

PADIGLIONE CARDUCCI



PADIGLIONE CARDUCCI

FOCAL POINTS

CAR326 SEGRETERIA - INFO POINT
CAR322 AREA PERFORMANCE
CAR324 AREA PERFORMANCE - CALENDARIO
CAR332 ATELIER DAMIANO CARRARA
CAR323 GROC LIVE SHOW
CAR228 MINIATURE ISLAND
CAR330 PUNTO SHOP BY KA-MI-LA
CAR331 SAZ ITALIA - PROTOTYPE REVIEW CORNER
CAR327 TROFEO GROC

SALE INCONTRI

S13 SALA INCONTRI "G. INGELLIS"

MOSTRE

CAR212 NEON RUNNERS
CAR221 SANJULIAN & MAREN

LUCCA GAMES CAFÉ

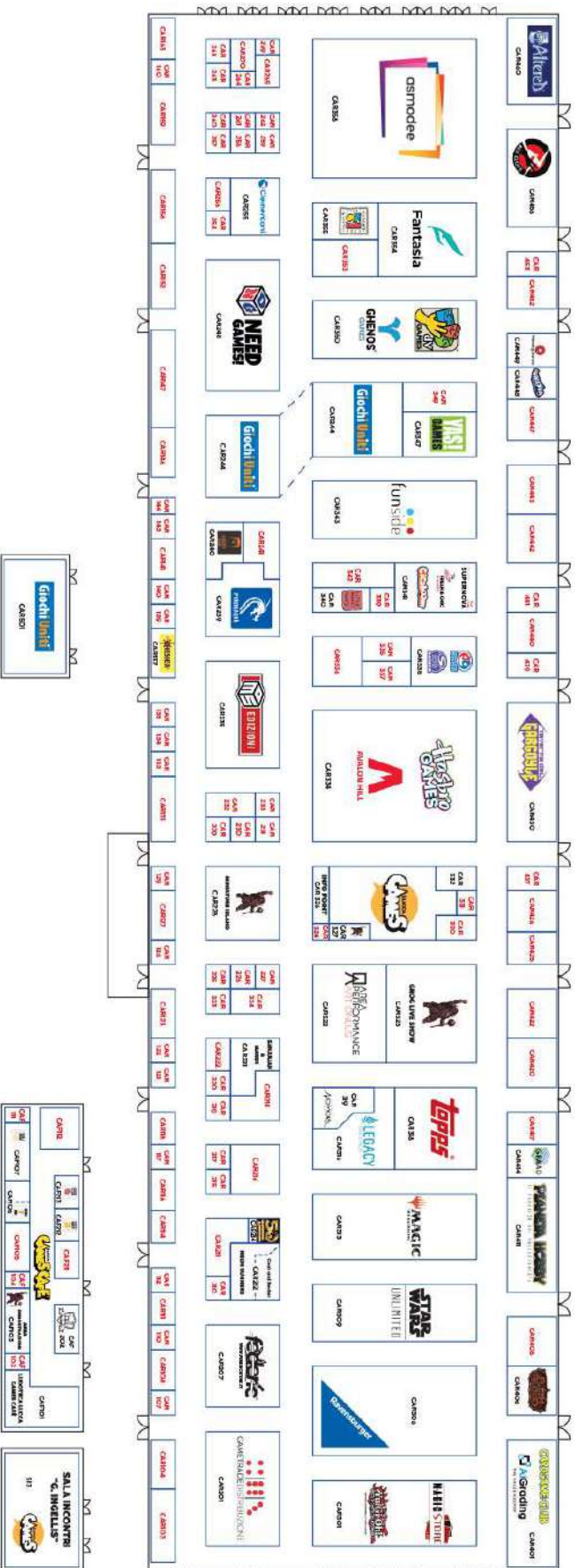
CAF102 ANGOLO DEL CINCHIALE
CAF104 AREA DEMO GDR BY PLAY
CAF103 AREA DIMOSTRAZIONI
CAF211 AREA TORNEI
CAF111 ELISH
CAF213 GIOCO DELL'ANNO
CAF106 GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO
CAF212 GIOCO INEDITO
CAF112 LUDOBAR
CAF101 LUDOTECA LUCCA GAMES CAFÉ
CAF104 PLAY WITH THE DESIGNER
CAF105 RPG OLD SCHOOL
CAF107 RUOLIMPIADI
CAF202 TAVOLO SPOTLIGHT BY GEM

ESPOSITORI

CAR135 ACES GAMES
CAR152 ACHERON
CAR460 ALTERED
CAR427 ALUNNI MILANI
CAR408 ARCANIA DISTRIBUTION
CAR107 ARISTEA
CAR358 ASMDEE ITALIA
CAR216 ASSOCIAZIONE ITALIANA STUDI TOLKIENIANI
CAR112 ASTRO EDIZIONI
CAR249 BLACK SUN
CAR417 BOOSE MTG
CAR229 BORCIANI E BONAZZI
CAR401 CARDGAME-CLUB
CAR137 CHESSEX
CAR233 CHRONICLE RPGS
CAR341 CICABOOM

CAR426 CICCIOGAMER89 TCG
CAR223 CIRUELO - FANTASY ART
CAR255 CLEMENTONI
CAR212 COOK & BECKER
CAR224 CORNER4ART
CAR447 CREATIVAMENTE
CAR422 DAILY TRADING
CAR123 DESIGN STUDIO PRESS
CAR349 DEV'IR
CAR443 DICE LAIR
CAR442 DJECO
CAR140 DRACOMACA
CAR127 DRAGON TEMPLE
CAR231 DRAGON'S WORKS
CAR336 DRAGONSTORE
CAR214 DUNGEON'S & DRAGONS SHOP
CAR350 DV GAMES & GHENOS GAMES
CAR225 DWARVEN FORGE
CAR111 EDIKIT
CAR354 FANTASIASTORE
CAR218 FANUCCI EDITORE
CAR207 FEDERIC STORE
CAR406 FLESH AND BLOOD
CAR343 FUNSIDE
CAR420 GALACTUS
CAR163 GAMESANDMOVIES
CAR201 GAMETRADE
CAR244 GIOCHI UNITI
CAR501 GIOCHI UNITI (OUTLET)
CAR259 GIOCHIX E GIOCHISTARTER
CAR414 GRAAD
CAR240 GRUMPY BEAR
CAR334 HASBRO
CAR131 HOLLOW PRESS
CAR114 HYPNOS - AGENZIA ALCATRAZ
CAR266 IL COVO DEL NERD
CAR256 IL MONDO DEI GIOCHI
CAR440 INPS
CAR335 IOGIOCO
CAR122 ISOLA ILLYON
CAR141 LA TERRA DEI GIOCHI
CAR230 LE MINIATURE DI ORION
CAR316 LEGACY COLLECTIBLE
CAR339 LIBRERIA MONETA KGRIP
CAR143 LIBRI DELLO GNOMO
CAR340 LITTLE ROCKET
CAR256 LUDENDO DOCERE
CAR342 LUDIC
CAR313 MAGIC THE GATHERING
CAR441 MAGIC WORLD
CAR241 MANA PROJECT
CAR426 MANA TRUST
CAR353 MANCALAMARO
CAR160 MATTOMARINAI
CAR159 MEDIOEVO
CAR260 MEET MYTHS
CAR108 MILLENIUMSHOPONE

