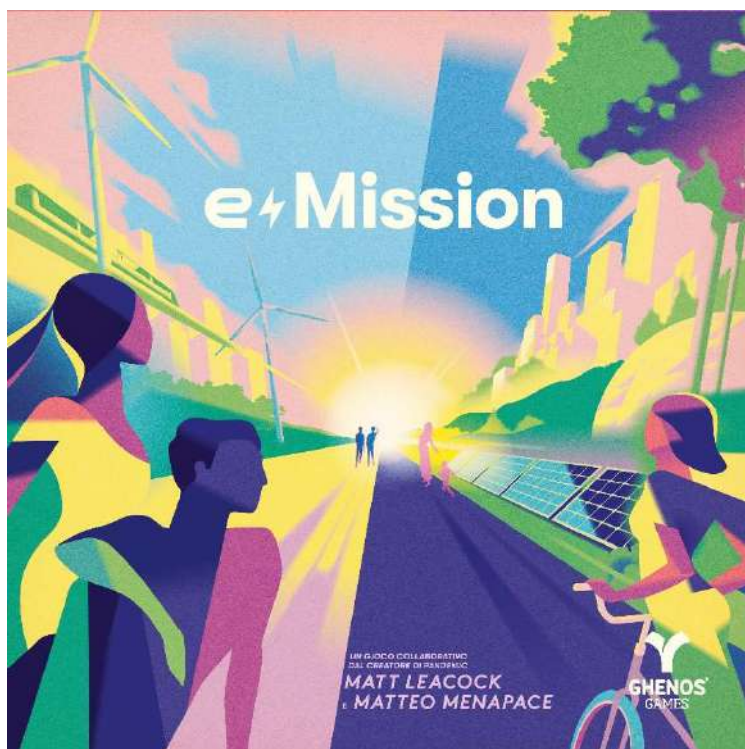
Buffet Boss. Un gioco di destrezza a partire dai 6 anni In Buffet Boss devi impilare più cibo possibile sul tuo piatto a forma di mezza luna. Al tuo turno devi scegli una carta Alimento e prendere il meeple di legno corrispondente impilandolo con una sola mano nel tuo piatto. Ma stai attento perchè se sei troppo ingordo alcuni alimenti potrebbero cadere!

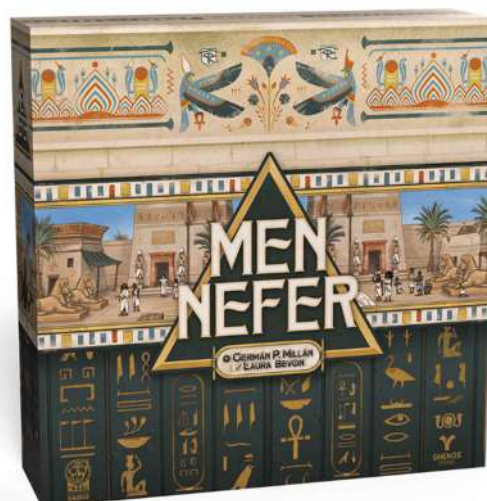
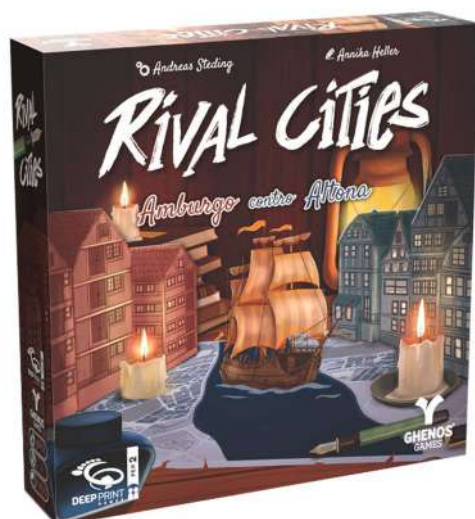
Jungo. Titolo di carte e strategia per 3-5 giocatori. I giocatori riceveranno un numero prestabilito di carte, che devono essere giocate senza la possibilità di riordinarle. Si possono giocare una o più carte solo se adiacenti nella tua mano, e per continuare a giocare è necessario “battere” la combinazione di carte presente sul tavolo. Se viene battuta una combinazione si possono prendere le carte battute in mano e metterle in qualsiasi posizione oppure tenerle in mano per avere una combinazione più potente in seguito. La strategia è tutto!

Infine vi comunichiamo che troverete in demo anche **Voidfall**, **Cvolution** e **Rival Cities** i quali purtroppo non saranno acquistabili. Sempre allo stand sarà presente una vetrina con tutti i futuri progetti DV Games e Ghenos tra i quali troveremo **Men-Nefer**, **Flip7** e **Shackleton Base**

Comunichiamo anche l'anteprima assoluta e in demo di World Order!







Giochi Uniti

Giochi Uniti si presenta alla Play con diversi titoli al Day One in fiera. Iniziamo con **Fishing**, un *trick-taking* ideato da F.Friese che dal 2024 sta scalando rapidamente la classifica dei giochi di carte su bgg. Un gioco in cui il mazzo è costituito da diverse carte pesce con colore e valore differente, le carte prese dal mare (ovvero il tavolo) potranno poi essere usate per future battute di pesca. Semplice ma molto strategico.

Molto attesa sarà la **ISS Vanguard Wave II**, ovvero le espansioni del gioco base che aumentano i contenuti del gioco base come nuovi membri di provenienza aliena, nuove carte azione, nuove trame, pianeti e molto altro.

Un'altra grande anteprima sarà **Virtus**, un gioco di carte per 2-7 giocatori molto veloce e divertente in cui bisogna ottenere la maggioranza in una delle 7 virtù per sbloccare potenti effetti e punti

preziosi. Si impara in pochi secondi e con un progetto grafico molto bello che lo rendono l'ideale in famiglia e per i gruppi numerosi

Altri due titoli saranno al day one in fiera saranno **Tea Garden** e il GDR **Pathfinder La Furia degli Elementi**. **Tea Garden** è stato uno dei successi di Essen Spiel 204 e sarà ora in pre-release in Italia con quantità di copie molto limitate. In questo titolo di peso medio per 2-4 dovremo espandere il nostro impero del tè per diventare i più ricchi e influenti produttori della Cina. In **La Furia degli Elementi** potremo metterci nei panni della nuovissima classe del *Cineta*, che porta in *Pathfinder* uno dei tipi di eroe più amati del fantasy. Nuovi incantesimi e equipaggiamenti elementali offrono un'ampia gamma di opzioni a tema per tutte le classi di personaggi, mentre un'ampia gazzetta fornisce una panoramica sugli spettacolari piani elementali, tra cui due nuovi: il decadente *Piano del Metallo* e le vaste e ordinate foreste del *Piano del Legno*. Riguardo a *Pathfinder* sarà in demo solo il set introduttivo.

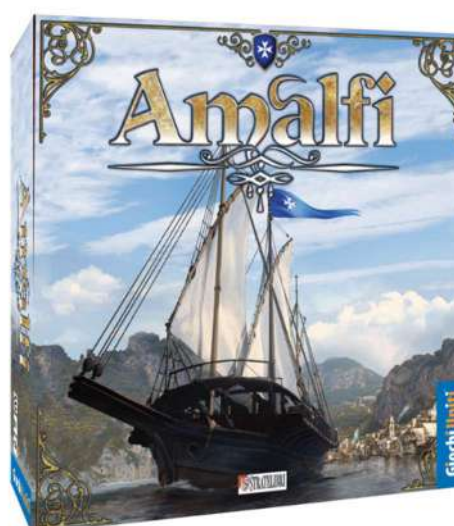
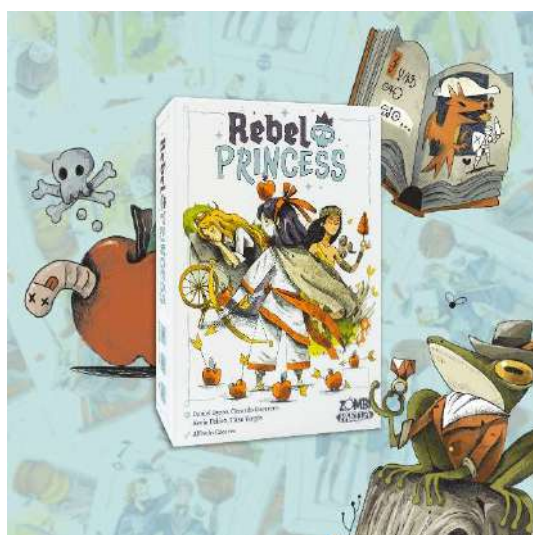
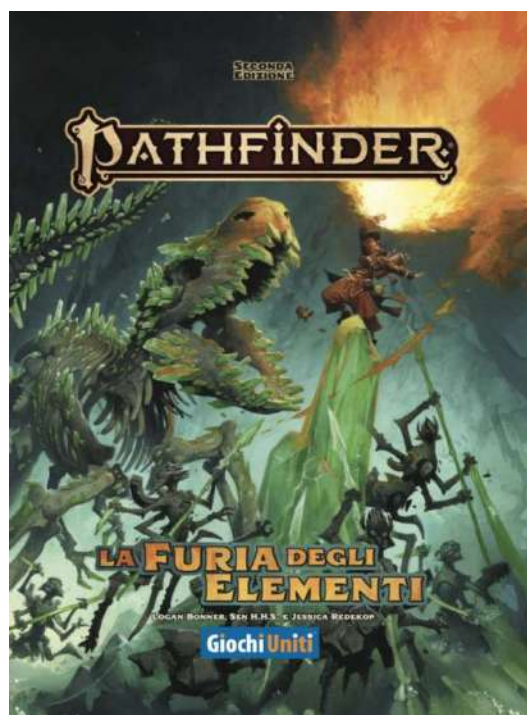
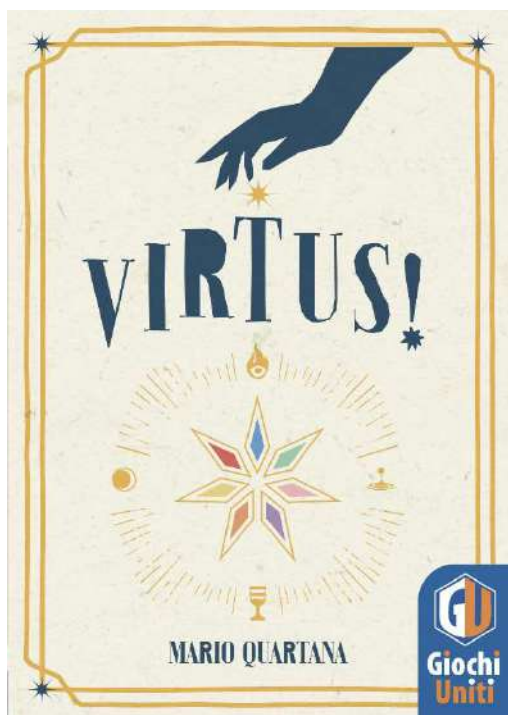
Continuiamo con **Amalfi**, un gioco competitivo, durante il quale i giocatori, nel ruolo dei Duchi di Amalfi, devono distribuire la propria flotta tra i porti del Mediterraneo. Alla fine di ognuno di 5 round, i giocatori

che hanno schierato più navi in un singolo porto ottengono i doploni necessari per la vittoria finale. A rendere il tutto più complicato saranno le carte vento che a seconda di come *soffieranno* mescoleranno le carte in tavola, e siccome verranno giocate coperte da solo 2 dei giocatori, sarà necessario leggere attentamente la partita in corso.

Rebel Princess, altro successo di Essen in cui dovremo totalizzare meno punti possibili esattamente come in hearts, il videogioco presente sui vecchi sistemi Windows. In questo titolo di prese dovremo stare attenti a quali carte prendere dal tavolo e quando prenderle perchè con una presa sbagliata potremo mettere a repentaglio le nostre *principesse ribelli*.

Segnaliamo che nelle varie aree di play saranno disponibili in demo diversi giochi di GU. Per esempio nell'area 2 giocatori sarà possibile trovare Aqualin e Leggende di Andor Chada e Thorn, mentre nella zona dedicata ai cooperativi sarà possibile provare *Paleo*, *The Crew*, *Pathfinder Arena* versione Coop e *Adventure Games*





Giochix

Giochix porterà in anteprima **Hispania**, il seguito spirituale di [Tetrarchia](#). Un gioco cooperativo in cui da 1 a 3 giocatori assumono il ruolo dei pretori e consoli che Roma inviò nella penisola spagnola nel corso di due secoli. Il tuo obiettivo sarà quello di sottomettere tutti i popoli della penisola prima della fine del millennio per incorporare l'Ispania nel prossimo impero, emulando il primo imperatore Cesare Augusto. Il cuore di gioco è lo stesso di Tetrarchia ma con alcuni accorgimenti come le strade come connessioni e le monete romane, abbiamo una matrice di difficoltà simile con circa 240 livelli. Cooperativo per partite di 30-60 minuti.

Co2 Second Chance New edition, il classico di Lacerda torna con una versione rivista con una scatola e un vassoio più grandi. In oltre è stata rivista la modalità competitiva e sono state aggiunte variazioni per regolare la difficoltà di gioco.

La Famiglia: la grande guerra di mafia è un fresco vincitore dell'As d'Or 2024 che dovrebbe arrivare in tempo per la Play, probabilmente non sarà in demo ma disponibile per la vendita. Un gioco asimmetrico per 4 persone che dovranno contendersi il controllo del territorio nella Sicilia degli anni 80-90'

Planta Nubo, un gioco piacevole, fluido e che dimostra una grande circolarità e organicità delle sue meccaniche. Non c'è niente, infatti, di slegato o di superfluo (e scusate se è poco!). La selezione azioni, il sistema della ruota dell'energia e il tetris centrale riescono pienamente a dare spessore al gioco, senza mai appesantirlo troppo. Ne abbiamo scritto una recensione [QUI](#).

Kraftwagen l'Era dell'Ingegneria è a conti fatti **un peso medio, che mette insieme delle meccaniche interessanti con una tematica di grande fascino**. La caoticità della fase mercato può scoraggiare gli amanti del cinghiale euro particolarmente deterministico; d'altro canto **le regole intuitive e la linearità possono invece incentivare giocatori anche non del tutto avvezzi al genere**, potendo utilizzare questo titolo come trampolino di lancio per giochi più complessi. Ne abbiamo scritto una recensione [QUI](#).





GIOCOIMPARO

GIOCOIMPARO è una nuova realtà ludica che propone giochi in scatola educativo-didattici per bambini, che integrano apprendimento, divertimento, sfida e ricompensa immediata. I giochi sono stati ideati tutti da Angela Zerbino che rappresenta anche la fondatrice della casa editoriale. I suoi titoli sono tutti approvati dai bambini che incontra in studio, e prima della pubblicazione sono migliorati seguendo le loro geniali indicazioni.

Angela sottolinea che i titoli di Giocomparo non sono solo una vera e propria metodologia, ma anche un processo di DIDATTICA LUDIFORME!

Luna Park, un gioco educativo e didattico che, in modo divertente, stimola i bambini ad ampliare il proprio vocabolario e a costruire frasi articolate. Presenta 100 carte sul linguaggio tutte perfettamente integrate alla meccanica del gioco stimolando il bambino a utilizzare un codice linguistico elaborato indicandone le diverse caratteristiche o individuando il loro collocamento nello spazio.

Pinella la Coccinella è un titolo in cui, attraverso l'uso di vocali in stampato maiuscolo e minuscolo, il bambino allena le regole ortografiche, familiarizza con le lettere e allena la lettura e la scrittura. Le Lettere Mobili sono strumento indispensabile per l'apprendimento di lettura e scrittura e per chi apprende l'italiano come seconda lingua.

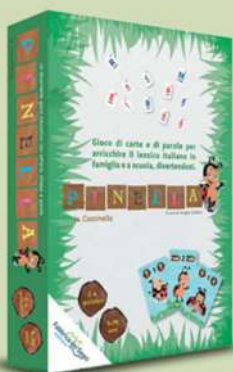
Fenomeni in Viaggio rappresenta un compendio di attività utili per apprendere il linguaggio dai 3 ai 7 anni, come 256 immagini di diverse categorie per stimolare l'ascolto e la pronuncia, percorsi, tombole, Memory, domino per giocare con sillabe e a concludere abbiamo giochi e attività per memorizzare le lettere dell'alfabeto e le regole ortografiche (doppie, ch, gh, gl, gn...).

Genus è un gioco che favorisce l'arricchimento del linguaggio e migliora la capacità di classificazione/categorizzazione attraverso un gioco stimolante e divertente, che si presta all'attività sia individuale che di gruppo.

Mistery Trip invece propone un miglioramento delle capacità matematiche dei bambini della primaria (6-11 anni). Con continui cambi di scena, Mistery Trip stimola il bambino a studiare le proprie mosse e a trovare possibili soluzioni per far vincere la propria macchina. Egli sviluppa e consolida competenze matematiche per riuscire a ostacolare il percorso dell'avversario, dunque apprende sia tabelline, sia concetti matematici e geometrici, divertendosi e vivendo la matematica come un'avventura.

A concludere abbiamo il libro **Giochi Linguistici e Prevenzione ai DSA** che contiene oltre 100 giochi e attività di metafonologia e linguaggio, con il materiale Giocomparo, e un semplice test per la valutazione del livello di concettualizzazione della scrittura. Il libro fornisce importanti suggerimenti per la costruzione e il potenziamento dei prerequisiti cognitivi e strumentali degli apprendimenti della letto-scrittura.





PINELLA LA COCCINELLA

Aiuta Pinella la Coccinella a trovare tante lettere, nascoste nel prato, spostandola con le carte-direzione. Poi crea tante parole e dividile in sillabe, per calcolare il punteggio.

Chi totalizzerà più punti?

14,90€

😊 6+ 👤 2-4 ⌚ 30-45min



FONEMI IN VIAGGIO

Due coloratissimi tabelloni con fantastiche ambientazioni e 256 carte-immagine accompagnano il bambino sul potenziamento del linguaggio dai 3 ai 7 anni, attraverso tante diverse attività da svolgere insieme.

39,90€

😊 3-7 👤 2 ⌚ 30-45min



GENUS

Quale parola dirai con la prossima carta? Chi dirà l'ultima parola? Di sicuro ci sarà da ridere e imparare! Puoi usare GENUS in famiglia, con i tuoi amici e con la maestra. Puoi portarlo con te in viaggio, in spiaggia...è bello giocare con le parole!

19,90€

😊 5+ 👤 2-10 ⌚ 20-30min



MISTERY TRIP

Una strada tortuosa che conduce in cima alla collina, dove sorge un castello abbandonato. Un viaggio misterioso in macchina affrontando dossi, alberi abbattuti, distributori dismessi, imprevisti e continui cambi di scena.

Chi sarà il primo ad arrivare al castello?

36,90€

😊 6-11 👤 2-4 ⌚ 30-45 min

Grumpy Bear

Grumpy Bear porterà a Play due gustose (questo aggettivo è d'obbligo) novità e una collana editoriale in formato zine molto interessante per contenuti e progetto su cui si basa.

Rosewood Abbey. Rosewood Abbey, di Kalum, host del podcast The Rolistes, è un gioco di ruolo ispirato a Il Nome della Rosa di Umberto Eco e alla serie investigativa Cadfael – I misteri dell'abbazia. I giocatori interpreteranno un gruppo di monaci erodotei, una confraternita devota alla verità, intenti a indagare sui misteri che si sviluppano nell'abbazia. Gli altri monaci e il loro gregge tendono a interpretare gli eventi come opera di Dio o di spiriti maligni. Mentre le dicerie si diffondono a macchia d'olio, il papato è obbligato a verificare la veridicità di questi supposti miracoli ed eresie. Il sistema Carved in Brindlewood permette ai giocatori, insieme al Cantore (il Master), di costruire la vera natura del mistero: la soluzione non è infatti prestabilita, ma si sviluppa attraverso un sistema di indizi e dicerie per creare collaborativamente la storia. Il manuale sarà in formato B6 (tankobon), illustrato con immagini medievali, e conterrà tutto il necessario per giocare, oltre a quattro misteri già scritti.

Progetto Ursa Minor. Ursa Minor è una collana editoriale pensata per scoprire e far scoprire al pubblico italiano nuovi giochi e autori esordienti. I titoli della linea condividono lo stesso formato zine, e sono giochi completi e originali. L'obiettivo è semplificare la pubblicazione di nuovi titoli, esplorare nuove idee insieme agli autori, riducendo i rischi economici e offrendo al pubblico un'opzione accessibile a livello di prezzo. A Play 2025 usciranno i primi tre titoli, che sarà possibile provare con gli autori presso il nostro stand. Saranno disponibili per l'acquisto singolo o in un bundle speciale.

For Thy Lich

For Thy Lich, di Edoardo Cremaschi (in arte Nuclear Manatee), autore di Little Katy's Tea Party, si ispira alle meccaniche di For The Queen per creare un gioco in cui i giocatori vestono i panni dei servitori di un Lich, chiamati a decidere il proprio destino. Il gioco è masterless: i giocatori seguono una serie di prompt tematici per costruire la storia del loro legame malato con il tiranno.

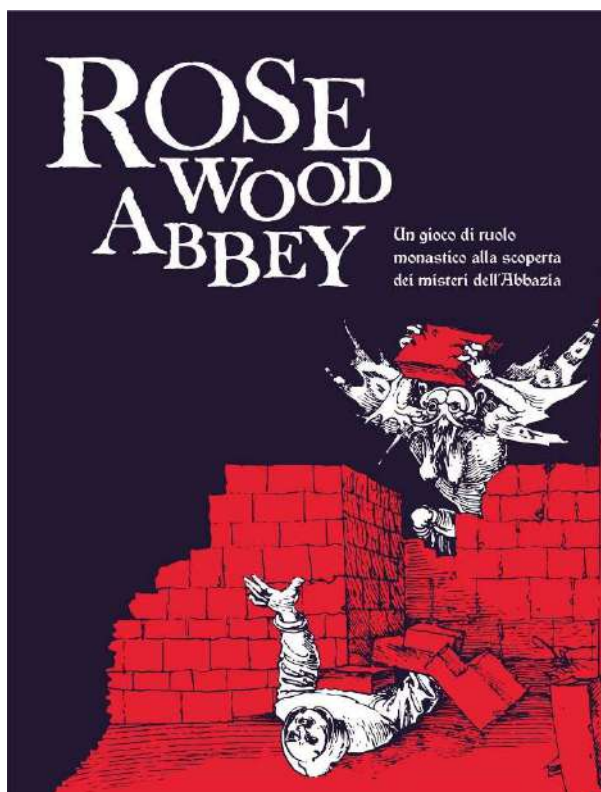
Glimpse One

In Glimpse One, dei SAD for Fun, i giocatori interpretano dei Veggenti che devono decifrare il Fato per cambiare il futuro in uno scenario apocalittico. Il gioco utilizza il sistema originale Guesstimate: i possibili risultati sono determinati da combinazioni di carte. I giocatori Veggenti devono intuire quali carte sono state scelte dal giocatore del Fato per determinare il risultato desiderato.

Death's Gambit

In Death's Gambit, di triex, si racconta la storia della Morte incarnata e delle persone che incontra lungo il suo viaggio, durante il quale sperimenta la vita normale. È un gioco che parla di scelte, relazioni, priorità e responsabilità. Nonostante il titolo, non esplora cosa succede dopo la morte, ma cosa significa vivere. Si gioca attorno a una scacchiera, e ogni mossa dei giocatori è rappresentata dai movimenti dei pezzi. Il sistema di mosse prende ispirazione da Powered By the Apocalypse.

Wilderfeast. Wilderfeast – Sei ciò che mangi, di KC Shi, è un progetto originale di Horrible Guild. L'Unica Terra è un supercontinente post-apocalittico dove il cibo è intriso di magia. È un mondo vasto, selvaggio e antico, popolato da mostri giganteschi, simili a kaiju, ispirati alla paleontologia e alla criptozoologia. In questo universo, i giocatori interpretano i Wilder: ranger ed esuli che brandiscono giganteschi utensili da cucina e mutano a seconda dei mostri di cui si nutrono. Un po' cacciatori e un po' cuochi, i Wilder vivono in branco e hanno un grande compito: fermare la Frenesia, un virus arcano e tremendo che rende i mostri violenti e inclini all'autodistruzione. Il sistema di gioco permette di creare sfide tattiche nella fase della caccia, in cui i giocatori devono studiare il comportamento e i punti deboli del mostro per usare al meglio le proprie azioni. Durante l'esplorazione e le fasi a campo, sarà possibile scoprire l'Unica Terra e personalizzarla aggiungendo dettagli al mondo di gioco. Usando i loro poteri, i Wilder cercano di ripristinare l'Armonia tra umani e mostri. Il manuale sarà cartonato, a colori, in formato 207×279 mm. A Play saranno disponibili contenuti aggiuntivi e bundle speciali.