CAR144 MINDWORK
CAR133 MINI EMPORIO DI ZAD
CAR266 MODELLI UCEARS
CAR147 MONDIVERSI
CAR235 MS EDIZIONI
CAR110 MTG CARD UNIVERSE
CAR263 MUTANT CHRONICLES ITALIAN CLUB
CAR254 NARRATTIVA
CAR248 NEED GAMES
CAR121 NESSUNDOVE
CAR222 NIGEL SADE
CAR210 NIGREDO PRESS
CAR116 NOCTILUCA
CAR319 NOMORA
CAR219 OFFICINA MENINGI
CAR355 OLIPHANTE
CAR264 ORAO THE GAME
CAR239 PENDRAGON
CAR411 PIANETA HOBBY
CAR270 PLAY FESTIVAL DEL GIOCO
CAR118 PLAYNOOK
CAR117 POP ART SAINTS
CAR232 PWORK WARGAMES
CAR156 Q WORKSHOP
CAR134 QUERCelfo - DAS
CAR337 RADIO IMPRONTA DIGITALE
CAR306 RAVENSBURGER
CAR456 RED GLOVE
CAR226 RILL
CAR227 SCRIBABS
CAR452 SECRET LOOT
CAR126 SERPENTARIUM
CAR336 SPIN MASTER
CAR309 STAR WARS UNLIMITED
CAR217 STEVE ARCYLE
CAR129 STRATAGEMMA
CAR341 STUDIO SUPERNOVA
CAR448 SWAPPA
CAR262 TALES OF NEBULA
CAR261 TARTARUS LONGO ITINERE
CAR430 TAVERNA DEL GARGOYLE
CAR215 THE ART OF JASON ENGLE
CAR220 THESIG ACADEMY
CAR257 TIN HAT GAMES
CAR318 TOPPS
CAR104 ULTRAMAN CARD GAME
CAR146 UNICORN
CAR336 VINCENT BOOKS
CAR449 WINNING MOVES
CAR439 WOLFY E JORDY - GAMES HUNTER
CAR339 WOODMASTER GAMING
CAR221 WYRD EDIZIONI - ALANERA EDIZIONI
CAR347 YASI GAMES
CAR301 YU-CI-OHI
CAR453 YUKIDEX
CAR103 ZONA NERD



Aces Games

La casa editrice toscana, guidata da Simone Morini, presenterà a Lucca Comics & Games 2024 una nuova espansione del gioco di ruolo teslapunk [Heavy Sugar](#). Presso il loro stand sarà possibile vedere ed acquistare il nuovo manuale, preordinabile già online dal sito di Aces Games.

Il Faro della Follia: L'occhio del Lightrack Sanitarium ora si erge in mezzo a onde agitate, lontano dalle coste e dagli sguardi dei cittadini di Balhan City. Laggiù scogli scuri e affilati circondano quella che sembra ancor di più una prigione piuttosto che una struttura di cura e reinserimento. Tuttavia, questo drastico trasferimento ha scoperto alcune delle carte del manicomio, smuovendo i mutinear di tutta la città, che ora più che mai anelano a svelarne i segreti. Uno fra tutti, il Gumshoe Terence Westin, ha organizzato un piano minuzioso e finora mai tentato per accendere un interruttore sugli angoli più bui del Lightrack Sanitarium.

Nella prima parte di questo manuale, espansione per il *GdR teslapunk Heavy Sugar*, seguiremo il viaggio di Terence Westin e conosceremo i segreti della struttura più oscura di tutta Balhan City.

Nella seconda parte, invece, faremo la conoscenza di cinque nuovi mutinear pronti a penetrare il manicomio, oltre a spunti e direttive per quattro avventure e un nuovo fazonario con all'interno i profili di psicopatici e personale di sicurezza della struttura.

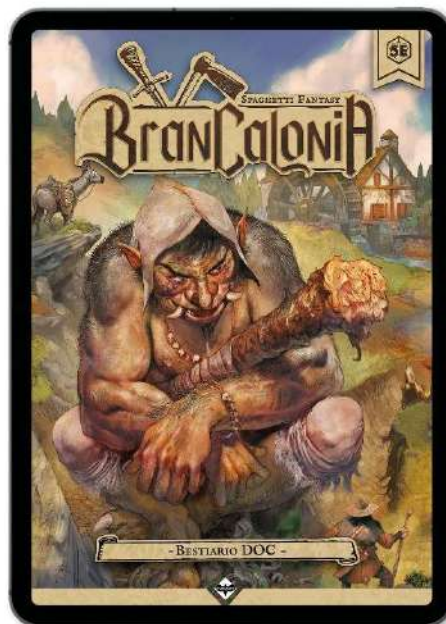


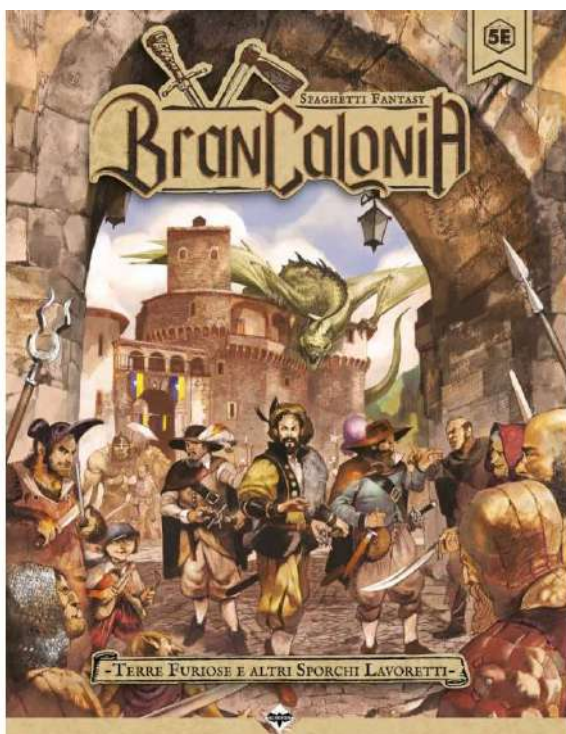
Acheron Games

La casa editrice nostrana ci propone ben 4 novità, di cui 3 dell'incredibile e pazzo mondo di *Brancalonia*

Brancalonia – Atlante del Regno. Un Atlante che comprende: 25 nuovi luoghi da esplorare, 10 nuovi background enogastronomici, 20 personaggi notevoli, 30 oggetti unici e 3 nuove razze giocabili. Tutto il materiale può essere usato con gli altri manuali di *Brancalonia*. Proseguiamo con la seconda novità, il **Bestiario DOC** che presenta le schede di oltre 100 mostri inediti tutti pieni di effetti collaterali una volta mangiati! Tantissime ricette inedite che vi faranno diventare esperti in Cuocomanzia ma anche moltissime tane con mappe tattiche. Per non parlare poi di oltre 150 spunti per le vostre avventure e tantissimo altro! Ultima novità del regno di *Brancalonia* sarà **Terre Furiose e altri sporchi lavoretti**, ovvero una succosissima raccolta di campagne e avventure. Un manuale che raccoglie tutti i moduli inediti, speciali e fuori catalogo di *Brancalonia* (ufficialmente pubblicati tra il 2022 e il 2024) più dei contenuti aggiuntivi sbloccati durante la terza campagna crowdfunding del gioco.