Hasbro

Ecco tutte quello che potrete trovare dalla Hasbro!

Monopoly Deal – Nuova Edizione. Gioco di carte che racchiude tutto il divertimento del gioco Monopoly in un velocissimo gioco. L'obiettivo è quello di ottenere 3 set di Carte proprietà completi di diversi colori per vincere. Questo gioco di carte è un ottimo modo di giocare al Gioco di commercio delle proprietà, con rapidi affari, in soli 15 minuti!

Monopoly Espansioni: sono 3 le espansioni nate per festeggiare i 90 anni di Monopoly: **Compra Tutto, In Prigione e Vinci Tutto al Parcheggio.** Non solo introducono una modalità di gioco a turni rapidi, ma aggiungono anche elettrizzanti colpi di scena, grazie alla possibilità di vincere soldi, raccogliere nuove carte per farla franca con l'inganno, e comprare ogni spazio sulla plancia, persino la banca stessa!

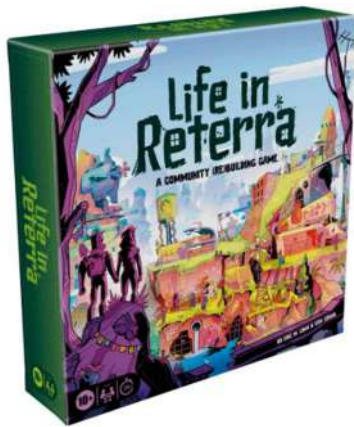
Sweet Takes, un gioco di cui non si sa molto. Sarà presente in demo ma l'uscita è prevista il giorno 1 luglio

In demo troveremo anche due titoli molto divertenti come **Piggy Piggy** e **5Alive**. Il primo è un frenetico gioco di carte per famiglie in cui bisogna giocare carte cibo dalla mano per cercare di rubare maialini e guadagnare più punti degli altri. 5 Alive, invece, è una svolta selvaggia sul classico gioco del "21" in cui i giocatori ottengono carte numerate, ognuna con un valore nominale, e devono rimanere sotto il 21 per rimanere in vita.

La divisione **Avalon Hill** di proprietà della Hasbro porta invece alcuni titoli famosi al grande pubblico come: **Betrayal at House on the Hill** e il gioco di carte **Betrayal Deck of the Lost Souls** in cui a tutti i giocatori viene assegnato un ruolo segreto, Vi metterete nei panni di uno dei numerosi esploratori cercando di sconfiggere presagi e maledizioni. Ma attenzione, qualcuno potrebbe essere il traditore che cerca di impedire agli altri di annullare la vera maledizione!

Oltre a questi titoli potrete trovare in vendita e in demo la versione classica di **HeroQuest** mentre sarà esclusivamente in esposizione (nel CuboVetrina) **HeroQuest First Light**, la versione light e fast del noto *dungeon-crawler*. A fargli compagnia vicino troveremo **Talisman** e **Talisman Alleanze**.

Altra anteprima per **Vita a Reterra** (*Life in Reterra*), il giorno di uscita è il 4 giugno ma è possibile provarlo in fiera. Gioco competitivo family in cui il tuo compito è costruire la propria comunità! Per prima cosa scegli uno dei 3 set di edifici a tema già pronti all'uso. Poi, a turno, posate le tessere corrispondenti alle diverse tipologie di terreno e popolatele con gli edifici e gli abitanti per formare una comunità. Quanto più fiorente sarà la comunità di un giocatore, tanti più punti guadagnerà. Le carte Edificio permettono di sbloccare poteri che aiutano i giocatori a ottenere più punti. Interagisci con gli altri giocatori e, perché no, ostacola i loro progressi. Vince chi ottiene il punteggio più alto! Questo gioco di strategia basato su tessere ha una storia avvincente, è mentalmente stimolante e ri-giocabile e vanta una grafica personalizzata.





Herne Fun Hunters

Herne non è una casa editrice, non è un produttore di giochi... Herne è un'esperienza! Sotto l'etichetta Herne troverete giochi divertenti, strani e interessanti, scovati da persone che amano il divertimento, i Fun Hunters!

Segreti di Famiglia è un'avventura per il GDR Yokai!, scritta da **Andrea Tupac Mollica** e **Moreno "Mopollas" Pollastri**: in un paese dimenticato tra i monti, tanti segreti dovrebbero rimanere nascosti... ma qualcosa sta cambiando!

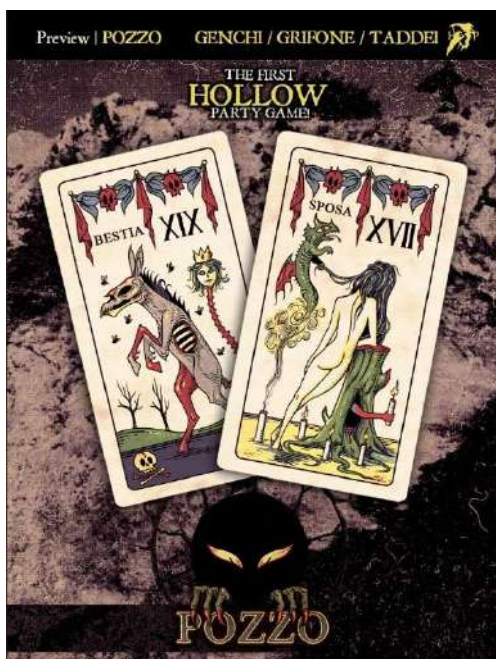


Hollow Press

Durante la Play 2024 la Hollow Press ci aveva stupito con Cyberflesh, il loro primo gioco da tavolo. Quest'anno la Hollow ci propone il loro primo party game spietato: **Pozzo**

Pozzo è un gioco di carte horror ambientato in Italia, in un paese sconosciuto, nascosto da fitti boschi e superstizioni sussurrate, in cui è presente un pozzo maledetto. Per placarne la fame, gli abitanti giocano un antico gioco... Tutti desiderano perdersi nell'oblio del pozzo, ma uno solo potrà godere del tetro abbraccio.

La scatola conterrà una specie di diario della persona che ha ritrovato il gioco e la Hollow ha fatto fare una colonna sonora dai “**Selvans**” che sarà presente nella collectors sotto forma di 45 giri (acquistabile in fiera). In oltre ci i saranno tornei di Pozzo ogni giorno. Trovate gli eventi sul sito di Play.



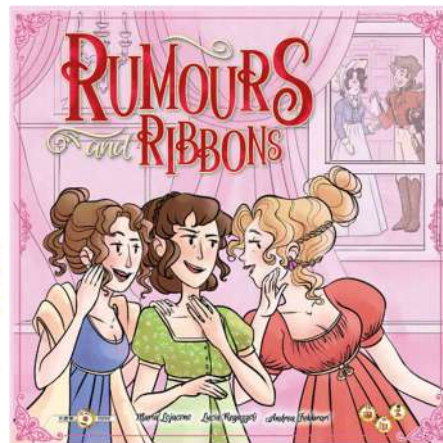
Industrie Creative

Industrie Creative Studio si presenta a Bologna con tre nuovi titoli: I.D.E.A., Rumours&Ribbons e Identitas, l'unico GDR tra i tre.

I.D.E.A: Dungeon Crawler cooperativo finanziato con successo su Kickstarter nel 2024, giocabile in fiera e attualmente disponibile in pre-order in numero limitato.

Rumours&Ribbons: in anteprima assoluta per Bologna Play questo gioco di pettegolezzi e scorrettezze si presenta nella sua versione definitiva in vista del lancio su Kickstarter (previsto nel Q3 2025) e sarà possibile provarlo durante tutti e tre i giorni della fiera. In occasione del 250° anniversario della nascita di Jane Austen sarà possibile giocare a **Rumours&Ribbons** in compagnia della Jane Austen Society of Italy presso lo stand di Industrie Creative.

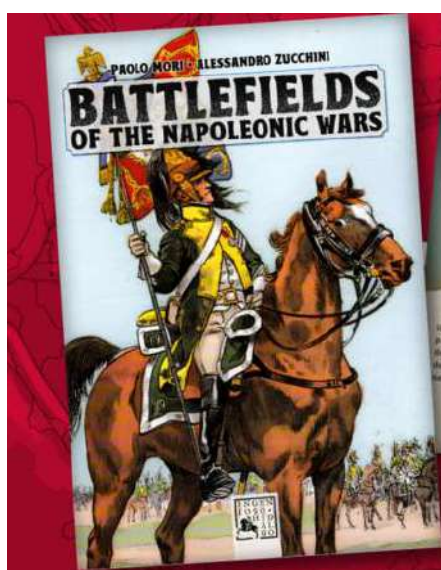
Identitas: il progetto più ambizioso a cui il team di Industrie Creative ha lavorato fin'ora. Presentato nella sua versione definitiva, questo gioco di ruolo a narrazione emergente si prepara alla pubblicazione su Kickstarter (Q1 2026) ed è disponibile per essere giocato in anteprima assoluta con due nuove ambientazioni.



Ingenioso Hidalgo

La casa editrice nata grazie a Paolo Mori si presenterà con l'anteprima del wargame **Battlefields of the Napoleonic Wars**, un titolo di Mori e Zucchini facilissimo da imparare e da intavolare ma altamente profondo. All'interno della scatola saranno presenti diversi campi di battaglia delle guerre napoleoniche, ognuna con i suoi pezzi e le sue regole. Particolare e unico il sistema di comando basato sulle tempistiche di attivazione delle unità. Ogni giocatore dovrà decidere quando dare ordini alle linee di fanteria o di artiglieria, oppure quando è il momento di attivare gli ufficiali e riorganizzare i ranghi delle unità.

Altra anteprima per il libro-game **"Un altro passo nella neve"** basato sulla storia di un alpino italiano durante la drammatica ritirata dal fronte russo nella Seconda Guerra Mondiale, nell'inverno tra il 1942 e il 1943.



PLAY
festival del gioco
4-5-6 APRILE
BolognaFiere
www.play-festival.it

Isola Illyon

Quest'anno Isola Illyon Edizioni sarà presente alla Play con due speciali novità.

In questa edizione l'editore ha organizzato una sessione di firmacopie con Kieron Gillen (autore), Stephanie Hans (illustratrice) e Grant Howitt (autore di due scenari del manuale) di **DIE: Il Gioco di Ruolo** riservata a tutti i partecipanti al pre-ordine.

Attenzione, data l'importanza di questi ospiti e la complessità di gestire troppe copie autografate, l'offerta sarà limitata a solo 100 copie. Un counter terrà traccia del numero di copie rimanenti.

Inoltre, tutti i manuali acquistati durante il pre-order di **Richiamo del Cuore** saranno disponibili nell'edizione fisica a partire dal primo giorno del PLAY 2025.

DIE: Il Gioco di Ruolo. è un GdR scritto da Kieron Gillen e illustrato magnificamente da Stephanie Hans, pubblicato in inglese da Rowan, Rook and Decard. Il gioco è tratto dall'omonimo e pluripremiato fumetto, realizzato da Kieron Gillen e Stephanie Hans.

Richiamo del Cuore. lo speciale pre-order Richiamo del Cuore è dedicato a tre manuali: la ristampa di Heart: La Città del Profondo, Heart: La Città del Profondo – Edizione Incubo Rosso e il manuale di campagna sandbox per Heart Dagger in the Heart.

Heart: La Città del Profondo è un gioco di ruolo fantasy horror di Grant Howitt e Christopher Taylor, illustrato magistralmente da Felix Miall e pubblicato da Rowan Rook and Decard in lingua inglese. Nel 2021 ha stravinto agli ENnie Awards in ben sette categorie ed è arrivato finalista al premio Gioco di ruolo dell'Anno di Lucca Comics & Games nel 2023.

Heart: La Città deve cadere – EDIZIONE INCUBO ROSSO è una edizione riservata ai veri collezionisti. I suoi interni sono gli stessi di Heart: La Città del Profondo ma è stata realizzata in una tiratura limitatissima (solo 100 copie), con una copertina in tessuto telato che fonde insieme il rosso vivido al ciliegio, dorsetto in pelle (eco) lavorata, elegante laminatura dorata foil su copertina, dorsetto e quarta di copertina.

Dagger in the Heart è un manuale di campagna per il gioco di ruolo Heart: La Città del Profondo, scritto da **Gareth Ryder-Hanrahan**, illustrato dall'artista **Sar Cousin** e pubblicato da **Rowan Rook and Decard** in lingua inglese dopo una campagna Backerkit di grandissimo successo. Il manuale trascina i giocatori in una vicenda intricata e pericolosa, che li condurrà fino al Cuore Profondo, dove speranza, logica, spazio e tempo non hanno più alcun senso.



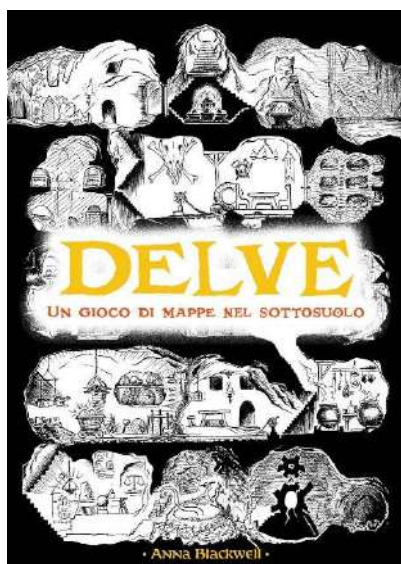
La Compagnia delle Dodici Gemme

La Compagnia delle Dodici Gemme porterà a Play due novità:

I misteri di Brindlewood Bay: Nipotini in pericolo! L'atteso supplemento per "I misteri di Brindlewood Bay", che contiene ben 13 nuovi misteri standard e 7 misteri "in prima serata".

Delve. Unisce disegno di mappe e avventura. Con i nani di cui sei a capo, dovrai scavare nelle profondità della terra alla ricerca del leggendario Cristallo Vacuo, disegnando stanza per stanza la mappa della tua impresa.





Edizioni Librarsi

Edizioni Librarsi sarà presente a Play con un'importante novità: la pubblicazione de **Le Mura di Spyte**, il capitolo conclusivo della leggendaria saga di librogame Blood Sword di Dave Morris e Oliver Johnson.

Le Mura di Spyte rappresenta il gran finale di un viaggio epico: è la vigilia di Mezz'Inverno dell'anno 1000, e il destino delle Terre di Midgard è in bilico. Le rovine della città proibita di Spyte celano segreti capaci di distruggere la realtà stessa, mentre i Veri Maghi sono pronti a reincarnarsi per reclamare il loro dominio. Solo chi brandisce la Spada della Vita può affrontare questa sfida e impedire l'ascesa delle antiche forze oscure.

Per celebrare questa attesa pubblicazione, Edizioni Librarsi metterà a disposizione due bundle esclusivi che i visitatori potranno acquistare presso lo stand. Il primo include il librogame **Le Mura di Spyte**, un volume di approfondimento sulla saga **Alla ricerca di Blood Sword** e un regolamento avanzato con nuove opzioni di gioco. Il secondo bundle, invece, aggiunge anche un cofanetto per raccogliere l'intera serie, un oggetto imperdibile per i collezionisti e gli appassionati.

La partecipazione di Edizioni Librarsi a Play offrirà ai fan l'opportunità di immergersi nel mondo di Blood Sword, scoprire i dettagli di questa epica conclusione e interagire direttamente con l'editore. Un evento imperdibile per chi ama i librogame e le avventure interattive.



Little Rocket Games

LRG ci porta uno dei giochi di destrezza più attesi del 2025: **Tinderblox**! Un titolo in cui dovremo costruire un falò facendo uso di pinzette, legnetti e carte speciali. Scatola molto compatta da portare ovunque e divertentissimo!

Proseguiamo le novità con **Treetopia**, dove dovremo salvare la natura togliendo gli alberi dai loro ambienti ostili e ripiantarli in un santuario soddisfacendo le loro esigenze uniche. I giocatori devono raggruppare insieme alberi dello stesso tipo o quelli con una relazione simbiotica per ottenere più punti speranza. Il gioco termina immediatamente quando un giocatore pianta l'ultimo albero, completando il santuario. Il giocatore che ha ispirato più speranza è il vincitore! Un gioco facile e veloce, ma non banale, adatto a tutta la famiglia.

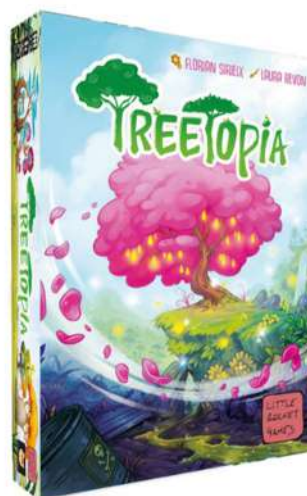
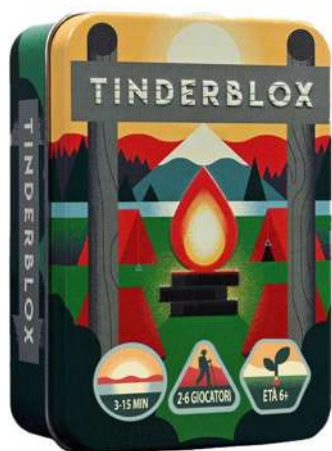
Alla Play sarà presente la ristampa di Cascadia accompagnata dalla sua espansione Landmarks e da due novità come **Cascadia Rolling Rivers** e **Cascadia Rolling Hills**. Questi due titoli rappresentano un'innovativa versione flip & roll & write di Cascadia ma con nuove dinamiche di gioco.

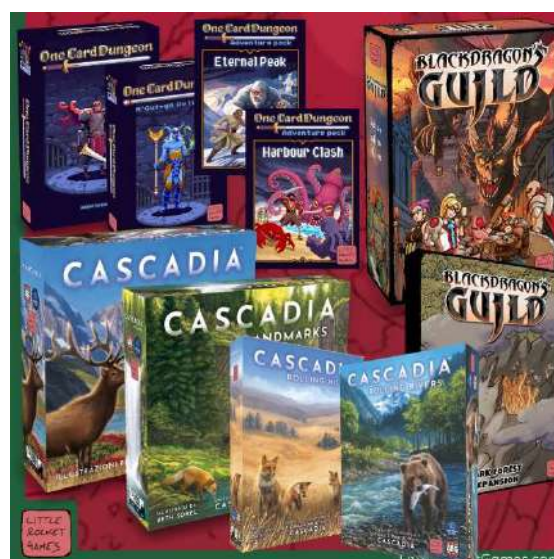
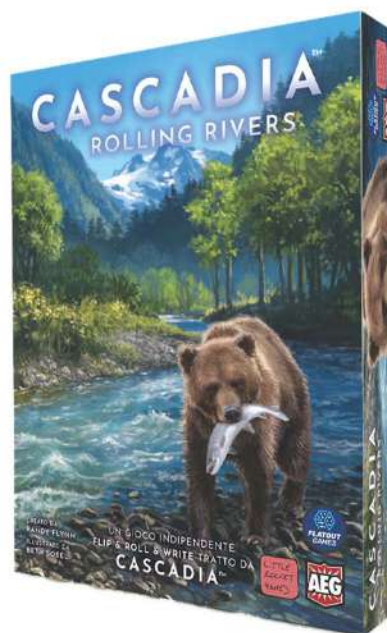
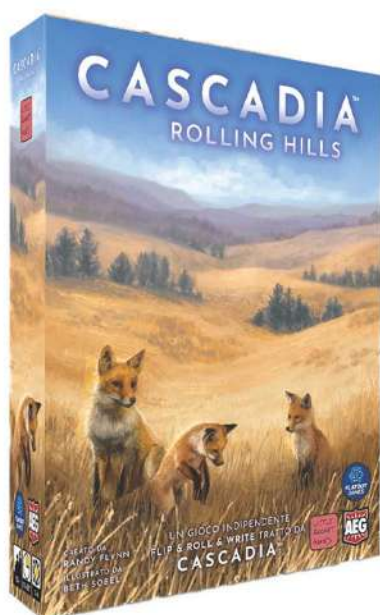
In entrambi i titoli dovremo lanciare i dadi per raccogliere fauna selvatica e completare carte habitat. Ma anche usare azioni speciali per manipolare i dadi e combinare le carte per sbloccare strategie uniche.

In fiera saranno disponibili anche l'acclamato **Calico** e **Fall**, un gioco di posizionamento in cui dovremo usare le tessere foglie per far crescere il bosco e ospitare la sua flora, fauna e miceti.

In demo e in vendita troveremo anche **Tethys – Space Dungeon** che abbiamo avuto il piacere di recensire e che troviamo perfetto per unire al tavolo grandi e piccoli in partite coinvolgenti ambientate nello spazio alieno. Ma se desiderate provare un party games esilarante e non scontato potete sedervi ai tavoli di Secret Identity, un titolo di deduzione e bluff in cui bisogna scoprire le identità segrete degli avversari.

Sottolineiamo che, a rotazione, saranno disponibili anche **Hens** (con una piccola sorpresa!), **Coney** e **Dream**!





Llamascope Games

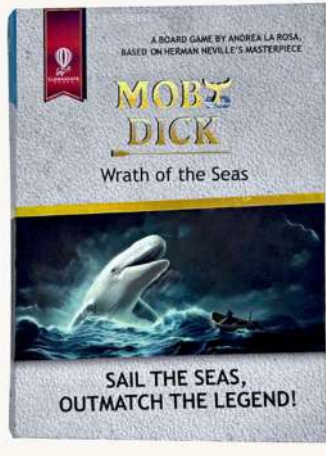
Llamascope porterà 3 ghiotti titoli! Andiamoli a vedere in ordine.

Don Quixote: The Ingenious Hidalgo, un gioco con voto simultaneo e set collection che rappresenta di fatto il primo titolo di questo editore. Presentato a Essen 2024 sarà disponibile a breve in retail ma lo potete comprare e provare in fiera. Molto curato nei dettagli, per 2-6 giocatori e partite di 20 minuti. Primo titolo della serie *Book in a Box* (serie che ha la scatola a forma di libro)

Moby Dick: Wrath of the Seas è invece un prototipo che sarà possibile provare e che vedrà la luce nei prossimi mesi. Titolo asimmetrico di gestione carte e gestione dadi in cui puoi vestire i panni della ciurma di Ahab oppure di Moby Dick. Per 1-6 giocatori e 45 minuti a partita.

Sempre in prototipo il gioco **Behemoth: Rise of Shadow**, questa volta il rilascio è previsto per il 2026. Esplora la Terra nel 2265 e proteggi il Behemoth dalla polvere di silicio che ha causato il

collasso della tecnologia umana e lo sviluppo esponenziale di Intelligenza Animale. Behemoth è un gioco cooperativo per 1-6 giocatori e durata di circa 120 minuti. Gestione carte e gestione dadi sono le meccaniche principali su cui ruota il progetto, il tutto è condito da un AI che si adatta alle mosse dei giocatori.



Ludus Magnus Studio

Anche quest'anno i ragazzi di [Ludus Magnus Studio](#) si preparano ad affrontare questa edizione del tutto rinnovata di Play – Festival del gioco con l'artiglieria pesante.

Allo **Stand A30**, sito nel **Padiglione n.20**, la casa editrice romana porta diverse anteprime e qualche cavallo di battaglia. Fari puntati sull'ultimo progetto finanziato su Gamefound ovvero **Blasphemous** ([qui](#) potete leggere un nostro approfondimento). Il prototipo del gioco ispirato al celebre ed omonimo *metroidvania* sarà in demo quindi pronti ad affrontare le insidie del **Miracolo** che tediano la città di **Cvstodia** nei panni dei coraggiosi *Cavalieri Penitenti*.