Zappa e Spada 3: La Vendemmia. 10 autori tornano ad imbracciare zapp....PENNE, per donarci l'antologia più villica, rurale e alcolemica che si sia mai vista nell'editoria italiana! Come recita l'intro: *"Il profumo del concime già si irroro ovunque, dai Monti Pallidi al tacco del Sinistro Stivale, dal Mar di Zaffiro al fiume Fossa. Le bestie da soma sono in fermento. Le vigne fremono alle canzonacce da bettola intonate dai soliti avvinazzati."*..... La vendemmia sta arrivando!





Aristea

L'editore porta in esclusiva non uno ma ben 4 librogame, di cui è anche disponibile la versione 'delux' in cofanetto, che li raccoglie tutti con alcuni extra. Una serie completa, di genere urban fantasy, in cui la protagonista, Amy Tang, investiga su crimini di natura magica, in questo mondo in cui esistono appunto la magia e le creature delle fiabe. Quattro casi tutti collegati da leggere in successione.

MagiKal Crimes 1 – I Lupi di Arrowtown

MagiKal Crimes 2 – Pumqueen Patch

MagiKal Crimes 3 – Il Dilemma dell'Asino

MagiKal Crimes 4 – Gandalf Girl

Nella giornata di sabato alle ore 10.30 sarà possibile partecipare a una lettura guidata con ospiti d'eccezione!



Asmodee

Asmodee sarà presente a Lucca con numerosi prodotti editoriali tra giochi da tavolo, giochi di ruolo e giochi di carte collezionabili. Molte sono le novità ad attenderci:

Monkey Palace. Nato dalla collaborazione tra Asmodee e Lego, è un titolo per il divertimento di tutta la famiglia e per tutte le età. Si tratta di un gioco di strategia leggera a tema giungla che incorpora elementi collaborativi e competitivi. I giocatori devono costruire la loro strada verso l'alto, creando scalinate sempre più lunghe e alte per ottenere mattoncini e Punti Banana. Le vie per raggiungere la vittoria sono tante e i giocatori dovranno pianificare le loro mosse.

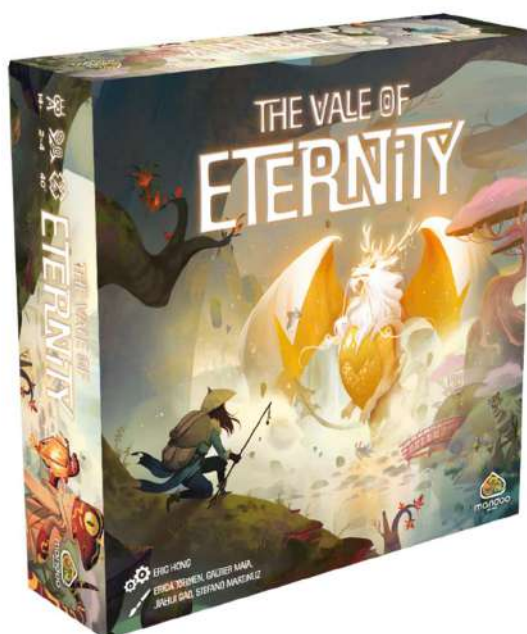
The Vale Of Eternity. Vestirete i panni di un domatore di draghi il cui scopo è quello di catturare i draghi più preziosi. La confezione presenta 70 creature provenienti dai miti di tutto il mondo garantendo variabilità e partite sempre diverse. In ogni round, i giocatori otterranno nuove carte, effettueranno azioni e useranno gli effetti dei loro servitori evocati. Un family plus le cui partite durano dai 30 ai 40 minuti.

Harmonies. Gioco astratto di cui potete trovare la nostra recensione [qui](#). Harmonies è un gioco astratto straordinariamente affascinante, che brilla per la sua profondità strategica e l'intensità del puzzle game che offre. Ogni mossa richiede una pianificazione meticolosa e un'attenta considerazione delle numerose variabili in gioco, dalle regole di piazzamento dei dischetti alla gestione delle carte animali. Questa complessità rende ogni partita una sfida avvincente, capace di tenere i giocatori coinvolti e stimolati dall'inizio alla fine.

Il Fiume D'oro. Un titolo dall'estetica eccezionale con un tabellone metallizzato e dettagli in rilievo. Dovrai costruire il tuo impero commerciale sul Fiume d'Oro mentre tenti di guadagnare influenza alle corti di Rokugan, un regno mistico dove il favore divino può alterare il tuo destino. Ogni turno dovrai scegliere se far crescere il tuo impero commerciale costruendo lungo le rive del fiume,

navigare con le tue barche per caricarle di merci e denaro oppure concludere un accordo prezioso con un importante avventore. Un peso medio con regole facile e gameplay senza downtime.





Dracula VS Van Helsing. Un titolo che mischia sapientemente bluff e strategia per due persone. Dovrete interpretare il ruolo di uno dei due personaggi: Van Helsing o Dracula. Il titolo si svolge in 5 distretti cittadini in cui ogni personaggio gioca le proprie carte al fine di contrastare l'avversario. Le carte vengono giocate a turni e a fine round vengono risolti gli effetti. Van Helsing vince la partita se riesce a uccidere Dracula rimuovendo tutti i suoi Punti Salute (PS) mentre Dracula vince la partita trasformando tutti i 4 abitanti di uno stesso Distretto in vampiri oppure sopravvivendo fino alla fine della partita.

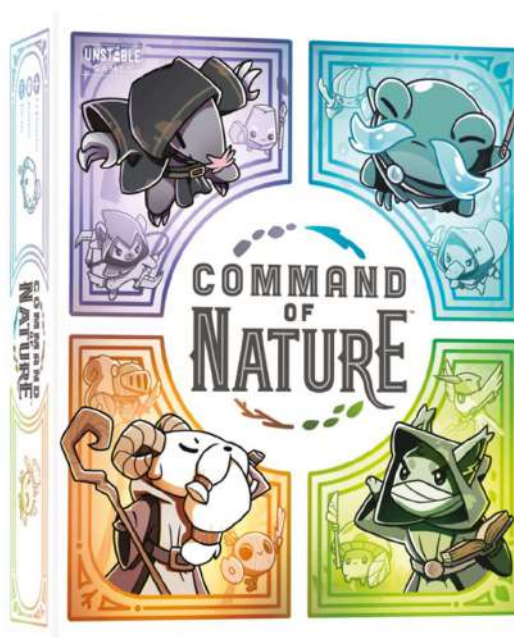
Sky Team. Titolo vincitore di numerosi premi e di cui potrete trovare una nostra recensione [qui](#). Un gioco a comunicazione limitata per due giocatori in cui dovrete far atterrare il vostro aereo sano e salvo in vari aeroporti sparsi per tutto il mondo. Esclusivamente per l'evento, il giorno 31 ottobre, dalle 15 alle 17, sarà presente allo stand l'autore del gioco Luc Remond.

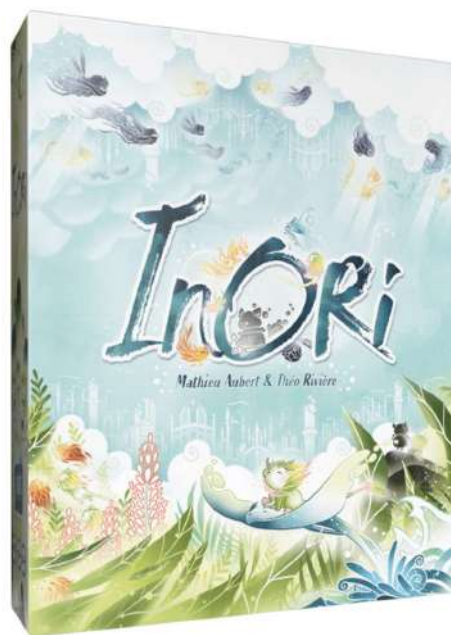
Without Fail. Un party game di *facili sfide rese difficile dai vostri amici*. Chi la rende “la più difficile” tra tutti, diventa il vostro compagno di squadra. Se la superate con successo entrambi ottenete punti. Se fallite, tutti gli altri ottengono punti. In pratica, questo gioco diventa tanto più difficile quanto più i vostri amici credono in voi. Un gioco stupendamente folle dagli stessi creatori di Exploding Kittens

Colpiamoci A Vicenda Con Spade Finte. Il primo party game di carte a Duelli con Spade in gommapiuma in cui i giocatori si contendono le carte e le discussioni vengono risolte appunto... colpendosi a vicenda con spade finte! Vincete 3 la partita se ottenete 3 carte dello stesso colore ma se volete la carta di un altro giocatore, dovete effettuare un Duello con le Spade per ottenerla. Attenti però, sono le carte a dirvi come combattere!

Zombie Burrito. Un gioco in cui i sopravvissuti si alleano contro gli zombie e li contrastano a colpi di... *burrito!*. Come per *Throw Throw Burrito*, è una combinazione tra un gioco di carte e duelli all'ultimo sangue, dove i giocatori si sfidano faccia a faccia collezionando carte, guadagnando punti e tirandosi addosso splendidi e gustosi burrito.

Command Of Nature. Un gioco strategico di deck building ideato dai creatori di Here to Slay e Casting Shadows. Adatto a tutta la famiglia, può essere giocato 1Vs1 oppure 2Vs2. Dovrete evocare i Guerrieri Elementali dalle varie fazioni (Ciottolo, Goccia, Rametto e Foglia) per contrastare i vostri avversari e man mano che la battaglia continua, salirete di livello e otterrete l'accesso a straordinarie nuove carte con capacità e Campioni Elementali sempre più potenti.







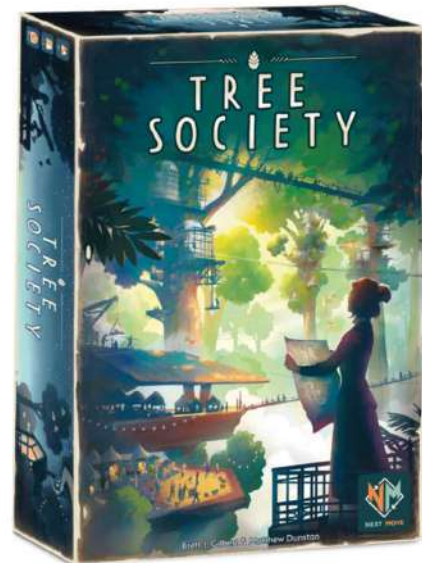
Inori. Un gioco splendidamente illustrato per tutta la famiglia, un piazzamento lavoratori e gestione risorse in cui dovrete diventare il Custode del Grande Albero. Le partite durano 4 round, ovvero 4 stagioni in cui farete offerte agli Spiriti per guadagnarvi i loro favori. Insieme agli avversari farete evolvere il tabellone ogni stagione e questo vi garantirà a nuove scelte. Sfruttate attentamente le vostre possibilità per vincere!

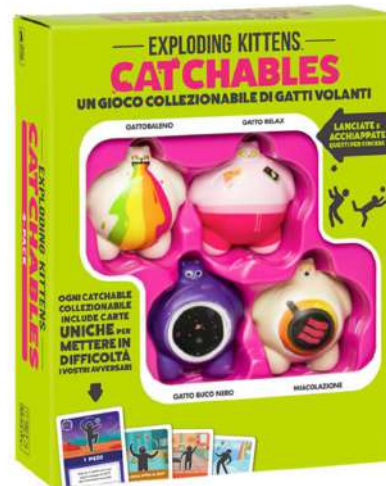
Tree Society. In questo titolo, i giocatori sono chiamati ad aiutare le varie gilde di una fantasiosa società sviluppatasi sugli alberi, a seguire i progetti per costruire nuovi edifici. Un titolo economico e di set collection in cui dovrete approfittare degli altri giocatori per vendere le vostre risorse al miglior prezzo per guadagnare il favore di nuove gilde combinando abilmente i loro poteri.

Fairy Ring. In Fairy Ring, si vuole creare un villaggio di funghi per ospitare le fate nella radura. Guidate con cura la vostra fata, da un villaggio all'altro, attraverso l'anello delle fate per raccogliere quanto più mana possibile. Avete due stagioni per sviluppare il vostro villaggio prima che inizi l'inverno. Ogni decisione conta per vincere la partita.

Superstore 3000. In Superstore 3000, ogni giocatore costruisce il proprio centro commerciale posizionando le tessere negozio ed cercando di essere il primo a soddisfare i criteri per raccogliere le tessere attrazione uniche che renderanno il vostro edificio ancora più eccezionale. Superstore 3000 è realizzato con componenti dettagliati che includono punti di ristoro, negozi di moda e di hobbistica, ogni tessera illustrata in modo vivido per riflettere la sua identità unica

Catchables. In questo gioco di gatti volanti collezionabili, tutto quello che dovete fare in questo gioco è lanciare il vostro Catchable e acchiapparlo. Sembra facile, no? Ma ecco la cosa difficile: Ogni Catchable è accompagnato da carte che vi faranno fare cose sciocche mentre si trova in aria. La prima persona a eseguire 5 azioni prima di acchiappare il suo Catchable vince.