Potremo toccare con mano la versione "Preordine" di tre progetti ormai in dirittura di arrivo sui tavoli dei finanziatori ovvero **Runar** e **Blood**. Il primo è uno **skirmish** ad ambientazione norrena oggetto di una campagna KS del 2022 che ha avuto un po' di traversie produttive ma che sembra ormai essere pronto alla consegna. **Blood** è il **Boss Battler** a tema vampiresco ambientato nel mondo di **Nova Aetas Chronicles** approdato lo scorso anno su *Gamefound*.

Giocabile ed acquistabile invece **The Breach**. Definito il primo *Net-Crawler* sul mercato dei GDT, il titolo dell'esordiente **Michele Morosini** ha fatto decisamente "breccia", perdonatemi il gioco di parole, nel cuore di un sempre cresce nugolo di appassionati ed estimatori. Nei panni d'Hacker professionisti detti *breacher* dovremmo violare il *Data Base* della **Achab Corporation**. Ma occhio ai loro *firewall* che genereranno avversari letali.

Concludiamo con due super anteprime.

La prima è **Blades for Hire**, nella sua versione prototipo. per presentarlo ci avvaliamo del *press kit* che ci ha inviato la casa editrice:

Italia, Rinascimento. Le compagnie di ventura dominano il destino delle città, vendendo la propria spada al miglior offerente. In un'epoca di intrighi e battaglie, solo il più scaltro e spietato tra i

capitani mercenari potrà emergere. Sei pronto a forgiare il tuo nome nella storia?

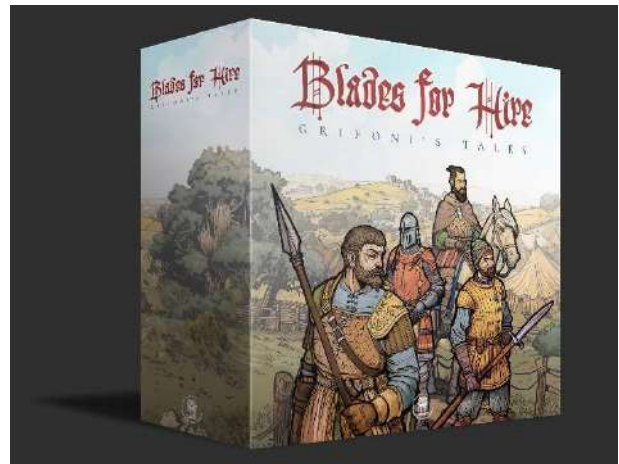
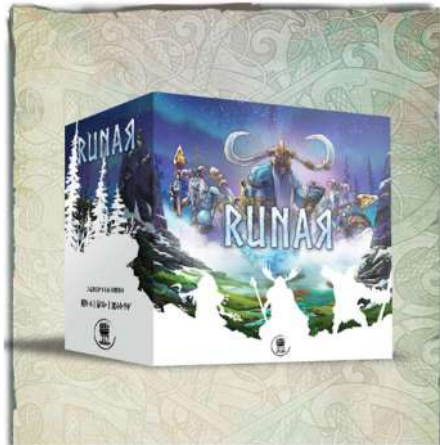
Blades for Hire, ideato da **Vieri Pellegrini**, è un eurogame strategico per 2-4 giocatori, in arrivo su Gamefound nell'estate 2025. Selezionato durante l'iniziativa **Game Quest**, il gioco è ambientato nell'universo di Nova Aetas Chronicles e combina piazzamento lavoratori, gestione risorse e polimini. Nei panni di un capitano mercenario, dovrai gestire il tuo accampamento, ingaggiare guerrieri e affrontare missioni sul campo, prendendo decisioni che influenzeranno la tua fama e il tuo destino. Con una narrativa emergente e un'elevata rigiocabilità, **Blades for Hire** è un titolo imperdibile per gli amanti della strategia e delle ambientazioni storico-fantasy, e arriverà su Gamefound nel Q3 2025.

La seconda è **Black Rose Wars Seconda Edizione** che sarà in demo nella sua versione prototipo. Anche per questa super anteprima ci avvaliamo del *press kit* ufficiale:

Black Rose Wars – Seconda Edizione segna il ritorno del celebre gioco da tavolo competitivo fantasy per 1-4 giocatori, ora in una veste aggiornata e con incredibili espansioni esclusive nel Gamefound in arrivo in tarda primavera! Combinando strategia, gestione della mano e pianificazione tattica, il gioco si svolge nell'universo di Nova Aetas Chronicles, nell'Italia Rinascimentale del 1530. I giocatori vestono i panni di potenti Maghi dell'Ordine della Rosa Nera, in lotta per il titolo di Gran Magister. Attraverso un sistema di magie avanzato e una mappa modulare fatta di stanze esagonali, dovranno sfruttare al meglio le sei scuole di magia per superare i propri avversari.

La campagna Gamefound di **Black Rose Wars – Seconda Edizione** sarà live nel Q2 2025.





Magari

Lo studio italiano di giochi da tavolo Magari ci porta due novità che hanno superato la prova kickstarter: **Dungeon Twist** e **Masterland**

Dungeon Twist viene definito un party game e strategico di posizione a turni. Ha un progetto grafico parodia del classico mondo fantasy con uno stile cartonesco ricco di dettagli. Il gameplay è centrato sulla mappa di gioco, un labirinto composto da tessere modulari che cambia turno dopo turno grazie al posizionamento continuo dei giocatori. L'obiettivo del gioco è quello di derubare gli avversari del loro bottino ma grazie ad un *dungeon* in continuo mutamento non sarà mai facile scegliere che mossa fare!

Masterland è un gioco di carte minimale 1vs1 oppure 2vs2. Un gioco bilanciato che lascia spazio al giocatore per costruire il proprio stile di gioco adattandosi alle situazioni oppure pianificando strategie a lungo termine. Il titolo è concepito per poter esser intavolato rapidamente con pochissime regole da introdurre ma con una profondità elevata: pesca una risorsa, gioca una carta e attacca l'avversario.



Mana Project Studio

Mana project si prepara al meglio a questa Play grazie a novità importanti, vediamo quali.

Kiri-Ai: Il Duello. Un gioco di carte della Lucky Duck e in Italia grazie alla Mana Project che vi permetterà di vivere un incontro samurai all'ultimo sangue. Un packaging particolare che richiama un antico portamonete giapponese e contiene un mazzo di carte per sfidare, e possibilmente sconfiggere, il proprio avversario. Un titolo rapido 1Vs1, evocativo e davvero minimal capace di restituire eleganza e tensione.

Women are Werewolves (vincitore del *Game of the Year*, *Dicebreaker Tabletop Awards* e *Nonbinary Tabletop Awards*) è un gdr narrativo che utilizza un sistema di carte per interpretare una persona non binaria all'interno di una famiglia in cui tutte le donne hanno la capacità di trasformarsi in... *no spoiler!* Un titolo che porta in gioco il tema dell'identità, della scoperta di sé, e della possibilità di trovare, o costruire, spazi in cui far fiorire la propria identità.





Mancalamaro

Mancalamaro porterà a Play moltissime novità tra cui **Guilty: Houston 2015**. Questo titolo è una nuova raccolta di giochi polizieschi. Guilty è un gioco cooperativo di deduzione basato su dettagli spesso agghiaccianti e realistici. I giocatori avranno una notte per svolgere le indagini all'interno del carcere della contea prima della conferenza stampa.

Proseguiamo con **King of Tokyo Duel**. Una nuova re-implementazione per due giocatori del titolo King of Tokyo. I giocatori dovranno scegliere quale mostro impersonificare per cacciare l'avversario dalla città di Tokyo. Abbiamo nuovi mostri asimmetrici, nuovi dadi e nuove carte con poteri speciali!

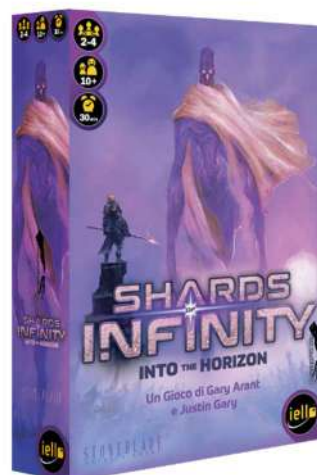
Shards of Infinity – Reliquie dal Futuro, è la prima espansione per [Shards of Infinity](#). La scatola include nuove carte, le reliquie, che possono essere utilizzate solamente dai leader di fazione quando il giocatore raggiunge 10 punti, in oltre sono state aggiunte ulteriori carte che divengono particolarmente utili da determinati leader. L'espansione introduce anche 3 modalità: una a tre giocatori dove il danno inflitto a un avversario si propaga anche all'altro; una modalità 2Vs2 e una modalità solitario.

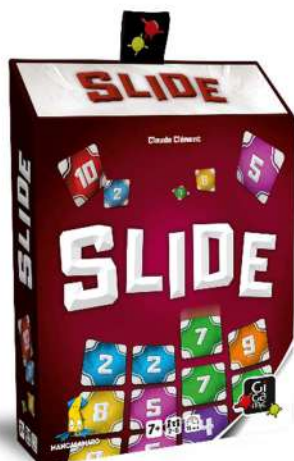
Slide è un gioco di carte che prende spunto dal gioco del 15. Ogni giocatore ha una griglia 4x4 di carte e ad ogni turno dovrà muovere una carta in posizioni adiacenti per formare coppie ed eliminarle dal gioco. Vince chi ottiene meno punti.

Luz è un'anteprima che uscirà appositamente per questa Play, un gioco dove i giocatori tengono rivolte verso gli avversari le proprie carte. I giocatori conoscono il seme mentre gli avversari conoscono il valore. Per vincere dovrete indovinare il numero di prese che vi servono per finire le vostre carte in mano. Semplice, veloce ma non banale.

Sulle orme di Darwin, titolo candidato allo Spiel 2024 della Sorry we are french e in Italia grazie a Mancalamaro. Un titolo family in cui impersonificheremo dei naturalisti al fianco di Darwin, dovremo raccogliere gli animali e posizzarli sulla nostra plancia per ottenerne i bonus. Una volta posizionata la specie potremo muovere la nostra nave per effettuare una nuova presa.

Unmatched – Slings and Arrows è il titolo dedicato al mondo di William Shakespear della serie Unamatched, una scatola molto originale in cui viene introdotto un sistema di “creazione sonetti” per svolgere azioni e combo. Mentre questa scatola sarà disponibile per le demo e in vendita bisogna fare una menzione speciale per la serie **The Witcher Realms Fall** e **The Witcher steel&silver** che saranno disponibili in demo ma non saranno ancora in vendita.





Miranthall Chronicles

Miranthall Chronicles porta a Play 2025 il loro primo librogame, **I Pirati della Costa Rossa**, ambientato nell'universo da loro creato: 235 pagine, 185 paragrafi e 72 illustrazioni!

Questo si va ad aggiungere a tutti gli altri prodotti ambientati nell'universo narrativo fantasy, dove popoli, storia, geografia e cultura sono stati creati da zero: troveremo infatti alcune testate di fumetti, graphic novel e un'antologia di racconti.

Vesti i panni di Sielus Arnis, un giovane della Centuria che si è imbarcato come contrabbandiere alla ricerca di avventura. Ogni decisione che prenderai plasmerà il suo destino, portandoti lungo sentieri imprevedibili e carichi di emozioni!

Ti svegli in una cella dopo che la tua nave è stata attaccata in mare aperto. Riuscirai a trovare un modo per fuggire? Pirati sanguinari, avventurieri, creature magiche e un tesoro nascosto ti attendono. E, come si dice in Centuria: che la tua spada possa essere affilata, perché quella del nemico lo sarà sicuramente.



MS Edizioni

Iniziamo con il botto con l'anteprima in pre-release di **Defenders of the Wild**, un eurogame cooperativo medio-pesante in cui dovremo fronteggiare l'avanzata delle macchine e dell'inquinamento. Gioco card-driven dove bisogna costruire accampamenti e ri-naturalizzare le fabbriche prima che le macchine completino la costruzione del nucleo conquistando il Commonwood.

Day one anche per **AETERNA**, il nuovo gioco di Martin Wallace nato dalla collaborazione tra Ergo Ludo e MS. Titolo che combina draft, gestione risorse e maggioranze, in cui bisogna guidare una famiglia nobile romana per diventare la più prestigiosa e influente. Il prestigio lo si ottiene governando sui Sette Colli, contribuendo alla costruzione di monumenti ed edifici, e sostenendo la conquista delle province.

Bisogna però stare attenti ad avere il consenso della popolazione altrimenti le nostre azioni potrebbero rivoltarsi contro.

Novità anche per **Cyclades Legendary Edition** che abbiamo avuto l'onore di recensire in anteprima [QUI](#). Versione rivisitata e migliorata sotto tutti i punti di vista dell'edizione del 2009.

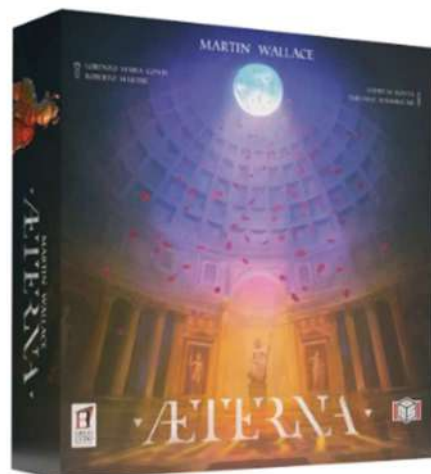
Ad attenderci troveremo anche due nuovi Hidden Games: **Sotto lo stesso Tetto** e **La Spada Perduta**. Mentre il primo rappresenta il primo titolo della serie che ti permette di personalizzare il livello di difficoltà, il secondo è la prima versione adatta anche ad un pubblico junior in quanto è consigliato a partire dai 10 anni. La spada Perduta presenta temi leggeri adatti a tutte le età, pur offrendo una sfida coinvolgente anche per un pubblico adulto. È infatti pensato per essere giocato utilizzando strumenti d'indagine che rendono l'esperienza accessibile e immersiva per i più giovani.

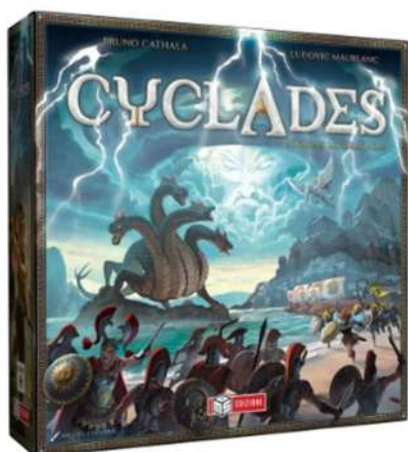
Dovrai, ad esempio, confrontare le testimonianze dei sospettati verificando i tempi di percorrenza su una mappa con una cordicella. Entrambi questi titoli non saranno però in demo.

Altra novità per **Dimmi di sì!** ovvero il gioco da tavolo ufficiale di **Simple&Madama**, pensato per trasformare le dinamiche di coppia e le relazioni tra amiche e amici in un'esperienza divertente e sorprendente! Con tre modalità di gioco, *Dimmi di sì!* vi porterà a esplorare quanto conoscete davvero l'altra persona della coppia o quanto sapete (o credete di sapere!) delle vostre amicizie.

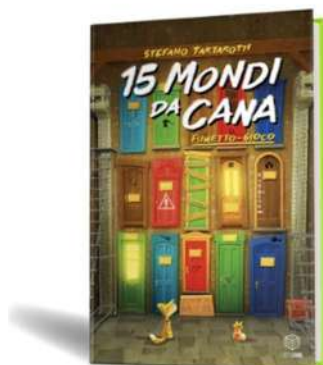
Oltre alle già citate novità troveremo anche diversi titoli tra cui alcune ristampe:

- **RoboRally!** La nuova edizione del gioco targato Richard Garfield con miniature pre-dipinte e la possibilità di scegliere la durata della partita selezionando differenti percorsi
- **Food Chain Magnate** con la rispettiva espansione Ketchup e Altre Idee (non in demo)
- Ritorna anche **Pyramidice** ma questa volta sarà accompagnato dalla carta omaggio **Scarabeo di Agata** che aggiunge un potere unico per tutta la partita.
- Altra ristampa per **Mangia Preda Chiama** di cui abbiamo parlato anche [QUI](#) e per **The Heist – Una rapina in tempo reale**, uno dei più innovativi giochi del suo genere di cui abbiamo parlato [QUI](#)
- Ristampa anche per **ROOT: Un gioco di potere e giustizia nei Boschi** che sarà affiancato dalle espansioni **Il Mondo Sotterranei** e **Mazzo Esuli e Partigiani**





Grande attesa per **15 Mondi da Cana** è il nuovo Fumetto-Gioco di Stefano Tartarotti dove seguirai le strane indicazioni fornite dal febbricitante Tasso Tobia assieme alla cagnolina Lucy e al fidato volpino Guapo. Trova il “piccolo Lampone” e salva il mondo viaggiando verso **15 differenti pianeti**, collegati alla tana di Tobia tramite delle porte colorate, e scopri tutti gli indizi e i differenti finali della più strana avventura che Lucy e Guapo abbiano mai vissuto.



Dopo aver visto i GDT e i fumetti-gioco passiamo ora al ricco mondo dei GDR:

In arrivo a Play l'**Edizione Deluxe** del gdr di **ROOT**. Un cofanetto rigido che contiene il **Manuale Base** e il **Supplemento Viandanti e Forestieri**. Il cofanetto contiene i due manuali con cover rigide alternative con **laminazione oro** e verniciatura, gli interni a colori con le splendide illustrazioni di Kyle Ferrin. Il supplemento **Viandanti e Forestieri** sarà in vendita anche separatamente nel caso aveste bisogno solo di lui per completare la collezione.

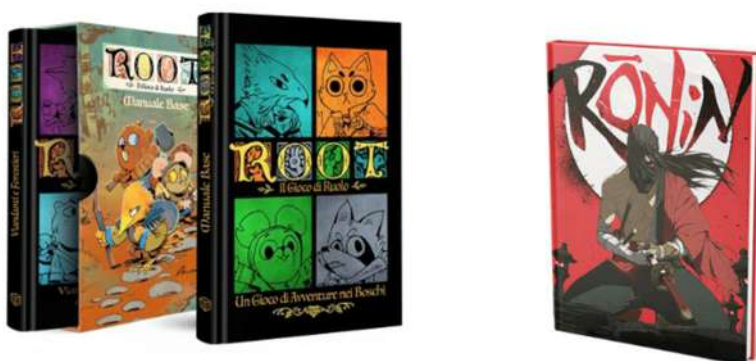
Day One per **Rōnin**, un gioco di ruolo che ti immergerà in un mondo mitico ispirato ai samurai, dove il confine tra vita e morte si dissolve. Basato sul sistema **Mörk Borg**, questo GDR ti offre 10 classi di Reietti tra cui scegliere, combattimenti brutali e una narrazione intrisa di onore e sacrificio.

In uscita il primo *hack* a tema horror di Last Resort: **The Creature**. In questo titolo vi troverete a vestire i panni della **Superstiti**, un gruppo di persone che senza volerlo, o senza sapere esattamente cosa sta per succedere, si troverà ad affrontare la Creatura. La Creatura, interpretata da chi narra, è nata per uccidere, e non si fermerà davanti a nulla, fino a quando tutti i Superstiti non saranno morti. Avrete poche Risorse ad aiutarvi: gestitele meglio che potete, perché la Creatura è praticamente impossibile da eliminare. Tra voi potrebbero anche esserci persone disposte a tutto pur di trasformare la Creatura in un'arma, o che metteranno i propri ideali davanti alla sicurezza del resto del gruppo: **scegliete bene di chi fidarvi!**

Per tutti gli amanti di **Green Oaks** e di **Green Oaks – Super Tombola**, arriva una raccolta di **12 scenari unici** scritti da Michele Massei e Luca Zannoni. Ogni scenario è ispirato a un film, una serie TV o un cartone animato iconico: da Fast & Furious fino ai Cavalieri dello Zodiaco, passando per molte altre incredibili suggestioni.

Riguardo a Green Oaks sarà possibile trovare anche i supplementi **La presa della Pastiglia, Il Tutore della Legge e Farma-C.I.A.** sempre realizzati da **Lightfish Games**

Ultima novità per **I Misteri di Robinsbrook**, una campagna per **Eldritchwood** in cui farai la conoscenza dei Notabili del villaggio di Robinsbrook. Nel titolo potrai incontrare creature come la Bella Dama Senza Pietà, la Donna Senza Volto, l'Uomo di Muschio, gli Ittiantropi o la Fata Nera, lotterai per recuperare reliquie sottratte alla chiesa di Robinsbrook, tremarai al passaggio del Carretto del Diavolo che raccoglie i peccati del mondo, esplorerai il bosco di betulle presso il Fiume che Tutto Ricorda, e soprattutto cercherai di svelare i Misteri di Robinsbrook prima che la tua anima si perda nel buio.





Narrativa

Narrativa sarà presente a Play con due belle novità: il primo gioco prodotto interamente da questa casa editrice e un gioco storico, forse il primo gioco Indie di gran successo.

Il Reperto. Un innovativo journaling game guidato da spunti. Assieme a qualche amico, racconterai la storia di un oggetto potente e “maledetto”, come potrebbero essere il Cubo di Lemarchand (dal film Hellraiser), il Necronomicon o l’Unico Anello.

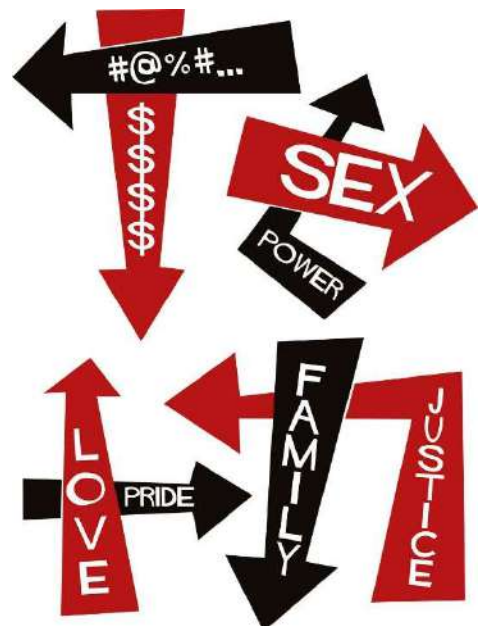
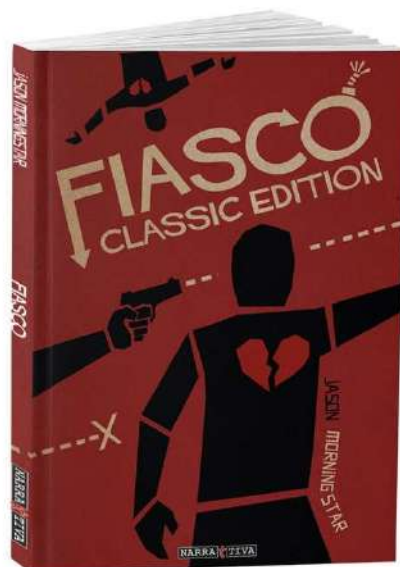
Il primo giocatore, seguendo le regole, crea questo oggetto e gioca la sua partita sfruttando uno dei libretti. Giunto alla fine (quando il personaggio muore o perde il controllo del reperto), passa diario e libretti ancora non utilizzati al secondo giocatore, che alla fine della sua partita lo passerà al terzo e così via. Esauriti i libretti i giocatori si ritrovano per giocare la fase del Creatore e scrivere così le origini del reperto, risolvendo alcuni misteri che sono emersi nella partita.

Come già successo per 1000 Anni da Vampiro, tutti gli astucci avranno una copertina differente. Il desiderio diventerà ossessione? Cosa sarai disposto a sacrificare al Reperto per vedere i tuoi sogni realizzarsi?

Il Reperto non sarà fisicamente a Play. Il 4 aprile sarà rilasciata la versione di pdf di playtest. A Play sarà possibile fare un preordine per assicurarsi in tempo reale l'accesso al materiale di playtest e anche tutti i libretti extra.

Fiasco. Il pluripremiato gioco senza master per 3~5 giocatori, progettato per partire senza alcuna preparazione e completare una partita in una manciata di ore. Vi serviranno solo alcuni dadi a sei facce. Nel corso di una partita, si progetteranno e si mettono in scena situazioni stupide e disastrose, di solito all'intersezione di avidità, paura e lussuria. È come creare un film dei fratelli Coen, nello stesso tempo che ci vorrebbe per guardarne uno. Le cose possono andare male molto in fretta,,, e lo faranno!