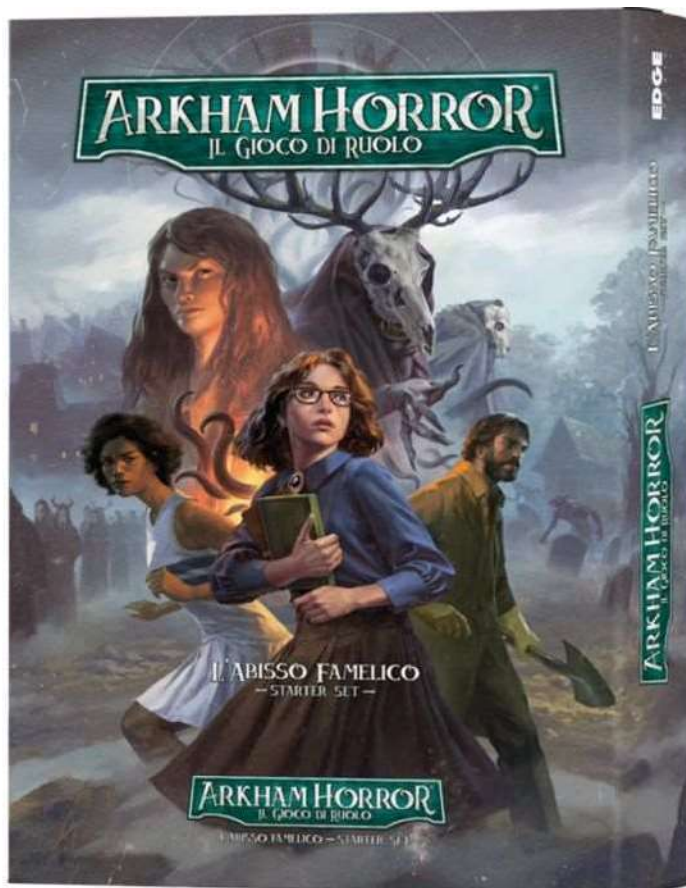


I TCG (Trading Card Game) avranno due stand dedicati in cui si faranno demo e si svolgeranno tornei durante tutti i giorni dell'evento:

Per quanto riguarda **Altered**, allo stand CAR 460 sarà possibile provare il nuovo trading card game che promette di rivoluzionare la formula di questo tipo di giochi di carte e sabato e domenica dalle 10 alle 12 sarà presente il disegnatore Matteo Spirito.

A Lucca, **Star Wars: Unlimited** vedrà la prerelease mondiale del terzo set: **Il Crepuscolo della Repubblica** potrete provarlo alla stand CAR 309 dedicato al gioco di carte collezionabili ambientato nel mondo di Star Wars che vanta numerosissimi appassionati.

Asmodee porterà a Lucca anche la versione italiana di **Arkham Horror Rpg**, il gioco di ruolo di ispirazione lovecraftiana che si svolge principalmente negli anni '20 ed è incentrata sulla città di Arkham, nel Massachusetts, e sulle contee circostanti. I coraggiosi investigatori usano tutto ciò che hanno a disposizione per impedire a culti ed esseri maligni di invadere il mondo e distruggere l'umanità.





© & ™ Lucasfilm Ltd.

© & ™ Lucasfilm Ltd.



© & ™ Lucasfilm Ltd.

Clementoni

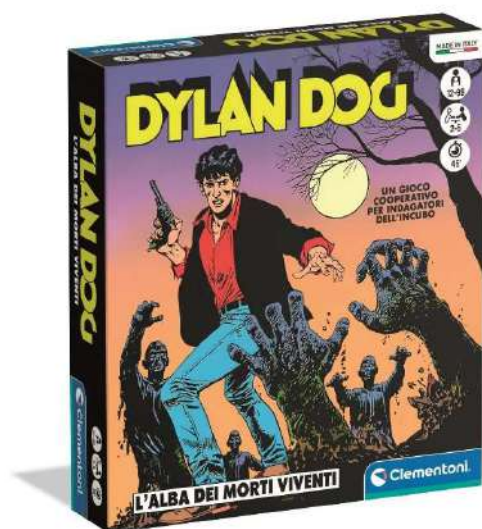
Andiamo a vedere insieme tutte le novità che l'editore porterà a Lucca!

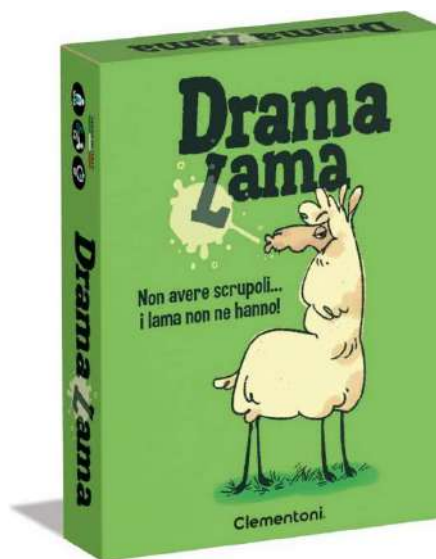
DYLAN DOG – L'ALBA DEI MORTI VIVENTI. In anteprima un gioco collaborativo in cui dovrete portare a termine le missioni ispirate al primo storico albo di Dylan Dog. Dovrete cercare di scoprire il mistero che si cela dietro la morte del dottor Browning cercando di eliminare tutti gli zombie e sventando il diabolico piano di Xabaras. Ma questa sarà solo la prima missione perchè dopo di essa vi attendono nuove avventure con difficoltà crescente. Il titolo sarà sia in demo che acquistabile.

SBLOCCA LA PORTA – FREETIME. Nuovo capitolo del gioco di successo *Sblocca la Porta*, adatto ai bambini e tutte le famiglie. In **Freetime** dovete collaborare per trovare la via d'uscita, risolvendo enigmi di logica, matematica e osservazione. Bisognerà utilizzare gli oggetti che troverete nel corso dell'avventura e bisognerà stare attenti ad ogni minimo dettaglio. Il titolo comprende 3 avventure escape room: La casa degli orrori, La biblioteca, Il negozio di giocattoli. Il titolo sarà sia in demo che acquistabile.

Sempre a Lucca, l'editore porterà **La Pecora Nera**, un party games scorretto e divertentissimo per i più grandi ([qui la recensione](#)); e **Drama Lama**, un party game senza scrupoli che sarà affiancato da eccezionali **carte promo** create per l'occasione! ([qui la recensione](#)). Entrambi i giochi saranno in demo e acquistabili.

Ricordiamo che le novità di Clementoni che potrete trovare nei negozi in questi giorni sono: **Nomi, cose, città** in versione **3D** e il gioco da tavolo di **Affari Tuoi**, il popolare programma televisivo. Oltre ai già citati **Pecora Nera**, **Drama Lama**, **Sblocca la Porta Free Time** e **Dylan Dog**.





Creativamente

Dalla Brianza a Lucca con tre interessanti novità, partiamo con **Arkade**, gioco per due giocatori che ricorda i videogame cabinate degli anni Novanta. Gli Alieni vogliono invadere la galassia e stanno avanzando per sconfiggere il Guardiano! Ma il Guardiano si difende e cerca di respingerli tutti prima di essere colpito. Gli Alieni vincono se riescono a colpire il Guardiano! Invece vince il Guardiano se riesce a distruggere tutte le astronavi aliene!

Secondo titolo, simpaticamente in tema Halloween è **Affamati!**, gioco cooperativo in cui mostri affamati si aggirano attorno alle mura del villaggio e i giocatori devono pianificare quali pietanze preparare in anticipo per soddisfare gli esigenti mostri. Riuscirete a dar loro da mangiare prima che sfondino la palizzata?

Terzo titolo in arrivo (ritardi permettendo) sarà **Wandering Towers**, gioco dalla spettacolare componentistica tridimensionale e un tabellone imprevedibile; si deve gestire una squadra di giovani maghi e cercare di arrivare per primi al Castello del Corvo.