Magari ti hanno convinto a "ritoccare" un motore, e ora il cadavere di tuo cugino è in un sacco in fondo alla palude. E lo hai ucciso tu. Magari tu e la tua amante pensavate di poter spaventare tua moglie per farla divorziare, ma le cose sono andate male e ora un'intera banda di skinhead – incluso il loro pitbull – ti sta cercando. O magari credevi di poter rapinare impunemente lo spaccino in fondo alla strada, ma non avevi la minima idea di chi fosse suo padre... ora un killer dalla mafia ti sta cercando e non sai cosa fare della persona che tieni prigioniera in cantina. E dire che sul momento sembrava un'idea così buona...



Need Games

Need Games sarà presente a Play con non una, non due, ma ben trentadue novità! Nuovi giochi, nuovi accessori, nuove espansioni e sussidi, ecc. Alcuni prodotti sono in arrivo via nave dalla Cina e non è garantito purtroppo che arrivino al 100% in tempo per la fiera. Si tratta dello Starter Set di Wrath & Glory, Impero in Rovina e Compendio, Operazioni Urbane e gli 8 nuovi mazzi di carte.

Cinque Leghe dal Confine – Avventure e Battaglie in Solo e Co-Op. Cinque Leghe dal Confine è un gioco di miniature in solitario, in cui controlli una banda di eroi e avventurieri pronti a esplorare un mondo tetro, traboccante di mostri, nemici, entità malvagie e imprese emozionanti. Ogni campagna è generata proceduralmente e in ogni battaglia potrai affrontare oltre 100 tipi diversi di nemici e 17 avversari unici, in 6 differenti scenari per un'infinità di combinazioni possibili. Nel corso del gioco, viaggerai per il mondo, scoprirai nuovi luoghi, accetterai contratti e compirai imprese incredibili. La tua banda da guerra guadagnerà sempre più esperienza e potere, troverà fantastici tesori... o morirà brutalmente nel tentativo.

Puoi giocare a Cinque Leghe con qualsiasi miniatura, su un tavolo di 60×60 centimetri o 1×1 metri, ed è quindi l'esperienza ideale per chi è alle prime armi con i giochi fantasy o per chi non si è mai avvicinato a un gioco di miniature. Ti servono solo 6 modelli per i tuoi eroi e una manciata di nemici da affrontare

Kids on Bikes 2a Edizione. è la versione aggiornata del pluripremiato gioco di ruolo collaborativo ambientato in piccole città sconvolte da strani eventi. Poche regole e tanto spazio alla narrazione, con le caratteristiche di ogni personaggio rappresentate da un dado poliedrico che scala in base alle sue capacità, più facce = maggiori possibilità di successo! Un sistema semplice e immediato, per entrare subito nel vivo dell'azione. Un manuale completo con le regole per giocare, che comprende anche uno scenario introduttivo. Le avventure di KIDS ON BIKES si svolgono in epoche più misteriose della nostra, in piccole e apparentemente noiose città, prima che tutti potessero filmare un fantasma con il proprio telefono, usare il GPS per rintracciare un sospetto maniaco omicida o scoprire i misteri di una vecchia casa scricchiolante in pochi secondi usando internet.

Paranoia – Manuale Base e Schermo del Gamemaster. Molti giochi di ruolo hanno regole ferree, improntate sulla collaborazione tra i giocatori e su avventurieri pronti a compiere imprese eroiche, come salvare l'ennesimo regno, combattere orchi e ancora orchi, o fare altre cose per la millesima volta.

NON STAVOLTA. QUESTO È PARANOIA.

Questo manuale è divertente da leggere e ancor più da giocare. Paranoia non si prende sul serio e ci permette di fare satira su burocrazia, politica, business e molto altro. In questo gioco nulla è sacro... eccetto far sì che GM e giocatori si divertano. Non è una grande novità? Forse è il motivo per cui questo GdR di fantascienza ha vinto tanti premi nel corso degli anni. In questo gioco di ruolo satirico, il Computer ti ama ed è pazzo felice. Vieni inviato in missioni tanto impossibili gloriose quanto satiriche assolutamente sicure, ricolme di contraddizioni divertimento per tutta la famiglia. I tuoi compagni sono qui per ucciderti aiutarti e tu dovrai farli secchi proteggerli. Siamo certi che le tue missioni saranno letali divertenti e che presto sarai morto promosso.

Navigavia: I Misteri della Tela – Edizione Standard e da Collezione. Brama di scoperta e sete di conoscenza guidano i navigatori verso terre ignote e nuovi orizzonti, ignorando forse ciò che già sapevano o si cela nelle profondità. Dopo la storica spedizione dell'Autocrate Giulio Marzio Feneca

che portò alla fine dell'Impero Audax, nessuna Nazione della Grande Rotta ha più messo ufficialmente piede nella misteriosa Tela, forse per il timore di finire preda dei suoi "mostruosi" abitanti (come descritti nei racconti dei sopravvissuti) o dei Primordiali che ne pattugliano le coste. Ma il FEDORA sta cercando nuovi volontari per esplorare il continente e riallacciare i contatti con le popolazioni che lo abitano, ignorando un conflitto secolare che non dà tregua a un territorio già vessato dalle acque contaminate del Fiume Scarlatto.

Tratto dalla serie di successo di InnTale, questo supplemento per Navigavia contiene:

- Informazioni dettagliate sulla Tela, la misteriosa Moldart e le popolazioni di uomini pesce che abitano la Grande Rotta. Visitate la corte della Regina Ragno nel Kerajaan e apprendete le conoscenze alchemiche del Da'hai.
- Regole per la creazione di nuovi Eroi, con Background, Vantaggi, Stili di Duello, Società Segrete e Stregonerie.
- Approfondimenti per affrontare gli abissi e giocare avventure nella Tela.
- Un'intera campagna con personaggi pregenerati per fare luce sui misteri di Tifone.

Richiede il Manuale Base di 7th Sea e Navigavia per giocare.

Colostle – Mazzo del Viaggiastanze. Il Mazzo del Viaggiastanze è un mazzo standard di carte da gioco francesi, con la bellissima estetica di Colostle: Un GdR d'Avventura in Solitario.

Cyberpunk RED – Netrunner Deck. Quando individua un punto d'accesso e si collega un Netrunner entra in un altro mondo, un reame digitale, dove Black ICE pattugliano stanze virtuali e Demoni sono pronti ad attivare le difese che flatlineeranno la Squadra IRL. Il Netrunner Deck fornisce tutte le carte necessarie per creare e hackerare un'Architettura di Rete in una campagna di Cyberpunk RED. Include 15 Programmi, 27 Black ICE, 3 Demoni e 7 Piani. Richiede il Manuale Base di Cyberpunk Red per giocare.

Cyberpunk RED – Tales from the Red: Hope Reborn. Quando le Megacorp ti fanno saltare i bulbi oculari con quel continuo bombardamento pubblicitario al neon e i mass-media riversano la loro versione dei fatti nella tua mente stanca e sovrastimolata, è facile scordare come sono davvero il mondo, la città e la tua vita. È allora che hai bisogno di ritirarti in uno spazio creato da edgerunner per edgerunner, gente che sa com'è vivere ogni giorno sulla Strada. Per decenni, questo posto è stato il Forlorn Hope: un bar dove gli abitanti di Night City che si rifiutano di seguire le regole delle Corp possono rilassarsi, fare conoscenza e riaffermare la propria umanità.

Ma negli Anni Rossi, l'Hope è nei guai! Riuscirà questa autentica istituzione di Night City a sopravvivere? Magari con l'aiuto di una nuova generazione di punk? Solo tu e la tua Squadra, una missione dopo l'altra, potrete rispondere. Tales of the RED: Hope Reborn è una raccolta di Missioni per Cyberpunk RED, la nuova edizione dell'originale gioco di ruolo sul Filo del Rasoio. Questa campagna include sei lavoretti che soddisferanno ogni palato, da un tipico Scontro del Sabato Sera alla rapina a una banca di liquori d'alta classe, fino alla più grande rissa da bar che si sia mai vista. Compreso anche un PDF con una selezione di mappe mute, estremamente utili per dare vita e immagine agli scenari delle vostre sparatorie a Night City! Buona fortuna, choomba! Ne avrai bisogno.

Cyberpunk RED – Data Screen + Datapack. Quando la tua Squadra ci sta dando dentro di Carne e Metallo e attende solo che tu dica qualcosa, non hai tempo di controllare pile di fogli o affidarti a CTRL+F per trovare info. Questo è il momento di pluggarti con il Data Screen per Cyberpunk RED. Tutto ciò che ti serve per condurre il gioco sul filo del rasoio, più una magnifica illustrazione a quattro pannelli, con cui nascondere le tue note dalle cyberottiche altrui. Quando ti aggiri per le strade di Night City è meglio conoscerne i luoghi e gli abitanti. Una mossa sbagliata e potresti finire a fare da esca per i Bozos... o peggio. Se sei un GM di Cyberpunk RED tutto questo è ancora più importante, così che l'avventura non si blocchi a causa di mille piccoli dettagli. Niente paura! Abbiamo quello che ti serve, riunito in una manciata di strumenti utili a Giocatori e GM: il Data Pack. In questa utile raccolta ci sono: Una serie di nuovi Screamsheet, che possono essere usati con il resto dei materiali presentati! Tabelle di incontri per rendere viva Night City, dagli estranei sulla metropolitana ai locali più caldi della città, dai tostissimi freelancer fino agli stand del Mercato di Mezzanotte. Afferra i dadi e la tua Minami 10 preferita, è tempo di tornare sulla Strada con stile. Lo stile di Cyberpunk RED!

Dragonbane – Mazzo di Carte. Equipaggiati al meglio per l'avventura con il Mazzo di Carte di Dragonbane! Le imprescindibili carte iniziativa, tutte le armi di cui hai bisogno, i tesori e le ricompense per le tue sessioni sono ora nelle tue mani nella forma di un pratico mazzo di 68 carte. Nulla potrà fermarti! O quasi... Richiede il Manuale Base di Dragonbane per giocare.

Dune: Avventure nell'Imperium – Potere e Pedine: La Corte dell'Imperatore. Nessuno è più potente dell'Imperatore; ma più il suo potere aumenta, più cresce la sua ambizione. Allearsi con Casa Corrino significa allearsi con la forza che controlla l'Universo Conosciuto. Chi è nelle grazie dell'Imperatore può brandire un potere indicibile... finché tiene a mente da dove questo proviene. Ma al di là di Kaitain, al di là di Arrakis, al di là della vostra Casata, operano innumerevoli altri ordini e fazioni, ciascuno con i propri scopi e capacità specializzate. I letali maestri di scherma di Ginaz, i detestabili Tleilaxu e la nobile scuola Suk possono anch'essi diventare vostri alleati, se sapete come ricompensarli nel modo adeguato.

Potere e Pedine: La Corte dell'Imperatore è un supplemento completo di 144 pagine che svela i segreti dell'Imperium e offre un assortimento di nuove fazioni e opzioni di campagna per portare le vostre avventure di Dune al livello successivo. Non più semplici agenti della vostra Casata: ora ne siete i capifamiglia, e a questa ricchezza e potere si accompagna una schiera di nuovi doveri, nemici e opportunità, a patto che sappiate dove cercarle.

Dune: Avventure nell'Imperium – Carte Risorsa Agente. Per affrontare i propri nemici, occorre l'equipaggiamento adatto a prevalere. Questo mazzo di 54 carte descrive nel dettaglio le risorse che un agente di una casata nobile può utilizzare per affrontare i suoi nemici, dalle pistole maula ai fucili laser, dai librofili ai Fremkit, e persino sapho e Spezia. Ogni carta descrive in modo dettagliato una singola risorsa e il modo in cui è possibile utilizzarla nel gioco, offrendo tutto ciò di cui si ha bisogno a portata di mano quando si lotta per l'onore della propria casata.

Dune: Avventure nell'Imperium – Carte Risorsa Architetto. Per tirare i fili dell'Imperium da dietro le quinte sono necessari gli strumenti giusti. Questo mazzo contiene 54 carte indicate per chi predilige uno stile di gioco strategico, che illustrano risorse perfette per annientare i nemici senza sporcarsi le mani, schierando truppe scelte, pilotando ornitotteri, servendosi dell'artiglieria pesante, sottraendo documenti preziosi o ingaggiando abili spie o Danzatori del Volto. Ogni carta

descrive in modo dettagliato una risorsa grazie alla quale è possibile manipolare i propri nemici e realizzare i propri obiettivi.

Fallout: il Gioco di Ruolo – Mazzo Talenti. Sia che tu voglia essere un abile ammaliatore, un duro o una via di mezzo tra i due, i talenti di Fallout™ sono stati pensati per aiutarti a creare un personaggio perfetto. Crea un personaggio originale e migliora le sue abilità con vantaggi unici per dargli quella marcia in più! Con questo set di carte, le tue scelte sono facili da gestire e consultare. Questo mazzo di 147 carte richiede il manuale base di Fallout: Il Gioco di Ruolo™ per essere usato.

Hunter: Il Giudizio – Sussidi per il Narratore. Con lo Schermo e con i Sussidi per il Narratore, preparatevi a sessioni ancor più disperate di Hunter: Il Giudizio, un Gioco di Narrazione di Estremi Rimedi. Lo Schermo del Narratore su quattro pannelli, in un'accattivante veste grafica, fornirà preziose informazioni e faciliterà le sessioni con le sue utili tabelle, permettendo allo stesso tempo al Narratore di nascondere appunti e tiri. I Sussidi per il Narratore contengono importanti consigli su tutte quelle regole aggiuntive che ricorreranno in un gran numero di indagini, un elenco di testimoni da cui trarre ispirazione, e una storia completa da utilizzare per una o più sessioni di gioco. Schermo e Sussidi per il Narratore sono strumenti essenziali per ogni Narratore di Hunter!

Il Signore degli Anelli – Moria: L'Ombra di Khazad-dûm. Per secoli, la grande città del Nanosterro fu la sede dei Re dei Nani. Essi scavarono a fondo tra le radici delle montagne in cerca di Mithril, il favoloso argento di Moria, e là, alla luce di lampade di cristallo, essi crearono meraviglie. Ma mille anni fa, il Flagello di Durin si svegliò e cacciò i Nani dalle loro aule: la città sprofondò nell'oscurità, divenendo tana di Orchi, Goblin e creature persino peggiori. Ma ora la speranza divampa! Innumerevoli Orchi sono morti nella Battaglia dei Cinque Eserciti, e le Aule di Durin potrebbero essere di nuovo vuote, aspettando di essere reclamate da coloro che abbiano il coraggio di sfidare la lunga oscurità sotto la montagna.

Forse, qui giacciono mucchi di tesori in attesa di essere recuperati; forse il Mithril brilla ancora nelle miniere sotto il Caradhras. Avventurieri, varcate la terrificante soglia, e scavate profondo! Moria: L'Ombra di Khazad-dûm™ è un supplemento per Il Signore degli Anelli – Il Gioco di Ruolo™, l'adattamento per 5a Edizione del Gioco di Ruolo L'Unico Anello™, basato sulle opere di J.R.R. Tolkien. Ambientato negli anni prima della sventurata spedizione di Balin, questo manuale contiene nuovi patroni, luoghi storici, avversari, incontri e tesori che un Maestro del Sapere può usare per costruire fantastiche avventure a Moria, da un singolo disperato viaggio nel buio a una grande campagna per rivendicare le Aule di Durin.

Pasión de las Pasiones – Mazzo Cast Secondario. Pasión de las Pasiones è un Gioco di Ruolo di menzogne, amore e vita! Giocando, creerete i protagonisti di una telenovela tutta vostra. Ma ogni protagonista ha sempre un aiutante o una spalla! Questo mazzo Cast Secondario è composto da 54 carte, ognuna contenente un diverso PNG da aggiungere alle vostre sessioni di Pasión de las Pasiones per arricchire lo show!

Pasión de las Pasiones – Sangre y Pasión. Benvenuti nel mondo di Sangre y Pasión, la telenovela più drammatica e travolgente che il piccolo schermo abbia mai visto! Intrighi, tradimenti, amori impossibili e colpi di scena si susseguono senza sosta tra le lussuose ville del Generalissimo, le scintillanti terrazze affacciate sull'oceano e i palazzi coloniali carichi di segreti.

Questo supplemento di 48 pagine con libretti staccabili per Pasión de las Pasiones vi permette di immergervi appieno nel drama dei quattro episodi più iconici della serie, ognuno con il suo carico

di scandali e misteri: dal pericoloso gioco di seduzione di Promisas de Amor Eterno all'atmosfera soffocante di Cena con el Crimen, fino alla sontuosa decadenza di Carnaval de la Pasión e all'intrigo letale di San Valentino de Sangre. Sangre y Pasión introduce quattro nuovi Set completi da giocare come singoli Episodi in sessioni one-shot o come parte di un'unica serie televisiva. Portate in scena sei Personaggi Cruciali con Mosse sorprendenti e Segreti con cui stupire il pubblico e introdurre nuovi colpi di scena. Ma attenzione! Qui nessuno è chi dice di essere: attori e personaggi si confondono in un vortice passionale di intrighi e tradimenti dietro l'angolo, mentre il Regis... ehm, il Maestro di Cerimonie muove i fili dello spettacolo senza mai perdere il controllo.

Richiede il Manuale Base di Pasión de las Pasiones per giocare.

Realizzato in collaborazione con Uno Critico!

Twilight: 2000 – Operazioni Urbane. Operazioni Urbane è la prima espansione della nuova edizione del classico GdR Twilight: 2000 e contiene tutto il necessario per giocare in ambienti urbani. L'espansione è liberamente ispirata al modulo Free City of Krakow per la prima edizione di Twilight: 2000, ma è stato ideato per essere utilizzato in qualunque ambiente cittadino. Questa scatola include nuove regole per il combattimento e il viaggio in ambienti urbani, il combattimento ravvicinato, nuove fazioni con cui dovranno vedersela i PG, nuovi siti scenario da esplorare e introduce il nuovo concetto di vicenda per creare archi narrativi più ampi. Illustra inoltre due città d'esempio, Cracovia e Karlsborg, con approfondimenti sul contesto in cui si trovano e mappe dettagliate.

Twilight: 2000 – Mazzo delle Armi. Questa scatola contiene 64 carte personalizzate di alta qualità, pensate per la quarta edizione del gioco di ruolo Twilight: 2000. Ciascuna illustra un'arma che può essere trovata in gioco.

Vampiri: La Masquerade – Sigilli di Sangue. Il sangue gocciola nelle canalette lungo le mura di Ur e si addensa nei calici in tenebrosi castelli transilvani, portando dentro di sé il potere della stregoneria: il potere di interdire, guidare ed eseguire miracoli oscuri impossibili perfino ai vampiri. E il Sangue può cambiare. Il sangue debole lo trasmutano nelle loro casseruole, lo fondono nelle loro vene, lo fanno bollire nei corpi di sfortunati mortali. Questa alchimia del sangue debole infiamma e traccia nuovi sentieri ardenti nella società dei vampiri, dove i novellini ricercano qualunque leva possano sfruttare sui Fratelli che li vorrebbero distruggere... e sul Sangue stesso. Giudici orfani, Stregoni disperati e Mercuriani che non hanno nulla da perdere riscrivono le regole della manipolazione sanguigna in queste notti del XXI secolo, pronunciando nuovi nomi e leggi nei loro Sigilli di Sangue. Questo libro tratta in modo approfondito la Stregoneria del Sangue e l'Alchimia del Sangue Debole per Vampiri: La Masquerade.

Vampiri: La Masquerade – Manuale Base Deluxe Black Marble. Dopo essere stata prosciugata con fame alla sua uscita nel 2019, la nuova versione Deluxe presenta gli stessi contenuti del Manuale Base, ma è impreziosita da una copertina in finta pelle effetto marmo nero, simboli pressofusi sulla copertina e bordi delle pagine neri.

Warhammer 40,000 Roleplay: Wrath & Glory – Analisi Minaccia: Xeno. Analisi Minaccia: Xeno contiene un'orda di nuove minacce aliene per mettere alla prova gli Agenti di ogni Grado ed è il supplemento perfetto per qualsiasi campagna di Warhammer 40,000: Wrath & Glory. Oltre a un approfondimento molto più dettagliato sulle Fazioni Xeno presentate nel Manuale Base di Wrath & Glory, questo volume descrive gli ultimi arrivati nel Sistema Gilead, tra cui gli enigmatici T'au, i

voraci Kroot e i Necron da poco risvegliatisi, le cui rivendicazioni sul sistema hanno radici molto più antiche dell'Imperium stesso. Analisi Minaccia: Xeno è il primo di una serie di bestiari per Wrath & Glory e presenta una vasta gamma di nemici letali e informazioni per i GM.

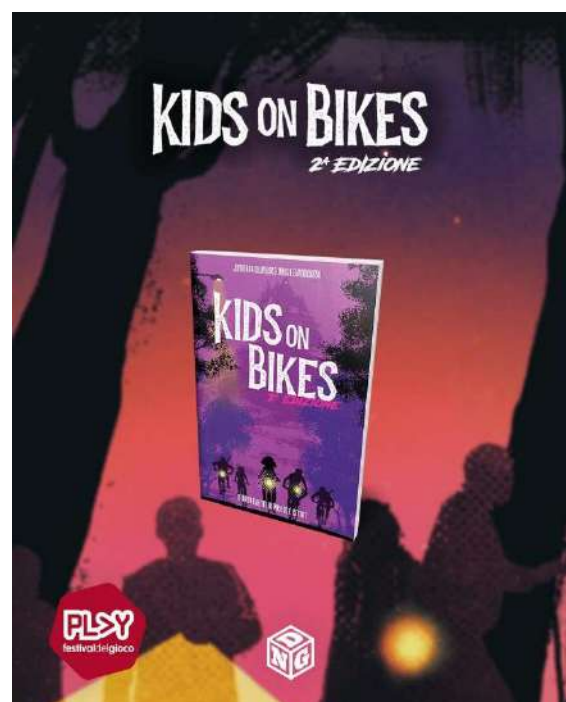
Warhammer 40,000 Roleplay: Wrath & Glory – Starter Set. La Flottiglia di Varonius costituisce la migliore speranza di sopravvivenza per il Sistema Gilead. Circondato dalla Cicatrix Maledictum, un enorme squarcio nella realtà che scatena il Caos contro lo spazio conosciuto, il sistema stellare assediato dipende dall'affascinante Mercante Corsaro e dai suoi Agenti per spostare risorse, appianare tensioni interplanetarie e trovare la speranza di cui ha estremo bisogno. Grazie allo Starter Set di Wrath & Glory potrete assumere i ruoli degli Agenti di Varonius, pronti ad affrontare nemici in tutto il Sistema Gilead... ma prima, dovrete sopravvivere a un'incursione del Caos a bordo della vostra stessa nave. Date la caccia ai traditori ed eliminate demoni in quest'eccitante avventura action-horror al servizio dell'Umanità, per poi scoprire maggiori informazioni sulla Flottiglia di Varonius, coloro che ne fanno parte e i porti dove fa scalo. Utilizzate quanto appreso e create i vostri racconti di guerra e sopravvivenza per continuare questa storia... o raccontarne di nuove!

Warhammer Age of Sigmar Roleplay: Soulbound – Bestiario. I Reami Mortali sono assediati. Branchi di bestie infestano le terre selvagge. Schiere morti irrequieti sollevati da magie funeste infestano le notti, accompagnati soltanto dal loro odio per la vita. Orde di Orruk, Kakkole e Gargant si scatenano incontrollati, guidati dalla semplice brama di distruzione e saccheggio. E come se non bastasse gli innumerevoli servitori dei Poteri Perniciosi, che un tempo portarono alla fine del mondo, mettono radici ovunque ci siano mortali da corrompere. I reami sono sconvolti da conflitti infiniti e nessun posto è veramente al sicuro... I Reami Mortali sono ricolmi di strane creature e bestie mostruose. Il Bestiario di Warhammer Age of Sigmar Soulbound fornisce al GM una vasta collezione di questi grandi e terribili avversari da introdurre nelle proprie avventure. Inoltre, fornisce consigli al GM su come costruire al meglio incontri emozionanti utilizzando questi folli nemici.

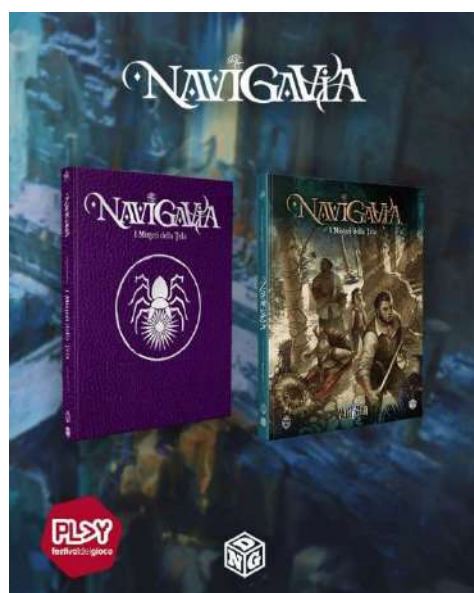
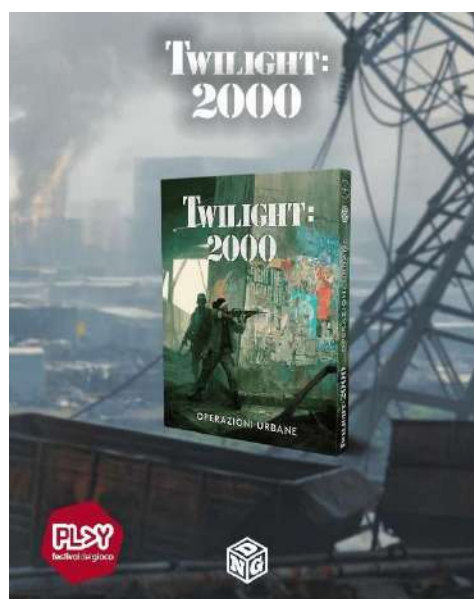
Warhammer Fantasy Roleplay – Il Nemico Dentro vol.5: Impero in Rovina con compendio ed Edizione Deluxe. Nell'ultimo di cinque capitoli di tette e perigliose avventure per Warhammer Fantasy Roleplay, numerose minacce che i Personaggi credevano sconfitte fanno nuovamente sentire la propria influenza. Simboli di potere e autorità si rivelano vuoti e la più grande nazione del Vecchio Mondo sembra destinata ad andare in pezzi. Solo intraprendendo un viaggio pericoloso, i Personaggi potranno impedire la distruzione di tutto ciò che hanno caro. Impero in Rovina è l'ultimo volume di questa serie di cinque avventure nel tetro e periglioso mondo di Warhammer Fantasy Roleplay, che ha ispirato generazioni di giocatori. Questa Director's Cut include più opzioni, suggerimenti e dettagli che mai, rendendo questa epica serie un acquisto imprescindibile per qualsiasi appassionato.

Werewolf: L'Apocalisse – Sentore di Marcio e Sussidi per il Narratore. Milton è diventata una città aziendale, guidata dal Gruppo Pentex. Tra polizia privata, vespe fomori e spiriti maligni, vivere qui è sempre più difficile, ogni giorno che passa. Può un singolo branco di Garou ripulire il marciume e trasformare Milton nel proprio territorio? Sentore di Marcio propone tre storie ambientate nella stessa cittadina, e delle scene che possono essere incluse in qualsiasi cronaca di Werewolf: La Sala Relax: Un centro logistico aziendale punta alla maggior produttività, ma a che costo? Ombre tra le Mura della Prigione: Uno spirito ingannevole tenta di sfruttare i Garou per i suoi scopi. Una Libbra

di Carne: Un branco rivale e il loro spirito patrono sfidano i Garou di Milton. Guida per la creazione dei personaggi e per la sessione zero, utili per qualsiasi storia. Scene rapide che mostrano le relazioni dei Garou con gli umani e il loro mondo, adatte ad ogni cronaca. Sentore di Marcio è un supplemento per Werewolf: L'Apocalisse, un Gioco di Ruolo di Orrore Spirituale e Ambientale.









NessunDove

NessunDove sarà presente a Play in grande stile, con tante novità e ospiti internazionali. Sarà presente al loro stand l'autrice Momatoes (autrice di ARC), inoltre ci sarà anche Alberto Furlan (autore di Superstizione) che si occuperà delle demo dei solitari. Inoltre ci sarà anche il primo titolo di una nuova linea dedicata al gioco di ruolo dal vivo!

Magus et Oraculum. Magus è il libro che ti permette di immaginare una storia unica sulla ricerca della perfezione nelle arti arcane e sulla solitudine del potere. Oraculum è il mazzo di carte che ti ispirerà per comporre il diario, l'artefatto che rappresenta lo scopo ultimo del gioco.

I tuoi pensieri messi per iscritto formeranno il diario: l'artefatto che rappresenta lo scopo ultimo del gioco. Potrai anche disegnare, inserire fotografie, creare un pastiche di collegamenti ad altre forme di creatività. In ogni caso sarai tu a stabilire il ritmo di gioco, che si tratti di tre ore soltanto o di intere settimane. La nuova Edizione Oracolare di Magus, oltre alle molteplici combinazioni rese possibili dal mazzo dell'Oraculum, offre una serie di modalità di gioco alternative.

Triangle Agency + Il Caveau. Triangle Agency è <un leader della sicurezza interdimensionale/un gioco di ruolo> fatto su misura per la mente degli esseri umani proprio come te.

<Lavorare/giocare> con noi significa indagare sulle Anomalie soprannaturali che infestano la Realtà, imparare a controllare i tuoi straordinari poteri e godere della nostra ottima polizza di assicurazione sulla vita, il tutto dalla comodità del tuo tavolo preferito!

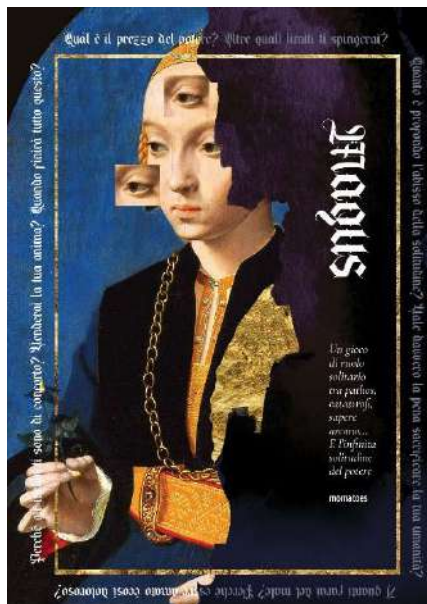
Questo manuale contiene tutto quello che ti serve sapere per vivere sulla tua pelle l'orrore raccapricciante, la comicità surreale e le incredibili verità gentilmente offerti dall'Azienda Più Affidabile dell'Universo, detentrica del titolo da ben 333 anni.

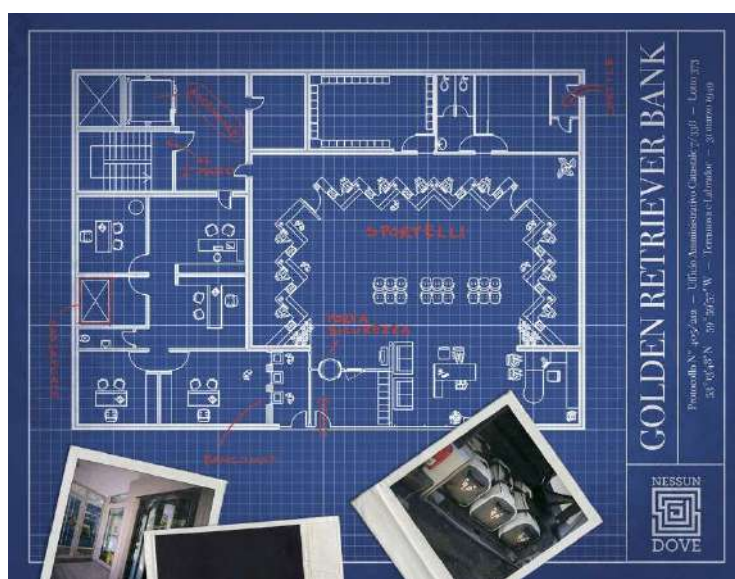
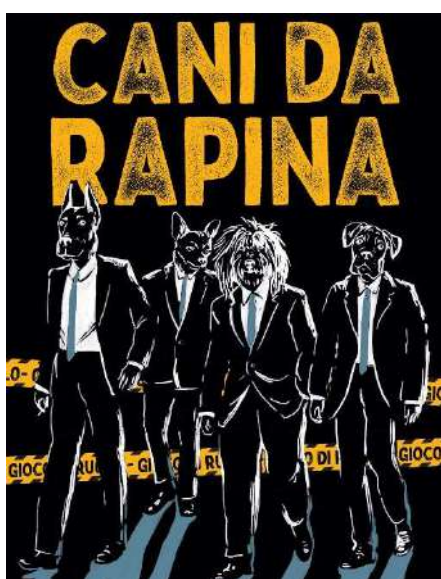
Fedora Noir. Fedora Noir è un gioco di ruolo raccolto in un mazzo di carte, per girare insieme un film che parli di corruzione e lealtà, passioni e tradimenti, in pieno stile hard boiled. Fino a dove si spingerà il Detective pur di risolvere il caso? Potrà fidarsi del suo Partner? E della sua vecchia Fiamma? Ma soprattutto che cosa penserà il suo Cappello quando andrà tutto a rotoli? Aprite la scatola, scegliete la città che vi farà da fondale e iniziate subito il montaggio del vostro film noir. Le carte vi guideranno alla scoperta della verità.

Cani da rapina. Cani da rapina è un gioco di ruolo dal vivo per un branco da 3 a 7 criminali, pronti a tutto per stanare la talpa che ha fatto ammazzare il loro capo. Sotto pressione emergerà che razza di bestie sono? O a parlare sarà il piombo?

La Carta Cane è per il nome e i tratti della personalità. La Carta Branco per il ruolo nella rapina e i legami tra i personaggi. La Carta Natura è per capire chi è la maledetta talpa e chi invece è un bravo cane. La Carta Piombo invece è l'ultimo colpo rimasto in canna. A chi tocca? Tutto dipende dall'uso che si fa delle Carte Spunto, per improvvisare la balla giusta al momento giusto. Mai dimenticare la prima regola del gioco: "le cose importanti sono i dettagli, i dettagli rendono la storia credibile".







Nigredo Press

Nigredo Press ci porta tre nuove uscite per questa Play: *Obscure*, *Twelve Years – The Demon Lord*, *Cthulhu Bay – Ritorno alla città del Male* e altri Racconti.

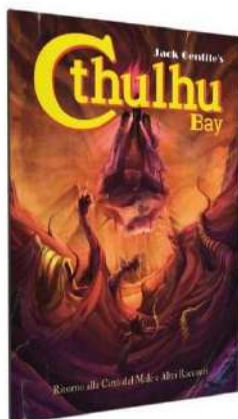
OBSCURE è un gioco di ruolo ambientato negli anni '90, ispirato al genere horror Found Footage. In *Obscure* giocherete nei panni di persone normali, coinvolte in situazioni terrificanti, ed equipaggiate solamente con videocamere e torce elettriche. Ma le vostre risorse sono limitate e le batterie non dureranno per sempre. Avete quello che serve per superare la notte? *Obscure* è il gioco perfetto per one shot zero prep. Il regolamento è immediato e flessibile, pensato per generare un senso crescente di ansia e inquietudine. Questo manuale contiene tutto ciò di cui avete bisogno per iniziare a giocare, insieme a 4 scenari pronti ispirati a film cult del genere Found Footage e terrificanti fotografie per immergervi nell'orrore analogico. Fate un passo oltre la soglia...

Contemporaneamente viene venduto il **set di Dadi Ufficiali di Obscure**, con 6 dadi Energia e 6 dadi Ansia.

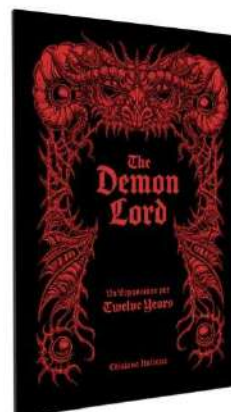
Twelve Years – Espansione the Demon Lord. Se pensavi che incoronare il Re dei Lich fosse un'impresa ardua, aspetta di vedere quale nuova minaccia incombe sul mondo! A causa degli esperimenti di un incauto stregone, il Signore dei Demoni è stato evocato, usurpando il Castello Sommerso del Sud e seminando terrore blasfemo sulla terra. *The Demon Lord* è la prima espansione ufficiale per *Twelve Years*, un gioco di ruolo old-school per uno o più giocatori, letale ma dotato di un regolamento leggero e flessibile. Inoltre: nuove classi, nuovi dungeon, più magia occulta e tanti amici lungo il cammino! Trova tutti e sei i sigilli, esegui il rituale di esilio o, se sei tanto abile quanto folle, prova a sconfiggere il Signore dei Demoni in singolar tenzone...

Ritorno alla Città del Male e altri Racconti è la prima espansione per *Cthulhu Bay*, il gioco di ruolo investigativo ispirato ai Miti di H.P. Lovecraft. Questo volume vi condurrà in nuove indagini sovranaturali tra segreti dimenticati e orrori oltre i limiti della ragione.

Al suo interno troverete una breve guida ricca di suggerimenti e spunti per creare il vostro personale Racconto. Preparatevi a varcare nuove soglie del terrore con tre nuovi Racconti inediti: *Ritorno alla Città del Male*, *Il Faro*, *Volo AKO13N*.



Role is the Law. Roll under Will.



Role is the Law. Roll under Will.





Role is the Law. Roll under Will.



Role is the Law. Roll under Will.



Officina Meningi

In Occasione di Play – Festival del Gioco, Officina Meningi annuncia l'uscita di **Guardie & Ladri**, il primo gioco di ruolo dove i Giocatori assumono il ruolo di canaglie patentate con l'obiettivo comune di compiere il Grande Colpo, in una serie di azioni al cardiopalma che si basano su una meccanica sviluppata sul gioco del Poker. Il progetto, a diffusione gratuita e realizzato grazie al finanziamento del Piano GAP – ATS Val Padana nell'ambito del progetto "GIOCHI DI COMUNITÀ" nasce con l'intento di sensibilizzare la collettività sul tema del gioco d'azzardo e della ludopatia.

Sono state annunciate anche due importanti novità per Last Sabbath – Il GDR, gli **Scenari** e i **Tarocchi delle Streghe**. Gli Scenari sono 6 volantini racchiusi in una box metallizzata che offrono spunti e nuove meccaniche per le Last Sabbath: Cuore Ribelle, Scuola di Magia, Salem Brucia, Maleficia, Il Male Sussurra, Poteri Magici. I Tarocchi delle Streghe è rappresentato invece da un mazzo di Arcani Maggiori, illustrato ad arte e dedicato alla mistica figura della Strega. Ogni carta, così come la scatola che le contiene, è decorata da una laminazione metallizzata di color rosso sangue, per divinazioni spettacolari!





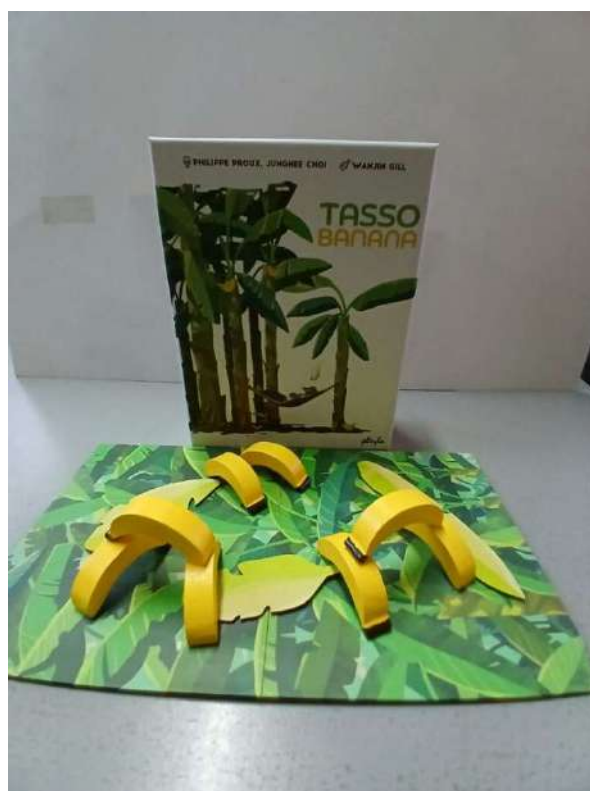
Oliphante

Nessuna novità in vendita per Oliphante: l'editore infatti porterà in demo solo **Tasso Banana**, un gioco in cui viene richiesta abilità manuale nel posare in equilibrio le banane! Un gioco veloce e adatto a tutti!

In vendita ci saranno però le ristampe di **La Casa delle Mannaie** e di **Purrfect**!

[La Casa delle Mannaie](#) attinge a piene mani da quel genere di pellicole per portare sul nostro tavolo un party game di carte dalle chiare tinte horror/splatter, per 3-7 giocatori dai 12 anni in su e per partite la cui durata varia dai 15 ai 30 minuti.

Purrfect è un irresistibile gioco di carte per 4-7 giocatori dove l'astuzia incontra il miagolio. L'obiettivo è creare una mano "purrfetta", composta di nove carte con lo stesso gatto in pose diverse. Scambia le carte in segreto, usa miagolii per farti capire e completa l'obiettivo.



Pendragon

Molte sono le novità che la Pendragon ci porterà alla Play, andiamo con ordine.

Compile: un gioco di carte competitivo per due persone molto teso. I giocatori impersonificano delle intelligenze artificiali che dovranno comprendere 3 diversi protocolli per avere la meglio sull'avversario. Ogni protocollo è rappresentato da carte, ciascuna con propri poteri, che andranno giocate in modo da rendere la vita il più difficile possibile al giocatore avversario. Veloce, semplice ma per niente banale.

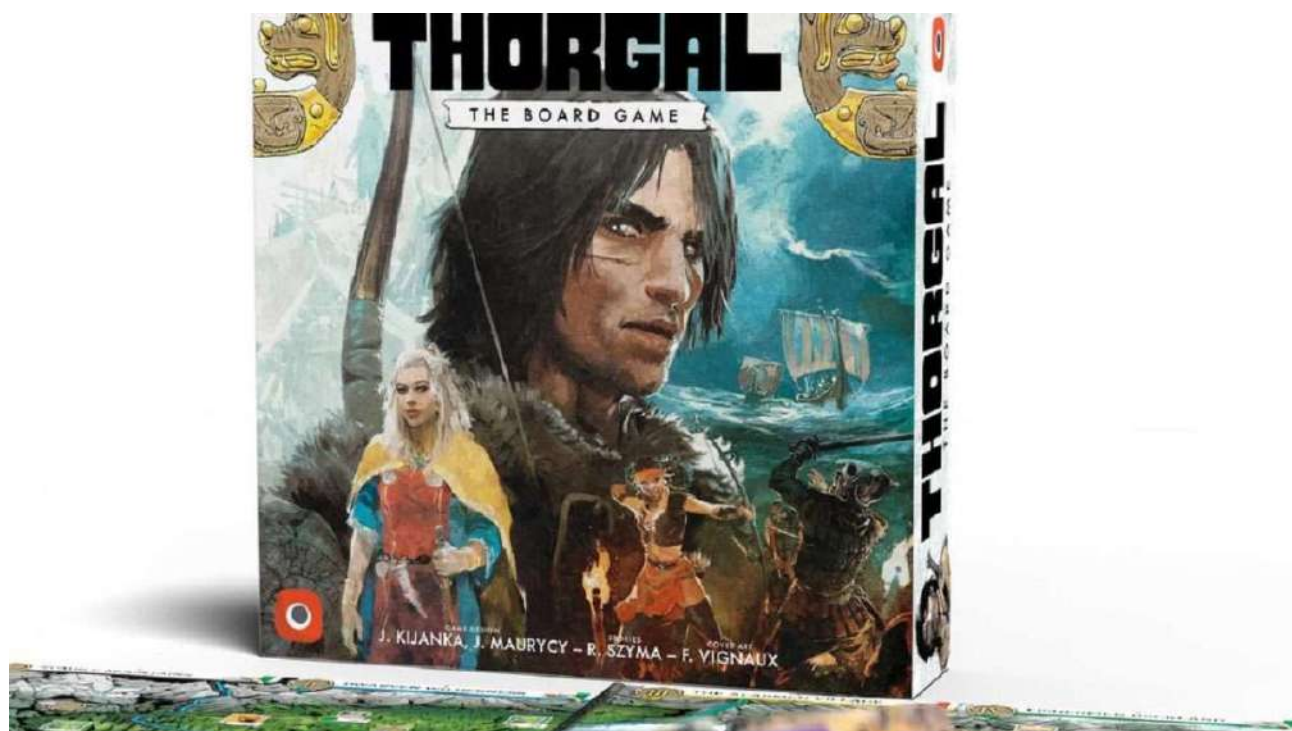
ATTENZIONE: il gioco è sia in demo che acquistabile ma in copie molto limitate.

La via delle spie: un titolo in cui i giocatori impersonificano degli agenti segreti sotto copertura. Il loro scopo è quello di scoprire l'avversario prima che lui scopra voi. Il gioco unisce il set-collection e il bluff a una brillante meccanica per cui a turno un giocatore metterà due carte sul tavolo, di cui una coperta: l'avversario deciderà quale utilizzare (quella coperta o quella scoperta) e lascerà l'altra al giocatore di turno. Partite rapide e tese

Pyramido Tesori Dimenticati: è la re-implementazione di Pyramido che nel 2024 vinse il premio Mensa Ludo durante il Lucca Comics & Games. La grande differenza è che in Tesori Dimenticati dovrai collezionare le gemme mentre vengono posizionate le tessere e alcuni token gemma che se posizionati in modo opportuno fungono da moltiplicatori di punteggio. Una versione che sembra essere rivolta ai più esperti.

Thorgal: è un gioco cooperativo per esperti ambientato nell'omonimo fumetto degli anni 90. Il libro delle avventure presenta 7 avventure indipendenti, senza elementi di campagna o legacy, che può essere rigiocata più volte anche con giocatori diversi. Il titolo ha una forte impronta narrativa e troverete il Libro delle Storie a guidarvi lungo i racconti e i personaggi che incontrerete durante le avventure. Presenta un interessante meccanismo di selezione delle azioni in cui ogni mossa che vorrete fare è rappresentata da una carta ma la sua efficacia dipende dalle azioni che avete eseguito in precedenza. Questo rende importantissime le decisioni degli altri giocatori e apre a diverse strategie da intraprendere.





Pendragon ha anche annunciato il libro **La spada del Dramma** scritto da Riccardo Crosa. Un libro di narrativa che riprende la storia dei personaggi da dove li avevamo lasciati alla fine della serie a fumetti *"L'Alba degli Eroi"*. Il romanzo segue le avventure della spada senziente di Rigor Mortis in 3 racconti mozzafiato immersi nel misterioso mondo di Kragmortha.



Pick’N’Roll Games Lab

La Pick’N’Roll porterà alla Play 3 titoli innovativi.

Panopticon, gioco cooperativo, a comunicazione limitata, ambientato in quello che il giurista Jeremy Bentham aveva ipotizzato essere un carcere ideale, il Panoptico. I giocatori impersonificheranno dei detenuti che dovranno riuscire ad evadere entro 3 giorni. Bisogna sfruttare le debolezze che la struttura offre e *origliare* le celle adiacenti a noi per riuscire a portare a termine il nostro piano collettivo. Il gioco non sarà in vendita ma solo in demo.

Audience è una novità che promette alta interazione e tensione costante. Un titolo che mescola le meccaniche delle maggioranze a quelle del trick-taking e giocabile anche a squadre o a coppie. I giocatori saranno alla guida di una stazione radiofonica e dovranno riuscire ad anticipare le onde radio avversarie, riuscire a cogliere i cambi di frequenza degli ascoltatori, sponsorizzare e trasmettere in diretta con il solo e unico scopo di fare più audience possibile!

Valley Hoopers: The Series, un titolo di simulazione di una partita di basket che ricalca fedelmente tutte le dinamiche di un match fra due squadre. Il titolo è un 1Vs1 in cui i giocatori saranno gli allenatori e tramite l’uso attento di carte e dadi dovranno riprodurre veri e propri schemi di squadra per valorizzare ogni singolo giocatore e aumentarne le skill. La novità è la modalità *The Series* che vi permetterà di esprimere le vostre capacità e il vostro talento al meglio delle sette partite!