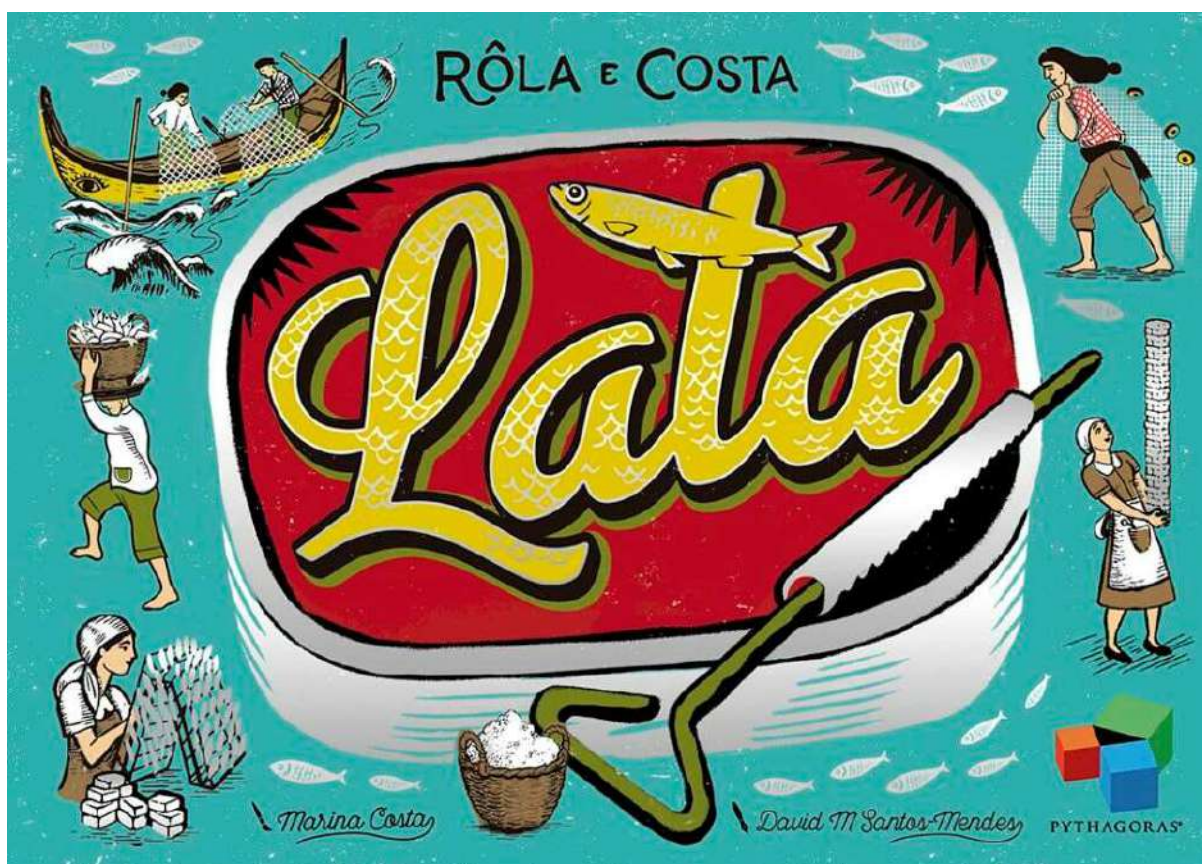


Devir

Devir sarà presente a Lucca Comics & Games 2024, ma siamo in attesa di un comunicato ufficiale per sapere quali saranno le novità portate in fiera.

Djamagames

Lata, “il gioco di strategia che si taglia con un grissino!”. Dopo il grande successo di **CAFÉ**, debutta a **Lucca** il nuovo titolo della collezione **5 QUINAS**. In questo avvincente gioco di strategia, i giocatori prenderanno il controllo di rinomate fabbriche di pesce in scatola nel Portogallo del XX secolo. Dovrete gestire l’acquisto di sardine e sgombri, confezionare i prodotti e adattarti alle fluttuazioni del mercato. Con i profitti dovrete potenziare le fabbriche e acquisire carte punteggio, mentre un’asta segreta determinerà chi avrà accesso alle risorse migliori e ai mercati più redditizi. Solo chi saprà sviluppare l’industria più efficiente riuscirà a dominare il mercato e diventare Re o Regina del pesce in scatola!



Dracomaca

Dracomaca, il Game Studio nato alla fine del 2018 con il successo della campagna Kickstarter di *Dungeon WC*, è diventato noto per i suoi giochi sempre innovativi e originali. Anche quest'anno torna a Lucca Comics & Games 2024 per stupirci ancora una volta, presentando due nuovi prodotti che promettono di essere altrettanto sorprendenti e creativi.

AGENDA INVESTIGATIVA. Un gioco che dura un intero anno? Che è anche un'agenda? E che include al suo interno ben otto casi investigativi? E forse nasconde persino un ulteriore segreto? Silvia Fossati, [Escilgioco](#), porta a Lucca Comics & Games questa sorprendente follia, grazie alla collaborazione con Dracomaca. Si tratta di un prodotto assolutamente innovativo, qualcosa di mai visto prima nel panorama ludico. In occasione della fiera, sarà possibile mettere le mani sulla esclusiva *Total Black Edition*, che oltre alla firma dell'autrice, include anche il *Diario Segreto* e un tarocco speciale. Questa edizione limitata rappresenta un pezzo da collezione imperdibile per i fan del genere investigativo e per chi ama prodotti unici e originali.



TRISTERRA: LA GRANDE BALDORIA. Dopo il successo di Play dove fece il tutto esaurito torna la ristampa di Tristerra un titolo che unisce un GDR e un GDT in un unico prodotto. Per intenderci la scatola contiene il **Manuale delle Cronache** (un libro nel quale vengono svelati i luoghi, i misteri e gli abitanti di quel meraviglioso mondo che è Tristerra), il gioco da tavolo **Tristerra** da 3 a 7 giocatori ricco di sfide (80 per l'esattezza), ognuna più stravagante dell'altra, dove potrete testare e valutare il vostro talento e la vostra calma in modi sorprendenti, e infine il **manuale del Gioco di Ruolo**. Potete guardare la nostra recensione.



DV Games

[DV Games](#) si appresta ad aggredire il Padiglione Carducci con una valanga di novità e soprattutto di eventi dedicati. Segnatevi dunque il numero dello stand (**CAR350**). Cominciamo, dunque, la nostra carrellata,

Ecco le Anteprime targate **DV Giochi**:

La prima sequenza di **novità** riguarda il mondo di **Bang!** Nello specifico parliamo di **BANG! Dice Explosion** ovvero una versione deluxe di **BANG! The Dice Game**. Questa stilosissima versione verrà presentata in un astuccio a forma di candelotto che conterrà il gioco base e le espansioni *Old Saloon* e *Undead or Alive*, e *The Brave Four*. Sempre di questa saga a Lucca C&G 2024 potrete trovare **BANG! Most Wanted** un set di espansione che contiene le 9 carte speciali per il gioco **Bang!**. Venerdì 1 novembre alle ore 15:30 presso il Lucca Games Cafè si terrà **il primo torneo nella storia di BANG! The Dice Game**. Ci si potrà iscrivere, prima del 29/10, inviando i propri dati tramite e-mail a gioco.organizzato@dvgames.com oppure iscriversi in fiera presso lo stand.

Fino a Prova Contraria – La collana del Cielo Stellato è un gioco collaborativo che si ispira e narrativo, che si ispira alle *visual novel*, alle serie televisive e ai videogiochi a tema giudiziario. Nei panni di un giovane avvocato dovrete difendere i vostri clienti in tribunale. Il gioco dispone di un'Applicazione digitale a supporto. Venerdì 1 novembre alle ore 10:10 sul Palco del Padiglione Carducci si potrà assistere ad un evento Live dedicato a questo gioco dal titolo **L'Esame Finale**.

Lost in Adventure: Il labirinto di Dedalo lo abbiamo recensito in super anteprima su GSNT poco tempo fa. Se vi siete persi l'articolo recuperatelo immediatamente [qui](#).

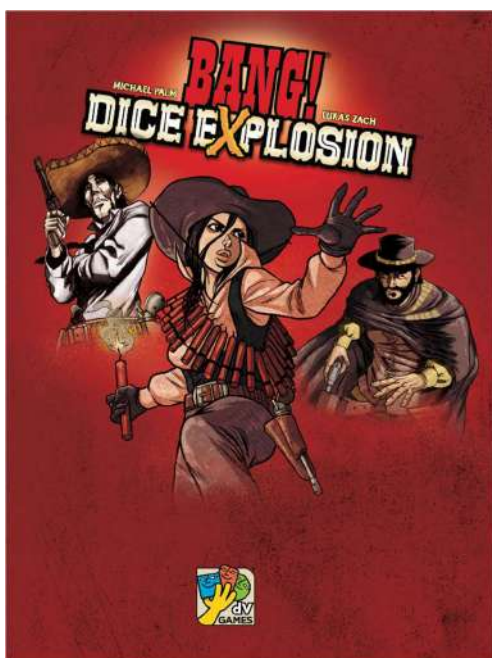
Bonsai – Wabi Sabi è un'espansione *per Bonsai*, ispirata al concetto di serena accettazione dell'imperfezione nell'arte bonsaistica contiene 5 moduli combinabili: le **Shitakusa**, nove nuovi obiettivi, il 5° giocatore, le tecniche e l'espansione per la modalità solitario con due scenari aggiuntivi. Inoltre sarà disponibile una chicca ovvero **Bonsai: Wooden Tile** un set di tile da collezione in legno di faggio.

Altra novità della fiera il gioco di carte, per 2-4 giocatori, **Rumblebots** in cui dovremo costruire le nostre squadre di robot da combattimento e sfidare gli avversari in una sorta di Royal Rumble (tutti contro tutti). Dopo una prima fase di costruzione dei robot (riciclando anche i vecchi, ormai obsoleti) seguirà uno scontro uno contro uno. Il vincitore di uno scontro sfiderà un'altra squadra di robot avversari controllati da un giocatore. L'ultimo campione dello *Showdown* (ovvero il super mega round finale) sarà il vincitore. Mercoledì 30 ottobre alle ore 15:30 presso il Lucca Games Cafè si potrà partecipare ad un evento speciale e provare il gioco.

Procioni in Cassa 4! è un veloce gioco di prese di carte buffo e veloce creato da **Reiner Knizia** per 2-6 Procioni...ehm... giocatori e della durata di circa 20 minuti.

Infine **Message in a Bottle** è un gioco di composizione parole che utilizza una bottiglia come shaker per mescolare i dadi lettera. Con questi dadi dovremo trovare una parola di almeno 4 lettere che usi tutte quelle mostrate sulla faccia visibile dei dadi. Il gioco prevede una difficoltà modulare adatta anche ai giovanissimi.

Fra gli eventi ne segnaliamo inoltre uno previsto per **Halloween**. Giovedì 31 ottobre alle ore 17:00 presso il Lucca Games Cafè sarà possibile giocare con l'autore di *Lupus in Tabula* (Edizione – Luna Piena), **Domenico Di Giorgio** che sarà Master per l'occasione.





Gamers Hunter Edizioni

Gamers Hunter Edizioni presenterà a **Lucca Comics & Games 2024** due nuove uscite legate al mondo di Drakonia e un manuale riguardante un nuovo sistema di gioco.

Tomo 3 – Un salto nel Passato: questa uscita porta a compimento il Primo Capitolo narrativo delle avventure nei regni di Drakonia. Il gioco di ruolo ha esordito proprio a Lucca nel 2023, con ambientazione fantasy classica e meccaniche di gioco semplici ed intuitive, basate su di un sistema di gioco “Old School”. Questo tomo condurrà gli Avventurieri a scontrarsi con un nemico invincibile: il Tempo! Una corsa in un passato quasi dimenticato nel tentativo di trovare un “rimedio” per il presente. Imprevisti, intrighi ed un finale al cardiopalma terranno i giocatori con il fiato sospeso.

Drakobyrdh: I festeggiamenti annuali del regno coincidono con l’apertura del portale che conduce gli Avventurieri nel Dungeon di Artiglio. Unico dato certo per gli eroi che ne varcano la soglia è lo scopo finale: ottenere la statuetta di Giada raffigurante l’Artiglio. Il percorso è ignoto e mutevole. 5 Dungeon per 5 Autori che coraggiosamente si sono messi in gioco vincendo un Contest letterario.

Six Bullets Sistem – Framework Starter – A Quickdraw Reloaded: Introduzione ad un sistema di gioco innovativo e flessibile che da ampio spazio alla narrazione. Ciò che vi occorre per rappresentare storie coinvolgenti e creare epici personaggi. Chiude il volume “Corvi sul Rio Grande”: uno scenario di gioco che vi porterà nel pieno di un’epopea western, nella Frontiera texana del 1860.

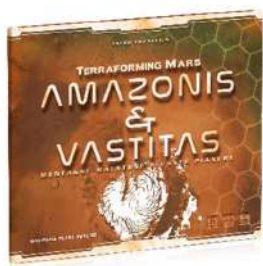


Ghenos Games

[Ghenos Games](#), in accoppiata con DV Games occuperà lo stand **CAR350**.

Per questa Lucca 2024 le anteprime targate **Ghenos Games** riguardano esclusivamente un corposo blocco di espansioni per **Terraforming Mars**.

Nello specifico parliamo di **Terraforming Mars – Prelude 2** ovvero la sesta espansione ufficiale per il gioco ideato da **Jacob Fryxelius** a cui si affiancano **Terraforming Mars – Amazonis & Vastitas**, **Terraforming Mars – Milestone e Riconoscimenti**, **Terraforming Mars – Utopia & Cimmeria** ma soprattutto **Terraforming Mars – Automa**. Con questa espansione infatti sarà possibile provare Terraforming Mars e le altre espansioni in solitario. Le partite si svolgeranno contro il *MarsBot*, che agisce come un secondo giocatore. L'Automa si potrà giocare sia con il solo gioco base che con una o più espansioni.