PANOPTICON

INCERTEZZA. FIDUCIA. SINERGIA. CORAGGIO.
UNA SPASMODICA RICERCA DELLA LIBERTÀ SPREZZANTE OGNI RISCHIO.

UN GIOCO DI CHRISTIAN COSTANZO E CARLO ALBERTO VICCO

gamefound

UN'ESPERIENZA COOPERATIVA ED IMMERSIVA NELLA QUALE LA COORDINAZIONE TRA I GIOCATORI SARA' FULCRO CENTRALE DELLE LORO AZIONI. SFRUTTA OGNI SPIRABLO CONCESSO DALLE LINEE DI VISTA E COSI' OGNI INFORMAZIONE SFUGGENTE GRAZIE AL TUO UDITO APPROPRIANDO DELLE ADIACENZE. LA PERCEZIONE DEL CONTROLLO SARA' SCONFITTA. EVAOI DAL PANOPTICON!

PICK 'N' ROLL GAMES LAB



Plesio Editore

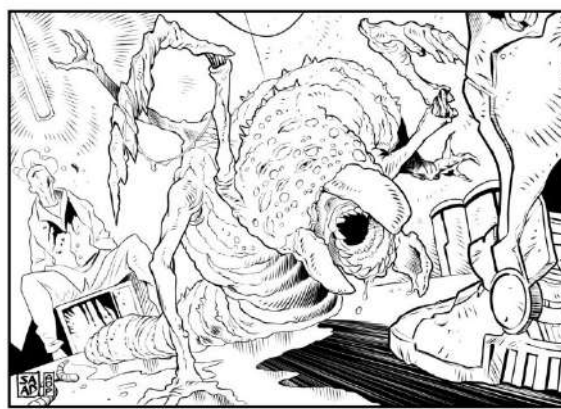
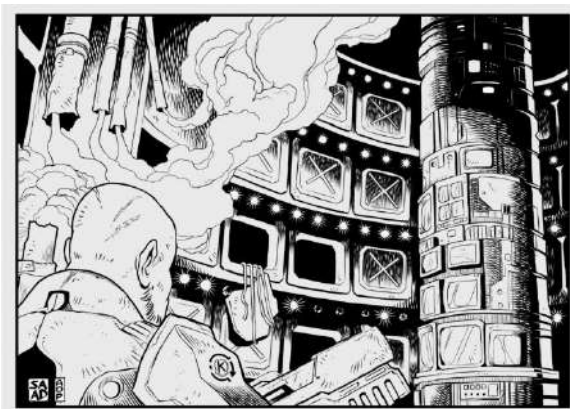
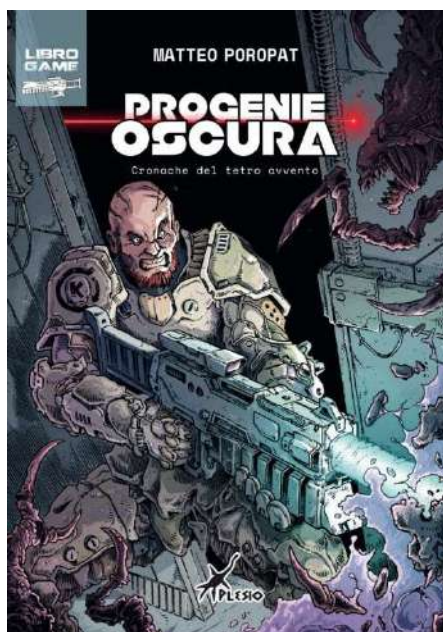
Nella rinnovata cornice bolognese di Play, Plesio Editore continua la sua collana “Libro Game”, curata da Alberto Orsini, con la quinta uscita. Si tratta di un librogame composito a tema fantascientifico che si intitola “Progenie Oscura”. L’autore della storia principale, “Obscura Genesi”, è Matteo Poropat, nome noto nella narrativa interattiva perché creatore del fortunato software gratuito Libro Game Creator, utilizzato quasi dall’intera nuova generazione di autori a bivi; lo stesso Orsini, autore per numerose case editrici specializzate in librigioco, firma tre avventure bonus allegate nel volume. E proprio questa crossmedialità caratterizza il libro all’interno, difatti, si troveranno un librogame, un romanzo lineare, un racconto epistolare e un corto game.

I quattro racconti, interattivi e lineari, costituiscono i pezzi di un puzzle che vanno a comporre un universo intero. Un’ambientazione di genere che riporta su carta il mood e l’impagabile divertimento di film, giochi e letture del passato, calate nell’ottica di un moderno libro interattivo. Quattro storie ambientate in un futuro forse non così remoto: gli alieni Insettoidi hanno invaso e devastato la Terra; la controffensiva umana ha portato i super soldati corazzati della CHAOS su Plutone; scienziati e militari senza scrupoli complottano per vincere la guerra a ogni costo o, forse, solo per ottenere illimitato potere per sé stessi. Dalla parte dei buoni, veterani dal sigaro facile e dalla pistola laser svelta – come John “Madbull” O’Malley – e ragazzi cresciuti troppo in fretta tra avamposti militari, astronavi e taverne, come Jonathan detto “Jojo”. Soli contro le aberrazioni dell’uomo, degli alieni e dello spazio tra universi.

Obscura Genesi ha una lunga vita editoriale dietro di sé. Nato come progetto commerciale in autopubblicazione nel lontano 2009, una decina di anni più tardi è entrato a far parte della collana gratuita dei Librinostri di Librogame’s Land. Questa di Plesio, lungi dal costituire una mera riproposizione di quella storia, ha l’ambizione di esserne una versione definitiva. Il testo, difatti, è stato passato al pettine fine e sottoposto a un corposo lavoro di editing.

Senza che si perdessero le caratteristiche iniziali di immediatezza e fascino del gioco e dell’ambientazione, sono stati eliminati errori e refusi; sciolti punti troppo intricati anche con l’implementazione di un nuovo ed efficace, ma non invasivo, sistema di aiuti; risolti problemi storici di costruzione e rimosse contraddizioni; eliminata una serie di arcaismi nel gameplay e nella narrazione, lasciando solo le peculiarità che conferiscono all’opera dei tratti intriganti decisamente old style: senza volerne, quindi, snaturare la genesi. Un’avventura, in definitiva, tutta rivista eppure fedele a sé stessa, che punta ad attirare nuovi pubblici alle storie di stellari guerre a colpi di laser e alieni, ma anche a stuzzicare l’appetito dei lettori di vecchia data. La trama di Poropat viene portata avanti dalle opere di Orsini, che scopre le radici del protagonista “Madbull”, raccontandone l’origine e le prime imprese, e persegue il suo retaggio affidato al figlio Jojo, al quale spetterà il compito, con l’aiuto del lettore, di dare a queste vicende una conclusione definitiva.

A completare il quadro, l’accattivante copertina e le inquietanti tavole interne firmate da Marco Sada, che per la prima volta concepiscono una rappresentazione anche visiva agli incubi vagheggiati e all’universo pensato da Poropat all’alba del Rinascimento dei libri interattivi e rappresentano un autentico valore aggiunto di questa versione.



Raven Distribution

Molte sono le novità di Raven Distribution in arrivo per Play, Cominciamo con le novità di Lupo Solitario, che cala il poker con quattro nuove uscite: il Numero Zero – Fuga dalle Tenebre, il Compendio del Magnamund e il fumetto Il Teschio di Agarash ai quale si aggiunge l'album da colorare del Lupo Solitario.

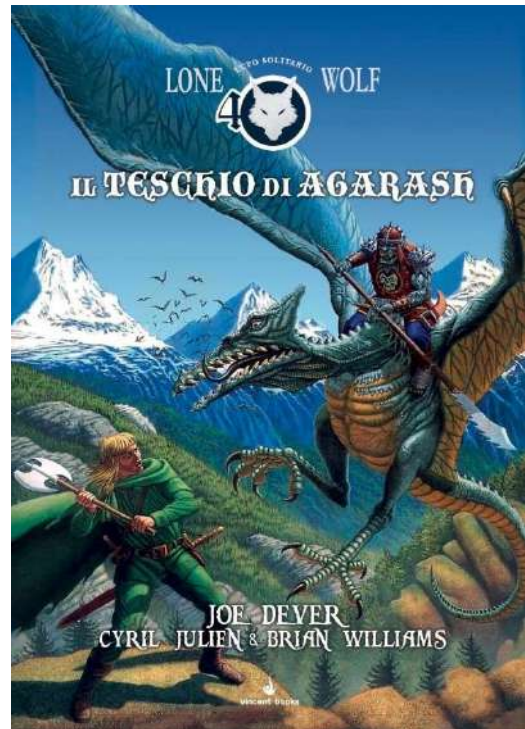
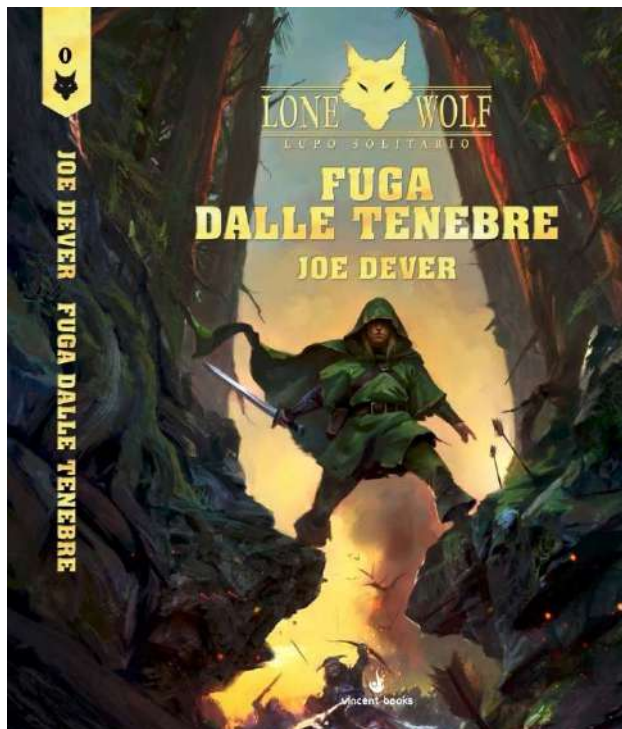
Lupo Solitario 0 – Fuga dalle Tenebre, una edizione speciale che ripropone il primo volume *Flight From the Dark* nella versione originale in 350 paragrafi, così come era stato pubblicato nel 1984, un volume alternativo per chi vuole cominciare o ricominciare tutta la storia, scegliendo tra questo o la nuova versione expanded già presente nella collana. Il volume contiene anche 2 brevi avventure: **L'Alba dei Signori delle Tenebre** e **Tempesta nelle Tenebre**. Quest'ultima breve avventura è un prequel della serie, scritto dalla redazione con l'approvazione degli autori, e narra un episodio della vita di Lupo Solitario e del suo tutore Falco della Tempesta che finora era stato solo accennato in pochi momenti nella serie e che abbiamo voluto approfondire. Sottolineiamo che nel volume contiene anche altri materiali aggiuntivi come schede che approfondiscono il mondo del Magnamund e il Monastero Kai. Che non sono nient'altro che un piccolo assaggio della moltitudine di materiali riguardanti la vastissima ambientazione della serie.

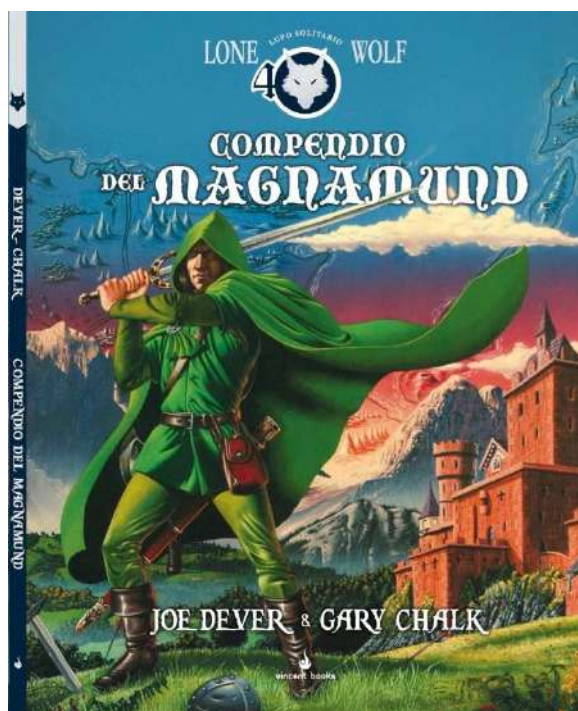
Il Teschio di Agarash è stato il primo e finora unico racconto a fumetti basato sulle avventure di Lupo Solitario. La storia si situa tra i libri 16 e 17 della serie e vede Lupo Solitario, ora già Grande Maestro, impegnarsi nella ricerca del suo amico e consigliere Lord Rimoah, rapito da Khadro, il capitano di una banda di pirati che nasconde un oscuro segreto.

Il Compendio del Magnamund invece costituisce la prima enciclopedia del mondo di Lupo Solitario. Nel volume viene narrata la storia del mondo e si approfondisce la geografia, con una descrizione di ogni nazione del Magnamund. Nei successivi capitoli si prosegue con approfondimenti sui due principali antagonisti dei primi volumi della serie: i *Signori delle Tenebre* con i loro servitori Giak e Sommerlund e i *Cavalieri Kai*. Il volume si conclude con un capitolo dedicato al modellismo, con consigli d'epoca su come costruire il monastero Kai, la nave volante di Banedon o altri elementi della serie.

Chiude questa carrellata **L'album da colorare di Lupo Solitario**, un volume, uscito originariamente nel 1987 a firma di Gary Chalk, che contiene 7 tavole di grande formato in bianco e nero, che rappresentano tipiche scene del mondo di Lupo Solitario. Le scene vanno dall'attacco di un Kraan in picchiata, alle strade di una pacifica città di Sommerlund, a un agguato nelle Terre Tormentate, alla battaglia di Holmgard, senza dimenticare la banda di Noodnic intenta a trafugare una grossa statua. Queste scene descritte in modo vivace possono essere colorate seguendo i consigli dell'autore: un modo nuovo per apprezzare in prima persona la varietà del mondo di Magnamund!

L'ultimo travolgente volume della serie Lupo Solitario è previsto invece nei prossimi mesi.





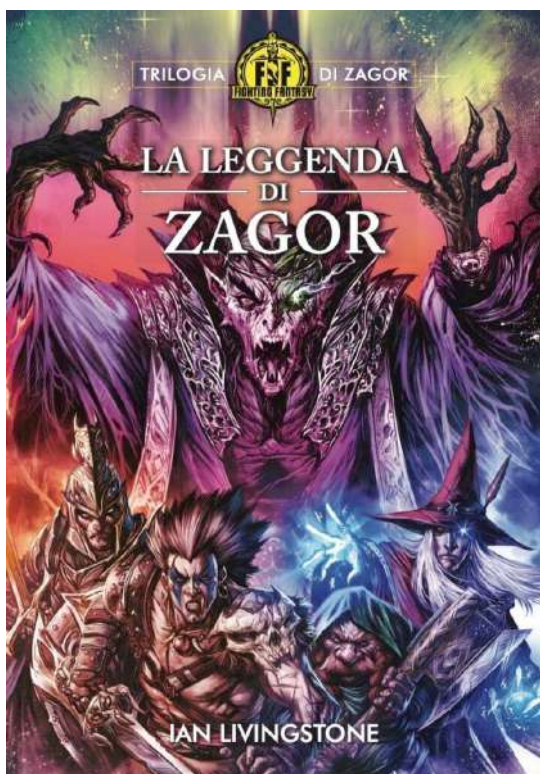
Ovviamente le novità non finiscono qui: arrivano tre cofanetti lussuosi, ricchissimi di contenuti e assolutamente da collezionare. Si parte con il **box della seconda serie di Choose Cthulhu**, si prosegue con il **terzo e ultimo volume della trilogia di Zagor** (con un libro di contenuti speciali e approfondimento), e si chiude con **Destini Infiniti – La Città Meccanica**: un'avventura interattiva composta da un librogioco e da un mazzo di 52 carte da combattimento.

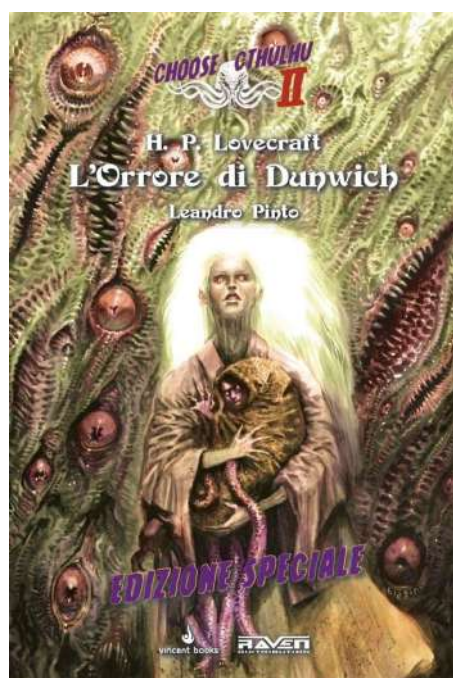
L'Orrore di Dunwich, riletto in forma di librogame dall'autore **Leandro Pinto**, trascinerà nuovamente il lettore nella remota cittadina del Massachussetts, alle prese con le sconvolgenti abitudini della famiglia Whateley e le oscure rivelazioni del Necronomicon. Il volume è stato illustrato in esclusiva per l'edizione italiana da **Francesco Biagini** che ne ha curato la copertina e le illustrazioni interne. Anche questo **secondo box**, pensato per contenere i 7 libri della seconda stagione già pubblicati, è arricchito di contenuti speciali: un set di cartoline dedicate ai racconti della serie, un poster grande formato, e la mappa dell'isola di R'Lyeh, dimora del Grande Antico Cthulhu, nonché anteprima della prossima avventura interattiva a marchio Choose Cthulhu: Fuga da R'Lyeh!

Il **terzo e ultimo volume della trilogia di Zagor**, che ci porterà nel mondo di Titan! Lo stregone è ancora vivo, e la sua leggenda si è spinta ben oltre i confini di Allansia. Arrivati al terzo e ultimo capitolo di questa saga, sentiamo però il bisogno di fare un passo indietro, e ripercorrere il tragitto che ci ha portato fino al nostro ultimo scontro con Zagor. È così che nasce **Storie, luoghi e protagonisti della Trilogia di Zagor**, il volume di approfondimento scritto in collaborazione con l'editore francese Scriptarium e arricchito dalle storiche illustrazioni di **Russ Nicholson** che componevano in origine il primo volume e che troverete nel cofanetto.

Destini Infiniti – La Città Meccanica, un racconto interattivo di nuova concezione. Nei panni di un combattente con poteri magici e arti arcane, dovrai avventurarti in un continente sconosciuto alla ricerca dei segreti della misteriosa Città Meccanica. **Se ti troverai a dover combattere, pesca una**

mano di carte! Il combattimento viene risolto con il mazzo di 52 carte incluso nella scatola... quindi la chiave della vittoria non è la fortuna di un tiro di dado, ma l'abilità nel gioco di carte.





Ravensburger

Quattro novità molto attese per Ravensburger!

Brilliant: il nome dice tutto! Un roll&write per tutti con una nuova e semplice innovazione: i numeri inseriti devono essere consecutivi! Lancia i dadi, inserisci, segna!

I **Gloomies** sono piccole creature provenienti da una galassia lontana che amano i fiori colorati. Assumete il ruolo di Gloomies responsabili della coltivazione e della raccolta di piccoli fiori lunari!

Fantozzi Batti Lei è perfetto per celebrare insieme il 50° anniversario di Fantozzi! Una versione riveduta del classico memory che vede come protagonista il ragioniere più famoso d'Italia!

That's Not a Hat: Incognito è la versione di "uno dei più divertenti giochi per feste in circolazione"! La grande novità? Poter associare personaggi fittizi e non fittizi alle scene!





Red Glove

Si parte con **Il Signore delle Bamboline**, gioco stand-alone inedito per tutta la famiglia e per 3-6 persone che riprende le atmosfere divertenti di **Vudù**. Mentre schivi maledizioni epiche ed esplori luoghi oscuri dovrai recuperare l'Unica Bambolina, ma attenzione a non tenerla troppo, il suo fascino potrebbe corromperti ... come l'anello!!!

Secondo titolo per il Guanto Rosso **Jurassic Valley**, dove dovrai muovere il tuo archeologo nelle caselle della valle e scoprire il luogo ideale dove scavare. Lancia il dado e pesca dal sacchetto preziosi fossili cercando di riconoscere con il tatto a quale dinosauro appartengono; se sarai un abile paleontologo potrai montare gli scheletri e arricchire il tuo museo con la collezione più vasta di dinosauri.



Sayonara Buttercat

L'editore Sayonara Buttercat porta per il secondo anno consecutivo il GDR **Wormin**, ma presenterà in fiera anche il nuovo titolo GDR **Deriva**.

Siete in grado di sopravvivere in un mondo post-apocalittico? **Wormin** è un gioco di ruolo cartaceo con un regolamento intuitivo e dedicato, che spingerà i giocatori a usare l'ingegno e a trovare soluzioni furbe a situazioni pericolose.

Deriva è un gioco di ruolo fantascientifico ambientato su un'enorme nave spaziale: siamo diretti verso l'esopianeta Koi, ma dopo 500 anni le cose non vanno molto bene. Problemi e attriti hanno causato rivolte sociali, con tre fazioni che tendano di prendere il controllo della nave. Da quale parte ti schiererai?

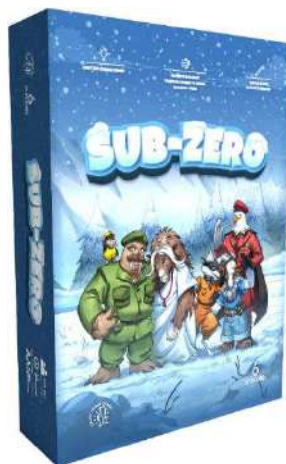


SAZ

A Play Bologna, l'associazione degli autori di giochi italiani avrà uno stand imperdibile dove sarà possibile provare delle anteprime nazionali e dei graditi ritorni. Un'occasione unica per giocare con gli stessi autori a giochi in procinto di uscire! Remo Conzadori presenterà la nuova espansione di *Captain Flip*, gioco già finalista dell'AS D'or e dello Spiel des Jahres Venerdì 4 alle 12 e alle 13.

Filippo Landini proporrà il suo nuovo gioco *Tug of Roar* sabato 5 alle 12. Stefania Nicolini farà provare *Kingdom Crossing* venerdì alle 14. Luca Borsa presenterà *Flower Field*, già edito con Ghenos, mentre DTG sarà presente venerdì dalle 15 alle 17 per far vedere il suo nuovo titolo *Sub Zero*.

Un'occasione imperdibile per scoprire in anteprima i giochi che stanno per arrivare sul mercato!



KINGDOM Crossing
GIOCA LA DEMO
CON STEFANIA NICCOLINI



VENERDI 4 14:00 Pad 15 I18



TUG OF ROAR
GIOCA LA DEMO CON FILIPPO LANDINI



SABATO 5 12:00 Pad 15 I18



PROVA LA NUOVA ESPANSIONE DI CAPTAIN FLIP
CON REMO CONZADORI



Venerdi 4 13:00 Pad 15 I18

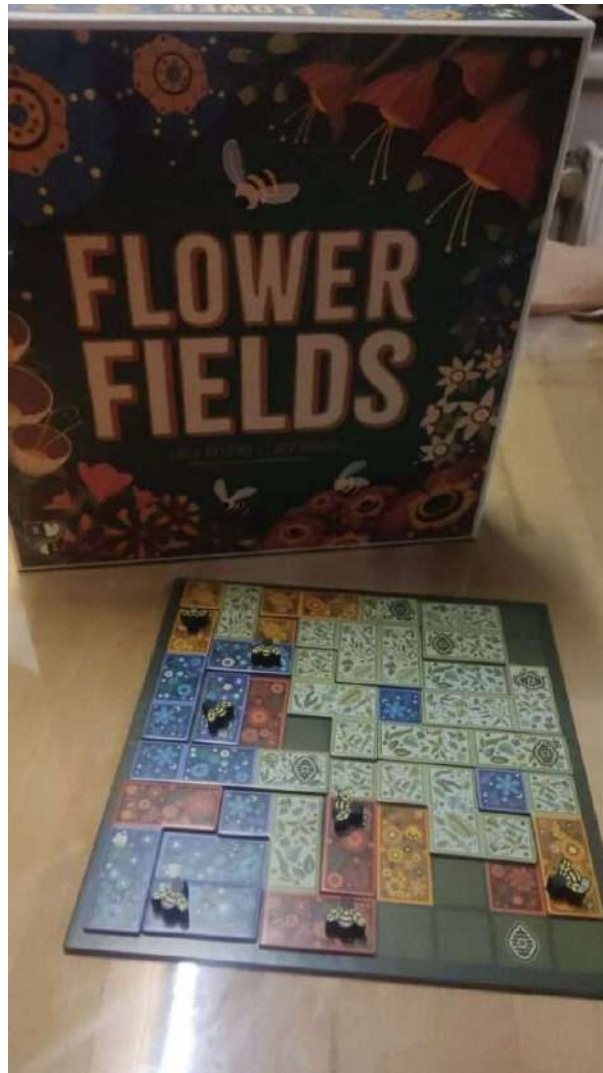


CAPTAIN FLIP
GIOCA CON REMO CONZADORI



Venerdi 4 12:00 Pad 15 I18





Scribabs

In attesa di ulteriori informazioni sappiamo che alla Play sarà presente **From the other Side (an adventure with Blind Guardian)**, oltre a tutti gli altri giochi della linea Heavy Metal Board Game Collection!, come **The March Against the Tyrant** (Rhapsody of Fire) e **Alive or Undead** (Powerwolf).



Simulator Soccer

Sei un appassionato di calcio e giochi da tavolo? **Simulator Soccer** fa per te! Questo titolo è un gioco da tavolo per 2 giocatori, dai 12 anni in su, con una durata media di 60 minuti, che riproduce fedelmente le dinamiche del calcio per una sfida sempre avvincente e realistica.

Simulator Soccer viene definito unico nel suo genere per diversi motivi, tutti molto importanti:

Palla Dinamica: il movimento del pallone è controllato direttamente dai giocatori, senza casualità dei dadi e senza pescare carte.

Tattica: sposta la squadra velocemente grazie alla scacchiera esagonale e metti in atto le tattiche migliori per vincere.

Strategia: scegli tra oltre 100 calciatori con abilità differenti e crea la tua squadra rispettando il budget

3 Modalità di Gioco: 3 livelli di difficoltà, per giocatori occasionali, per chi ama il calcio e per chi gioca campionati o tornei tra amici.

Set Completo: campo di grande qualità (100 cm x 79 cm, porte con reti vere, tabelloni pubblicitari, bandierine del calcio d'angolo, arbitri, tutto incluso nella confezione **Fan Made:** Crea o scarica squadre gratuitamente, crea calciatori, modifica i tabelloni pubblicitari.

Una personalizzazione senza precedenti.



Space Otter Publishing

Space Otter Publishing porterà miracolosamente una quantità estremamente limitata di copie del suo grande successo su Kickstarter (con il late pledge: 60.000€ e oltre 1000 backers): **Dance of Muses**, ufficialmente in uscita entro l'estate. Si tratta di un astratto prettamente scacchistico di piazzamento e spostamento tessere abbinato a gestione dadi, a informazione semi-completa.

Nonostante **Dance of Muses** sia un astratto, il tema è fortemente impresso nelle meccaniche di gioco, appunto "la danza delle Muse". Prevede la modalità per 2 giocatori – ovviamente la più scacchistica – ma anche una versione per 3 giocatori più aggressiva e "pop", e un'interessante variante a squadre per 4 giocatori. Grazie agli "stretch goal" della campagna sono stati sbloccati anche un intero libretto di varianti di gioco nonché una modalità solitario più "enigmistica", con la possibilità di creare una community in cui condividere i propri puzzle.

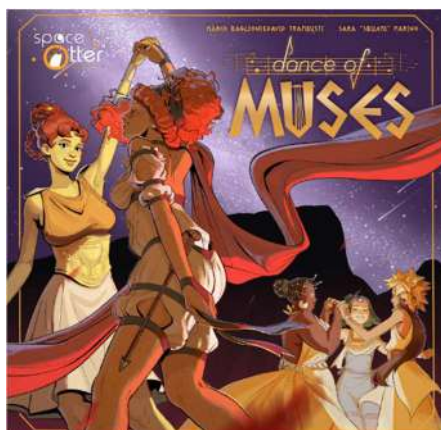
In fiera sarà possibile provare il gioco con gli autori (Marco Baglioni e David Trambusti), e saranno disponibili per l'acquisto:

- l'espansione **Interventi Divini** con 6 chip in ceramica che aggiungono ben 576 varianti di gioco e quindi ne allungano variabilità e longevità praticamente all'infinito;
- L'imponente **Playmat** di ben 80x80cm, non indispensabile per giocare, ma che aggiunge un'ennesima variante di gioco (data dallo spazio limitato in cui muoversi) e soprattutto una presenza non indifferente al tavolo;

Il preordine è ancora attivo su Backerkit cliccando [QUI](#), e con prezzi più bassi di quelli che saranno presenti in fiera è possibile preordinare sul sito e poi ritirare il materiale disponibile direttamente in fiera.

Space Otter porterà anche i suoi cavalli di battaglia, ovvero:

- **Not that much**, un party game carta&matita fino a 100 giocatori, di uno degli autori di Dance of Muses, nella nuova versione inscatolata e sponsorizzata da Amici di Giulia.
- **DeckKarnage**, lo scemissimo gioco di ruolo super accessibile di BlaSt Games, in cui si interpretano i personaggi sfigati scartati dalle altre storie e GDR.
- **DeckReactive**, mazzo multiuso definito "il coltellino svizzero dei giochi e della creatività", fondamentale tra l'altro per giocare a DeckKarnage e tanti altri giochi di vari autori, pubblicati gratuitamente sul sito di Space Otter.

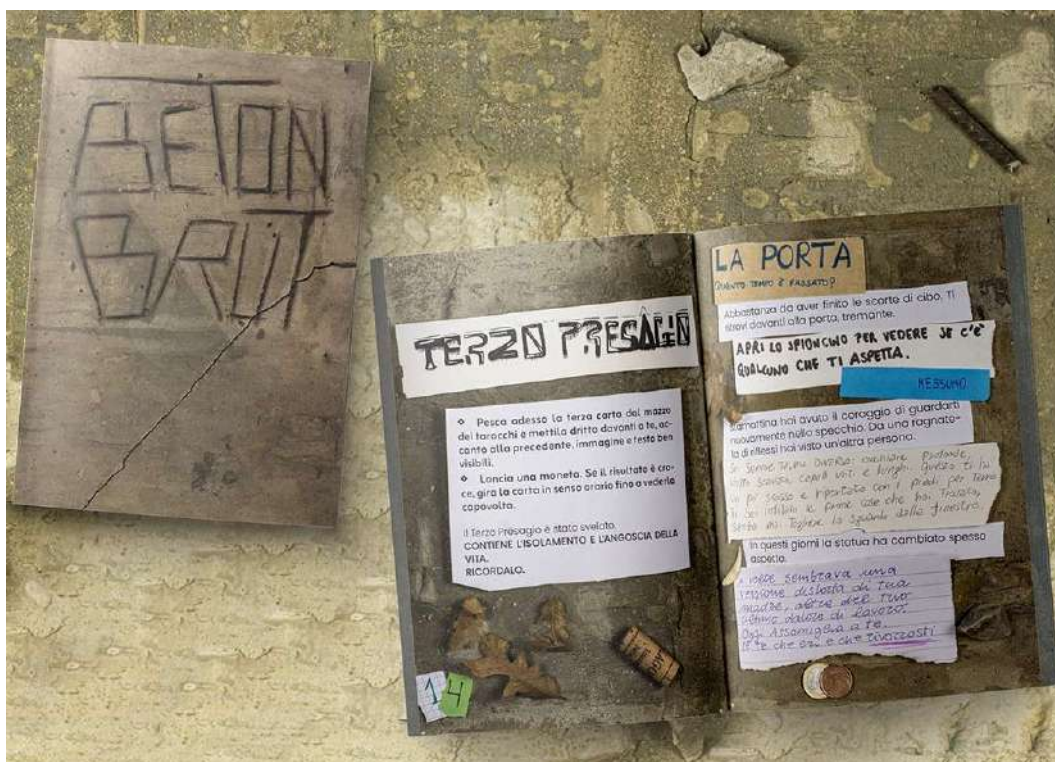




Stratagemma

L'editore fiorentino ci porta un titolo in uscita ora da Kickstarter, **Béton Brut**. Parliamo di un Gioco di ruolo in solitario, guidato da un racconto e stimolato da una serie di spunti estratti da un mazzo di Tarocchi.

La sua spiegazione sembrerebbe facile, però è tutt'altro. È un racconto di solitudine, con un finale amaro che sporca anche le mani di chi lo gioca. un Gdr intenso, emozionale ed intimo che può essere giocato in una singola sera, in circa 2 ore



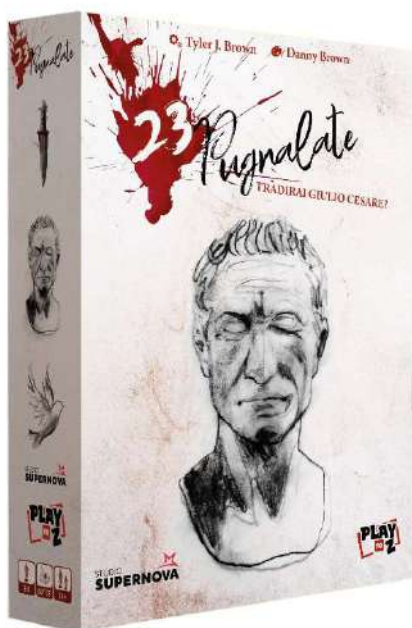
Studio Supernova

Studio Supernova sarà presente a play con diverse interessanti novità, ma andiamo con ordine.

La prima novità sarà **Shinjuku**, un gioco strategico ambientato a **Tokyo** di network-building e pick-up-and-deliver in cui i giocatori dovranno costruire negozi, costruire la rete di trasporti, fare

upgrade e fare in modo che gli abitanti raggiungano le loro destinazioni. Tutto questo stando attenti ai Kaiju! Un family plus per 2-4 giocatori e con una durata di 60 minuti a partita.

Abbiamo poi **23 Pugnate: tradirai Giulio Cesare?** Ovvero la versione italiana di *23 Knives*. Un party game per 3-8 giocatori ricco di bluff, tradimenti e diplomazia. Partecipa ad uno degli eventi più importanti della storia Romana. I giocatori dovranno schierarsi con i Liberatori, cercando di raccogliere più alleati e ribaltare il potere di Cesare, oppure con i Lealisti, cercando di proteggerlo e mantenerlo al suo posto.



Tablescope

Questa Play sarà molto interessante per Tablescope!

Sarà infatti disponibile **Light Speed: Arena** nella sua versione completa, con tutte le fazioni e tutti gli asteroidi! Tra l'altro, il gioco è stato selezionato come uno dei 12 giochi ibrido-digitali che hanno contribuito in modo eccellente al mondo del gioco da tavolo!

In più, l'app Tablescope – BG Photo Scoring uscirà dalla beta e potrà essere usata ai tavoli demo di Cascadia (Little Rocket) e Bonsai (DV Games).

E chi lo sa... magari potremo trovare anche qualche spoiler sui futuri giochi in uscita?



Tales of Nebula

Tales of Nebula è una piccola realtà che si sta autoproducendo un gioco di ruolo con sistema di gioco e un'ambientazione inediti. Il sistema di gioco (che si chiama **DAWN System**), promuove la narrativa come punto cardine e anche la facilità di gioco in quanto non si ha l'esigenza di un manuale di gioco complicato, ma tutto quello di cui si ha bisogno è scritto sulle carte con cui si gioca. In produzione ci saranno poi diversi set di carte tra i quali scegliere e che potranno essere giocati in ambientazioni anche non magiche. La magia è poi introdotta con le carte dedicate a Tales of Nebula, l'ambientazione originale che accompagna il sistema di gioco.

A Play finalmente sarà in vendita il **manuale del DAWN System** (120 pagine illustrate che andranno ad analizzare le 20 carte Essenziali alla base del gioco, con esempi e una piccola avventura introduttiva) e lo **Starter Deck Genesis Edition**: un box contenente le 20 carte Essenziali (quelle alla base per poter giocare), 36 carte Abilità, 6 carte Personaggio e 6 carte personalizzabili.

Saranno in vendita anche le art in versione A5 di alcune delle illustrazioni che saranno presenti sulle carte da gioco e la nostra carta in Limited Edition creata a tema per Play 2025.



Tambù Games

Il progetto Tambù Games è relativamente nuovo, ma già si vedono i primi frutti tra giochi originali e giochi localizzati! Grandi novità, in particolare: Tokyo Highway: rainbow City, Kabuki Tricks, Pop!, Operation Mata Hari, Piccioni.

Tokyo Highway: Rainbow City – giocabile e in vendita

Ritorna in italiano il gioco di abilità più spettacolare che ci sia! Ispirato alla rete metropolitana di Tokyo, durante il gioco costruisci strade e posiziona macchinine, cercando di incrociare le vie degli avversari per accumulare punti. Un gioco ideale per tutti, che, come è ovvio, si trasforma in una splendida opera da ammirare. All'interno di questa versione si trova l'espansione Rainbow City!

Kabuki Tricks – giocabile e in vendita

Sempre ambientato in Giappone, Kabuki Tricks è un gioco di prese con dei twist. La forza dei semi e se le carte più forti saranno quelle alte o basse viene deciso dal mazziero di turno. Inoltre ogni giocatore potrà scommettere su quante prese effettuerà.

Pop! – giocabile e in vendita

I giocatori sono dei guardiani che devono sorvegliare una grande festa! Giocando carte, dovranno stare attenti perché carte dello stesso colore posizionate vicine esploderanno, innescando reazioni a catena! Chi fa esplodere le carte perderà punti, allontanandosi dalla vittoria.

Operation Mata Hari – giocabile e in vendita

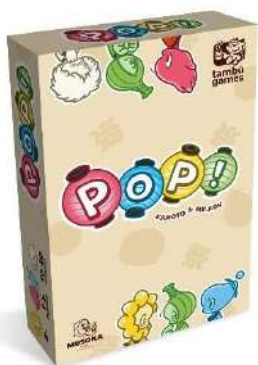
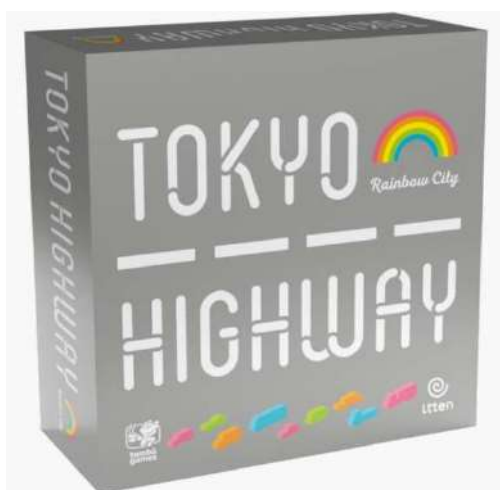
In questo gioco di negoziazione, vestirete i panni di spie. Dovrete raccogliere prove, equipaggiamenti e oggetti necessari a risolvere le vostre missioni segrete, ma dovrete farlo senza mai compromettere la vostra copertura. Sarà fondamentale bluffare, giocare con astuzia le vostre carte senza rivelare troppe informazioni e sfruttare i vostri aiutanti per ottenere scambi vantaggiosi e cercare di smascherare gli avversari.

Piccioni (Nuova edizione) – giocabile e in vendita

Torna il gioco più ganuoso che ci sia. L'acclamato Piccioni plana sulla città con una nuova veste grafica e regolamento rivisitato. Pronto a entrare in questo gioco caotico riuscendo a tenere pulito il tuo balcone?

Funbrick series – In vendita

Arrivano cinque giochi in inglese, in attesa dell'edizione italiana di settembre: **Viking See-saw**, **Stick Collection**, **Ninja Master**, **Tower of Doubt** e **Wonder bowling**





Xplored (Teburu)

Come Xplored, al Play troveremo uno stand dedicato a Teburu e i suoi giochi, in cui verranno presentati:

Il **sistema Teburu**, visionabile e sperimentabile in fiera, acquistabile a prezzo riservato “Play”.

The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac, gioco tattico-cooperativo boss battle in cui dovremo sconfiggere i 12 *Zodiacs* che evolveranno e risponderanno in tempo reale ad ogni mossa dei giocatori. Per 1-5 giocatori e sfide di 40-90 minuti.

Vampire: the Masquerade – Milan Uprising è un nuovo e originale gioco da tavolo ambientato nel Mondo di Tenebra, disponibile solo su Teburu System. Plasma il destino della città di Milano nei panni degli Anarchici in questo gioco da tavolo cooperativo basato sulla narrazione con elementi di gioco di ruolo, obiettivi personali e informazioni nascoste.

In aggiunta verrà presentata l’espansione stand alone: **The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu**, recentemente finanziato in [crowdfunding su GF](#), con prototipo giocabile in fiera.

In fiera avrà anche la presentazione di **Teburu Dungeon: Sword & Sorcery**, la cui campagna crowdfunding è prevista a breve ([in preview su Gamefound](#)).





Terxo

TERXO, L'Evoluzione Più Innovativa Del Tris! Completa il cubo realizzando il maggior numero di tris allineando tre dadi che abbiano lo stesso **colore**, lo stesso **simbolo** o lo stesso **colore di simbolo**. Se vuoi saperne di più lo troverai approfondito [QUI](#).



Tesla Games

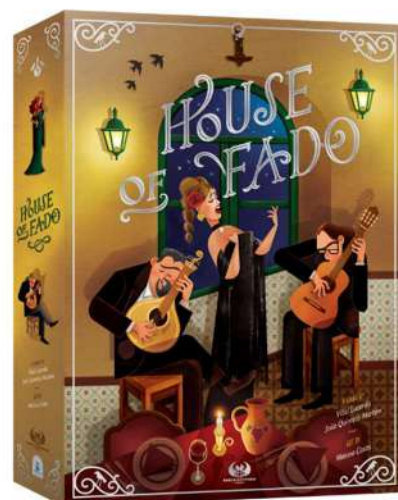
Tesla Games si presenta a Play Bologna con una serie di titoli, alcuni già approdati nelle nostre case: Circadians Prima Alba, Resafa, House of Fado, Flatiron.

In **Flatiron**, ti troverai a competere per costruire l'iconico Flatiron Building, un simbolo della Grande Mela. Sviluppa la tua azienda, gestisci risorse preziose e prendi decisioni strategiche per erigere un edificio che stupirà il mondo. Ma attenzione: la concorrenza è agguerrita e ogni tua mossa potrebbe fare la differenza tra il successo e il fallimento!

Benvenuto a **Resafa**: Città nel Deserto, un gioco da tavolo sul commercio e la sopravvivenza in una terra arida. Viaggia lungo le rotte mercantili, intraprendi scambi commerciali e lotta per l'acqua, la linfa vitale della città. Aiuta lo sviluppo della città costruendo strategicamente canali, laboratori e giardini. In Resafa, ogni decisione dovrà essere un compromesso fra prosperità e bisogno primario di sopravvivenza. Riuscirai a fiorire in questo dinamico reame desertico?

Nel gioco **House of Fado**, i giocatori devono gestire il proprio ristorante, attirare clienti, contrattare e promuovere fadisti e musicisti, guadagnando così prestigio per la loro House of Fado. I manager sposteranno i membri del proprio staff in luoghi diversi per eseguire alcune azioni, utilizzando lo stesso meccanismo di selezione delle azioni già acclamato in The Gallerist.

Lo scopo di **Circadians: Prima Alba** è di guidare una squadra di ricercatori sul pianeta Ryh scoperto di recente. I giocatori devono gestire il proprio equipaggio (i dadi) visitando diversi luoghi sul pianeta per commerciare, coltivare, costruire e fare ricerca. Il gioco si svolge in 7 Round, chi fa più punti è il vincitore.



Tin Hat Games

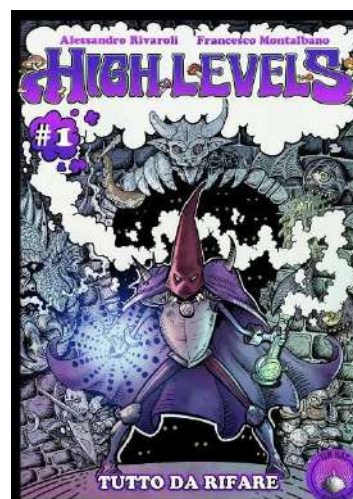
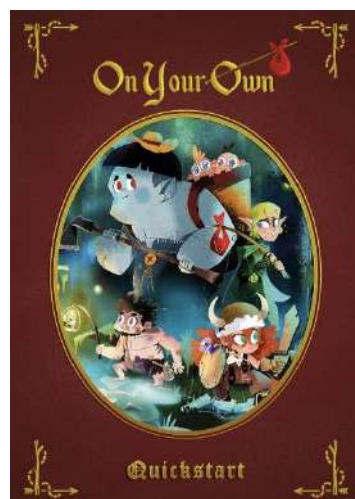
Tin Hat porta a Play alcune novità e addirittura un nuovo sistema di gioco che metterà a disposizione dei giocatori. Ma andiamo a vedere nel dettaglio.

TREngine. un nuovo sistema di gioco scaricabile gratuitamente sul sito dell'editore e su drivethruRPG. Il suo scopo è dare più spazio possibile al gioco di ruolo effettivo e meno alla "tecnica" semplificando al massimo la matematica e riducendo i tempi morti. Lo scopo del TREngine è creare qualcosa in community, per questo Tin Hat ha deciso di rilasciarlo completamente gratis e in Creative Commons, il che significa che chiunque può non solo scaricarlo ma giocarci e creare come meglio crede, rilasciando anche il suo gioco personale basato sul sistema.

On Your Own. Nessun adulto in giro, un grande mondo da esplorare! On Your Own è un GDR ambientato in un mondo fiabesco in cui tutti gli adulti sono improvvisamente scomparsi. Il tuo personaggio sarà un giovane avventuriero solo in un mondo magico e pericoloso in cui dovrai cavartela... da solo! On Your Own è un GDR per tutti, pensato appositamente per famiglie, per un pubblico giovane e alle prime armi, un gioco leggero, facilmente fruibile e un perfetto punto di partenza per entrare nel mondo dei giochi di ruolo. In On Your Own Quickstart ci saranno tutti gli elementi necessari per giocare da subito, vestendo le parti di giovani avventurieri che dovranno cavarsela da soli affrontando sfide, perseguendo obiettivi e trovando nuovi alleati con il quale sconfiggere il male!

High Levels. Quando un classico mondo fantasy old-school incontra i più biechi risvolti lisergici mai immaginati, nasce HIGH LEVELS, un fumetto satirico e parodico dalle tinte grimdark sul mondo dei giochi di ruolo. In questo primo numero non solo potrete leggere il primo capitolo delle avventure del nostro machiavellico protagonista ma avrete anche a disposizione tutta una serie di contenuti extra utilizzabili con il regolamento di The True OSR – Obsolete Shitty Rules sempre edito da Tin Hat Games. Eccessivamente violento, esplicito, scabroso, allucinato, inchiostrato: tutto quello che i giocatori di ruolo fanno ma non dicono in una lunga storia che vi terrà incollati alle pagine!

E se tutto filerà liscio con spedizioni, corrieri, magazzinieri, ecc. a Play ci sarà anche la presentazione di **Weird World** con tanto di schermo del master.



Vea Editori

L'editore specializzato in wargame di miniature ci porta ben 3 novità per il mercato italiano

Maladum, il tanto atteso gioco di schermaglie targato Battle System questa volta ci porta in un mondo fantasy in cui vengono implementate le magie e che porta ad un livello mai visto prima l'interazione con gli scenici. Questi ultimi sono migliorati nell'arte grafica e nell'assemblaggio e sono delle piccole opere d'arte. Se volete saperne di più potete ascoltare la nostra puntata podcast con l'editore [QUI](#). Gioco acquistabile e in demo.

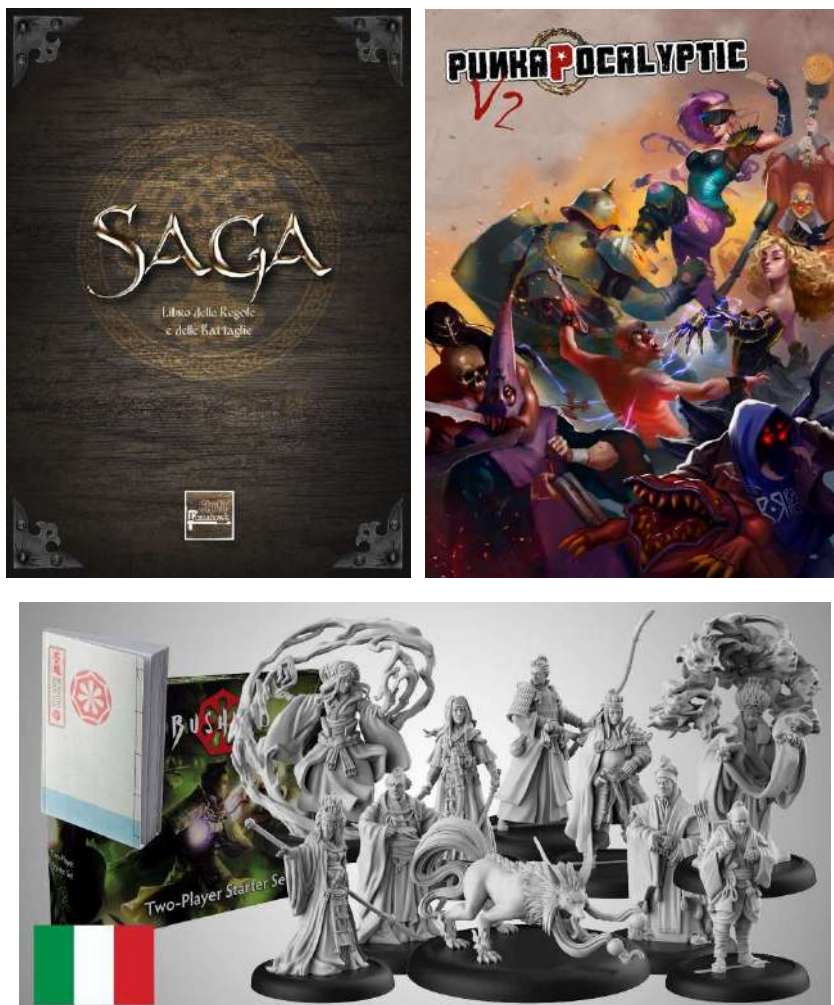
Saga, un gioco di schermaglie ambientato nelle epoche eroiche della storia. Allo stand sarà possibile trovare sia il manuale base sia il manuale per approfondire alcune epoche come l'**Era della Cavalleria** (ultimissima novità che sarà presente in fiera) e l'**Era dei Vichinghi**.

Il gioco vi permette di prendere il comando di una armata composta da una trentina di miniature e guidata dal vostro alter ego eroico. Ogni armata sarà scelta tra le fazioni di Saga disponibili e avrà una propria scheda di battaglia e dadi Saga specifici che le conferiranno abilità speciali e contribuiranno alla sua identità. Troverete un tavolo demo di Saga tra le Associazioni volontarie nel settore wargame

Bushido Risen Sun, anteprima italiana di questo skirmish ambientato nel Giappone fantasy. Ogni giocatore controlla un piccolo manipolo di uomini in uno scenario che può avere due principali obiettivi: controllo di determinate zone o interazione con specifici elementi di mappa. La caratteristica più peculiare di Bushido è costituita però dal sistema di attivazione degli uomini che prevede 3 stage: non-attivo, stanco ed esausto. A seconda dello stage alcune azioni potranno essere effettuate mentre altre no.

Punkapocalyptic V2, questo gioco di schermaglie verrà consegnato ad aprile ma potrete osservarne una anteprima presso lo stand Vea. Il manuale contiene tutte le regole necessarie per giocare a Punkapocalyptic, con 9 diverse fazioni e alcuni mercenari per creare la vostra banda, l'equipaggiamento che le vostre miniature possono portare con sé, 18 scenari completamente diversi per ambientare gli scontri, regole opzionali per rendere le partite ancora più imprevedibili, nonché luoghi e storia dal mondo di Punkapocalyptic tra cui scegliere. Ideato per 2 giocatori si gioca in meno di 1h per partita e può essere giocato con qualsiasi miniatura anche se sono disponibili bellissimi modelli in resina dedicati.





Weega

Il gruppo Weega specializzato in gruppi d'acquisto si presenta a Play con moltissimi titoli in demo e in vendita. Seguite i loro canali social se volete prenotarvi per le demo!

Primal: The Awakening, un gioco di caccia ai mostri completamente cooperativo per 1-4 giocatori, ambientato in un mondo fantastico in cui gli esseri umani lottano per sopravvivere in una natura selvaggia. Il gioco si svolge in una serie di sessioni multiple, nel corso di un'epica campagna durante la quale i giocatori assumono il ruolo di cacciatori che combattono creature mostruose, svelando i misteri sulle loro origini.

Unconscious Mind, gioco che mescola piazzamento lavoratori, engine-building, programmazione di azioni e rondelle multiple. Come membro di questa società, il vostro obiettivo è quello di padroneggiare le tecniche terapeutiche, creare uno studio e far crescere la vostra clientela.

Slay the Spire: The Board Game è un'avventura di deckbuilding cooperativa di tipo rogue-lite. Create un mazzo unico, incontrate creature bizzarre, scoprite reliquie di immenso potere e, infine, diventate abbastanza forti da sconfiggere il Boss alla fine dell'Atto.

Sibille, titolo in cui da 2 a 4 cartomanti cercano di ottenere l'approvazione divina, interagendo con i componenti del gioco: Clienti (motori che generano risorse, contesi tra i giocatori), Artefatti

(potenziamenti da acquisire), Tarocchi (per gestire la loro disponibilità), risorse, gettoni e molto altro ancora.

Wondrous Creatures lo troverete ma non sarà in demo. In un mondo pieno di creature fantastiche, siete un ammiratore, un appassionato che si unirà al viaggio per formare la principale riserva di creature del mondo. La meccanica di piazzamento dei lavoratori offre un'intrigante esperienza di puzzle esagonale. Il lavoratore schierato interagisce con le icone circostanti per portare risorse o carte e funziona per attivare effetti speciali!

Fromage offre una nuova versione della meccanica del piazzamento dei lavoratori. I giocatori posizionano simultaneamente i lavoratori su una tavola di formaggio rotante. Poiché è sempre il vostro turno, Fromage condensa la sensazione di un gioco altamente strategico in soli 40 minuti.

Pax Hispanica, non in demo, è un gioco di strategia economico e asimmetrico con protagonisti i pirati del mare, nel quale vestirete i panni di un adolescente in cerca di fama e fortuna nei Caraibi nel 1598. Un gioco asimmetrico di battaglie navali e tradimenti. Le meccaniche sono simili a quelle degli altri giochi Pax, con un Tableau, un Mercato, un'Asta cieca e 4 diverse carriere tra cui scegliere e 4 possibili vittorie.

Bus: Complete Edition, non in demo, grande classico in cui espandi la tua linea di autobus in una città in rapida espansione: i cittadini devono spostarsi tra casa, ufficio e, soprattutto, pub.

Minos: Dawn of the Bronze Age. Costruite città, monumenti e altre strutture, aprite nuove rotte commerciali, espandetevi e combattete i forestieri fuori dalla vostra terra, pianificate le vostre azioni con il consiglio del clan, fate ricerche ed emettete decreti in modo che le vostre azioni siano più potenti di quelle dei vostri avversari!

Con **Through Ice and Snow** voi e i vostri amici viaggiate attraverso l'Artico e garegiate per diventare l'esploratore più prestigioso, documentando specie, mappando terre insidiose e scoprendo l'inafferrabile passaggio a Nord-Ovest. Non in demo.

Deep Sea Adventure Boost. Per celebrare il suo decimo anniversario, una nuova edizione "più profonda" di "Deep Sea Adventure", l'amato gioco che ha vinto numerosi premi ed è stato stampato oltre 300.000 volte. Si tratta di un nuovo prodotto che presenta regole aggiuntive ed entusiasmanti e componenti migliorati.

In **Neko Syndicate** sarete a capo di un clan e dovrete dimostrare al Kumichō chi merita di ereditare la sua posizione, costruendo una catena di comando efficiente e soddisfacendo la grande quantità di sushi richiesta dalla popolazione. Inoltre, sarete premiati se sarete i più veloci a portare a termine le missioni del Kumichō.

In **7 Empires**, da 2-7 giocatori competono per il dominio politico e militare. Guadagnano e perdono il controllo di sette antichi imperi, alcuni dei quali più potenti di altri: Gran Bretagna, Regno di Francia, Regno di Prussia, Impero Russo, Impero Asburgico, Impero Ottomano e Regno di Spagna.

Inventors of the South Tigris è ambientato all'epoca del Califfato Abbaside, intorno all'850 d.C.. In qualità di innovatori ispirati, i giocatori sono desiderosi di sviluppare ingegnosi congegni per impressionare i loro colleghi. I vostri dispositivi adoreranno la Casa della Saggezza o saranno destinati alla polvere e alla decadenza? Titolo non in demo.

Joyride: Survival of the Fastest è un gioco da tavolo esplosivamente divertente di corse rumorose, veloci e ad alta interazione per due o quattro giocatori. Pianificate tatticamente il vostro percorso, sfidate la fortuna per affrontare le curve in velocità e scontratevi con gli avversari per mandarli fuori strada. Titolo non in demo.

Xia: Legends of a Drift System. Un'avventura spaziale competitiva in stile sandbox, nella quale ogni giocatore dovrà completare una serie di missioni, esplorando nuovi settori e combattendo contro altre navi. Navigando in ambienti pericolosi, sceglieranno di estrarre, recuperare o scambiare carichi di valore e competeranno per titoli, ricchezze e, soprattutto, fama.

Dawn of the Zeds. I non morti sono risorti! I vostri eroi devono collaborare per evitare che l'incursione degli Zeds raggiunga il centro di Farmingdale o provochi un caos tale da indurre il governo ad abbandonarla, voi compresi! Radunate i cittadini (alcuni armati, altri eroici), tirate fuori le vostre migliori strategie tattiche e difendete la vostra città! Non in demo.

Keep the Heroes Out! Un gioco asimmetrico e cooperativo, per difendere i sotterranei nei panni di mostri che proteggono i loro tesori, guadagnati duramente contro orde di saccheggiatori (i cosiddetti eroi) che cercano di rubarli! Il vostro obiettivo, come squadra in ogni scenario, è sopravvivere ai 3 livelli di minaccia degli eroi invasori, proteggendo i tesori in ogni stanza.

Lying Pirates, titolo in cui navigherai per i mari nei panni di un potente capitano pirata. Accendete il vostro cannone e preparatevi ad assaltare le coste dell'Isola del Teschio. Lying Pirates è un'avventura divertente ed emozionante in cui dovrete essere il primo capitano pirata a raggiungere le isole, ma i vostri compagni pirati non vi renderanno le cose facili.

Clank! Catacombs. Le catacombe del drago scheletrico Umbrok Vessna sono misteriose e pericolose. I portali vi trasportano in tutte le profondità del dungeon. I cunicoli offrono vaste ricchezze agli intrepidi esploratori. I prigionieri contano su di voi per essere liberati. I fantasmi, una volta disturbati, possono perseguitarvi fino alla morte. Esplorate le catacombe infestate in un'avventura di Clank! come non l'avete mai vissuta prima!

Comanchería, wargame targato GMT non in demo. Comanchería sfida il giocatore a conquistare e controllare le pianure meridionali del Nord America. Ma non sarà facile! Le aggressive tribù del nord, come gli Osage, i Pawnee, i Cheyenne e gli Arapaho, ostacoleranno il dominio dei territori di caccia.

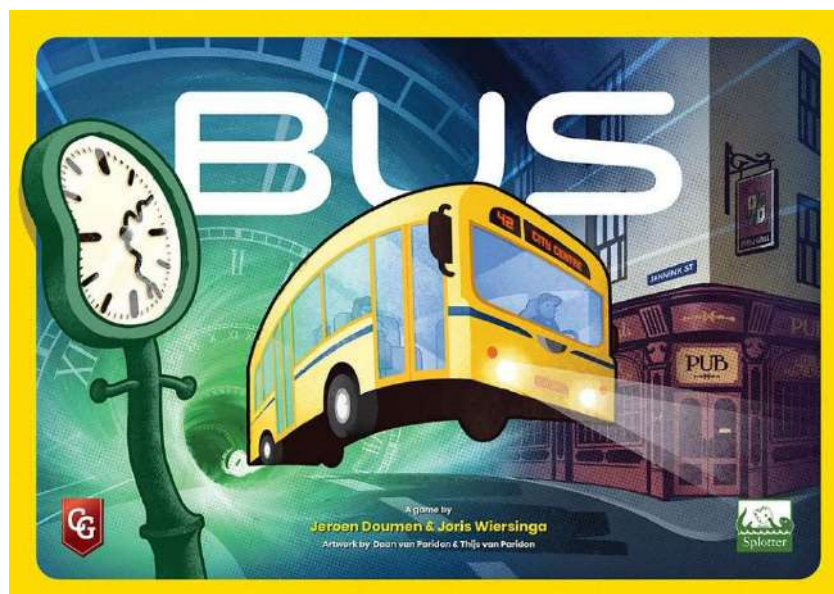
Through the Desert. Con un tabellone casuale e diversi stili di gioco per ogni partita, Through The Desert premia sia la creatività che l'adattabilità. Mentre il gioco procede, si aprono nuove opportunità e altre scompaiono come un miraggio. Non c'è tempo per rimuginare su un'opportunità mancata. Approfittate di una diversa opzione di punteggio o di un'area della

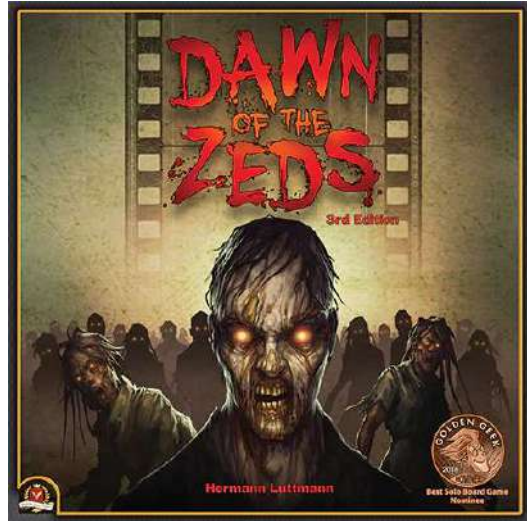
mappa! Non siete quasi mai fuori dal gioco!

Kinfire Delve (*Scorn's Stockade, Vainglory's Grotto, Callous' Lab*), un gioco di carte tattico e cooperativo per 1-2 giocatori, dovrete farvi strada attraverso il mazzo di carte sfida per raggiungere il Maestro del Pozzo e affrontarlo in un'epica battaglia finale.

Se le consegne saranno tempestive potremo trovare altri due grandi titoli: **Galatic Cruise** e **Galileo Galilei**. Ma nessuno dei due sarà in demo.

Con **Galatic Cruise** abbiamo un gioco di piazzamento lavoratori nel comfort di una crociera di lusso con l'innovazione dei viaggi nello spazio. In qualità di supervisore dell'azienda, dovrete non solo costruire queste navette e soddisfare i nostri ospiti, ma anche aiutare l'azienda a prosperare migliorando la nostra rete aziendale, inventando nuove tecnologie e facendo crescere la vostra forza lavoro. Mentre con **Galileo Galilei** assumeremo il ruolo di un astronomo che deve scoprire nuovi pianeti, trovare sistemi stellari sconosciuti, sviluppare il proprio telescopio e fare una scoperta scientifica nei difficili tempi dell'oscurantismo. Diffidate degli inquisitori, perché potrebbero arrivare e rovinare la vostra fama in poco tempo. Meglio trovare un modo per approfittare della loro visita...





Wyrd Games

Al Play – Festival del Gioco, Wyrd Edizioni porta un'imperdibile selezione di novità pronte a trasportare i giocatori in mondi ricchi di avventura, mistero e sopravvivenza.

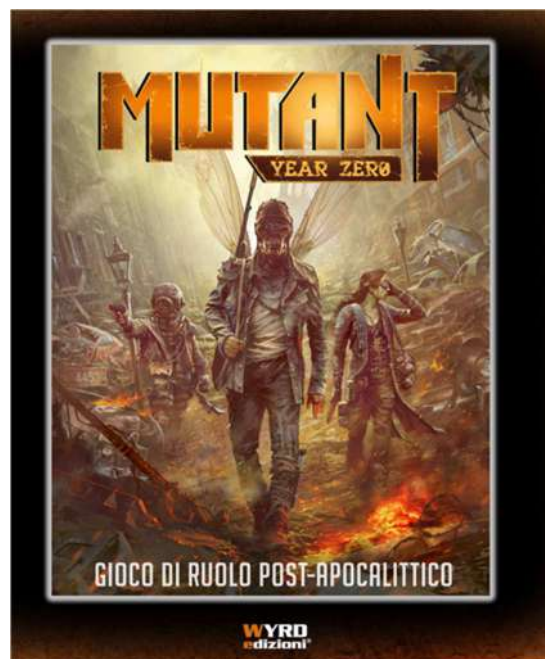
Per gli amanti del folklore nordico, **Vaesen – Le Stagioni del Mistero** espande il celebre gioco di ruolo horror con quattro nuove avventure, ognuna legata a una stagione dell'anno. Creature leggendarie, misteri inquietanti e un'atmosfera gotica ancora più densa rendono ogni storia un'esperienza immersiva e suggestiva.

Gli appassionati di fantascienza troveranno pane per i loro denti con **Tales from the Loop – Fuori dal Tempo**, un'espansione che mescola nostalgia anni '80 e viaggi temporali, offrendo scenari in cui il confine tra scienza e immaginazione si fa sempre più labile.

Per chi cerca l'emozione dell'esplorazione e della sopravvivenza, **Forbidden Lands – Le Distese Ghiacciate** introduce una nuova regione selvaggia e ostile, ricoperta di neve e segreti sepolti. Qui, i giocatori dovranno affrontare ambienti estremi, creature spietate e insediamenti misteriosi, in una lotta continua contro il gelo e l'ignoto.

Un'altra grande novità è **Mutant: Year Zero**, un gioco di ruolo post-apocalittico in cui i giocatori interpretano i mutanti dell'Arca, l'ultima enclave della civiltà in un mondo devastato. Esplorare la Zona, affrontare minacce nascoste tra le rovine e scoprire i segreti dell'umanità perduta saranno le sfide principali, in un sistema che combina narrazione dinamica, sopravvivenza e strategia.

Infine, per gli amanti delle storie epiche, **Un Drago nel Deserto** offre un'avventura ricca di intrighi e magia. Raif, un giovane pastore, viene coinvolto in un gioco di potere mortale quando diventa l'apprendista di una potente maga da guerra e si ritrova a proteggere un cucciolo di drago, una creatura tanto leggendaria quanto pericolosa.



Yas Games

Eccoci con le novità editate da YAS! GAMES

Partiamo con **Birdy Call**, un assurdo e demenziale party game in cui i giocatori dovranno imitare i versi degli uccelli che hanno in mano e trovare il loro match perfetto tra gli uccelli dei giocatori ascoltando chi risponderà al loro richiamo! Aiuta l'evoluzione della specie imitando la romanticissima cacofonia dei loro richiami e fai in modo che producano più uova possibile, scovando il tuo perfetto match alato tra gli altri giocatori. Evita gli uccellacci come il Gazzo Ladro o il Falcone Falsone che proveranno a tarpartiti le ali. Alla fine gli uccelli del bosco cercano solo di crearsi un accogliente nido d'amore... non rompergli le uova nel paniere.

Joke's On Who, un trivia-party game in cui i giocatori dovranno cercare di indovinare di quale celebrità si sta parlando attraverso 5 indizi scritti come se fossero dei post social scritti dal Vip misterioso. Lo Scopo di Joke's on Who è di indovinare l'identità famose (presenti, passate o immortali!) usando meno indizi possibili. Ma c'è un piccolo dettaglio... gli indizi sono scritti come se fossero dei post social, così sarà più facile per voi Social addicted indovinarli! Se hai senso dell'umorismo, ti intendi di cultura POP e andavi più o meno bene a scuola, probabilmente hai qualche chance di vincere a Joke's On Who!

Smart Ass è un veloce, frenetico, Trivia-party game dove si deve Indovinare 5 risposte prima di tutti gli altri per vincere. Da piccolo eri il tipico bambino intelligente ma che non si applica, ma ora realizzi che la maestra, probabilmente, ti stava solo illudendo? Scoprilo grazie a questo veloce, frenetico, party game! Indovina 5 risposte prima di tutti gli altri per vincere, così potrai finalmente smentire tuo nonno che dice in giro che la simpatia è la tua qualità migliore.



Zambo Games

A Bologna ancora presente Zambo Games con il suo consolidato gioco **Magi Kidz**, un titolo che ricorda un po' Magic, ma grazie alla sua semplicità è adattissimo a tutti: un gioco di carte per bambini, adulti e genitori! Si potranno trovare i quattro mazzi *Frutta e Verdura – Scheletri e Zombie*

– Pirati – Creature Fantastiche; [noi ve ne abbiamo parlato qui](#) e gli abbiamo anche dato il bollino *Consigliato da nonsolograndi*.



WBS

Due i titoli portati da WBS, entrambi WarGame, si parte da **Pocket Air War – Definitive Edition** Entra nel cuore dei combattimenti aerei della Seconda Guerra Mondiale con *Pocket Air War*! Questo gioco unico combina una struttura modulare, perfetta sia per i nuovi appassionati sia per i giocatori esperti, con una portabilità eccezionale che consente di vivere scontri epici anche in spazi ridotti. Il fulcro dell'azione è il sistema di gestione dell'energia: ogni gettone rappresenta punti movimento, essenziali per manovrare gli aerei utilizzando righelli appositamente creati per ciascun velivolo. Le dinamiche di combattimento bilanciano semplicità e realismo, replicando la potenza delle armi e gli effetti devastanti dei danni. A seconda del livello di dettaglio desiderato, potrai limitarti a capovolgere il segnalino del velivolo danneggiato o simulare con precisione gli impatti sui componenti. Il gioco include missioni casuali e campagne storiche, che vanno dalla Seconda Guerra Mondiale ai primi combattimenti della Guerra di Corea tra jet. Con ben 70 velivoli e 10 forze aeree rappresentate, le opzioni sono praticamente infinite. Le modalità includono il gioco solitario, cooperativo o fino a 8 giocatori, con partite che durano da 20 minuti a un'ora. Perfetto per piloti dai 15 anni in su, *Pocket Air War* è pronto a portarti in volo verso una nuova dimensione di strategia e divertimento!

Warfare – Modern Tactical Combat La guerra moderna ritorna con [Warfare – Modern Tactical Combat](#), nella sua seconda edizione, ancora più avvincente e innovativa. Dopo aver ricevuto 4 nomination prestigiose nel 2024 e una vittoria, questo gioco ridefinisce il combattimento tattico contemporaneo grazie al suo esclusivo sistema di punti azione e turni variabili, che offre una sensazione di realismo e intensità cinematografica. Il sistema ASCS di dadi speciali rende i combattimenti fluidi e veloci, eliminando la necessità di tabelle complesse, senza sacrificare il dettaglio o l'efficacia. Con una simulazione tattica intuitiva ma accurata, Warfare è persino utilizzato da alcune forze armate come strumento di addestramento. La seconda edizione introduce una nuova sezione dedicata ai droni, che include FPV e droni di grandi dimensioni per attacco e ricognizione, portando scenari ancora più moderni e strategici. Il regolamento è stato completamente revisionato per garantire maggiore chiarezza e profondità simulativa. Con modalità

di gioco solitario, a squadre e multigiocatore (fino a 8 partecipanti), e partite da 30 minuti a 2 ore, il gioco offre un'esperienza avvincente per tutti i fan dai 15 anni in su.