Giochi Uniti

Anche quest'anno **Giochi Uniti** sarà presente a Lucca Comics & Games 2024, al padiglione Carducci allo stand CAR224, con numerose novità nei settori giochi da tavolo, di ruolo e librogame, oltre a eventi e tornei esclusivi. Le nuove uscite e le anteprime presenti in esclusiva a questa edizione di Lucca sono:

Arborea, un euro game di piazzamento lavoratori in cui il tempo e la pianificazione anticipata sono fondamentali. Durante il gioco, i giocatori posizioneranno i lavoratori sui tracciati azione per ottenere ricompense che aiuteranno i giocatori a contribuire al percorso delle risorse condivise necessarie a costruire un ecosistema personale, sovrapponendo carte terreno per costruire habitat e posizionando animali per ottenere Punti Vittoria a fine gioco. L'autore Dani Garcia, è lo stesso di Barcelona,

Windmill Valley, Daitoshi e Neko Syndicate che hanno portato questo designer sotto le luci della ribalta nel giro di pochi mesi.

Arbolito, è un gioco di destrezza in cui impilare le carte per creare un albero colorato appendendo le carte foglia sui suoi rami una ad una. I giocatori dovranno sbarazzarsi delle carte più velocemente degli avversari, facendo attenzione a non far cadere le foglie già posizionate.

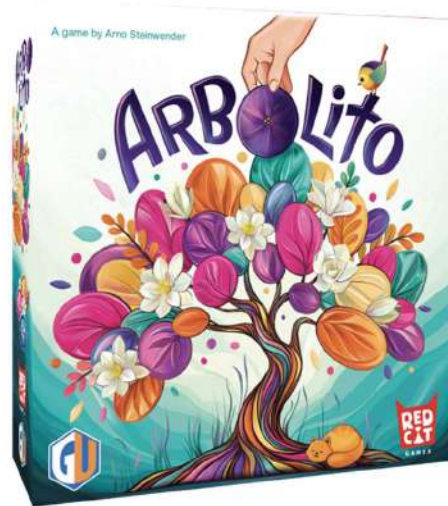
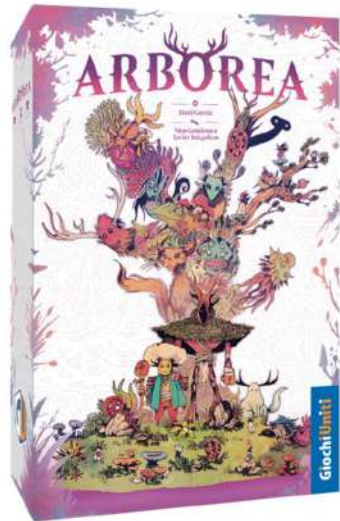
Aurum, è un gioco di prese per tre o quattro giocatori e nelle sfide a quattro si sfideranno due squadre da due. Dopo che tutte le carte per il round sono state distribuite, fai un'offerta su quante prese pensi che tu o la tua squadra vincerete. Durante il round puoi iniziare con qualsiasi carta non oro, mentre durante il proprio turno, non puoi giocare un seme che è già stato giocato (oro escluso). Il numero più alto giocato vince, ma l'oro è il seme di briscola e vince sempre. Chi ha giocato la carta non oro più bassa aggiunge una carta oro dello stesso numero dalla riserva alla propria collezione. Il round termina immediatamente quando un giocatore non può giocare una carta valida e non ha una carta oro da giocare o sceglie di non giocarla. Il giocatore/squadra con il maggior numero di punti vince una pepita d'oro e la partita termina quando un giocatore o una squadra raccoglie due pepite.

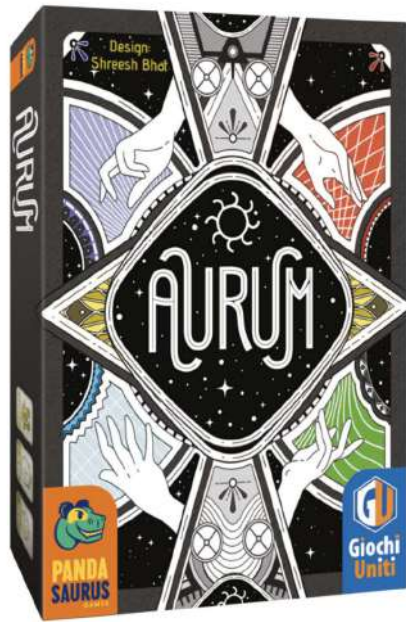
Exit – Il labirinto Maledetto, è l'ultimo capitolo della fortunata serie di escape room da tavolo. Ambientata durante la visita a un castello, la vostra attenzione sarà catturata da un labirinto nel giardino del castello. I giocatori dovranno collaborare per risolvere una serie di puzzle intricati, utilizzando il pensiero laterale e tanta creatività per avanzare nel gioco e trovare la via d'uscita dal labirinto.

Exit – La Scomparsa di Sherlock Holmes, vincitore del 2024 GEEKS d'OURO neonato premio portoghese, in questa escape room "monouso", i giocatori dovranno supportare il dottor Watson e cercare prove per dimostrare l'innocenza di Holmes. Si dice che il famoso detective abbia ucciso lo scrittore Ignatius Loyde e abbia dovuto nascondersi. Come ha fatto a diventare il principale sospettato in questo caso di omicidio? E che ruolo gioca Moriarty?

The Fox Experiment, oltre ad essere un'anteprima esclusiva per Lucca, ci sarà una sorpresa riservata agli acquirenti in fiera che riceveranno un set di 3 carte promo in edizione limitata acquistando una copia del gioco allo stand di **Giochi Uniti**. In The Fox Experiment dovrete allevare volpi addomesticate e, ogni lancio di dado è un passo verso la creazione della volpe perfetta. Dovrete scegliere attentamente i genitori volpe, tirare i dadi e guardare i cuccioli sviluppare tratti

unici. Riuscirete a creare la volpe più affettuosa e addomesticata di sempre? Mettetevi alla prova con questo gioco di Jeff Fraser e Elizabeth Hargrave, la designer di Wingspan.





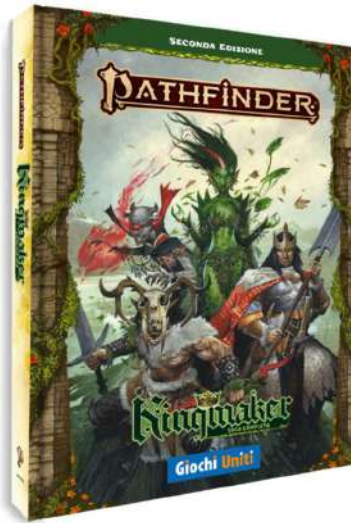


Sul fronte dei giochi di ruolo e dei librogame sono tre le novità che **Giochi Uniti** porterà in fiera:

Pathfinder 2ed: Kingmaker: questa edizione rilegata del manuale di Kingmaker contiene tutti i capitoli dell'originale Kingmaker Adventure Path, aggiornati per l'uso con Pathfinder Seconda Edizione. Troverete le regole per la costruzione e la gestione di regni, insediamenti ed eserciti, insieme a regole narrative per risolvere rapidamente i combattimenti di massa. Centinaia di nuovi contenuti che espandono la campagna per coprire l'intera gamma di livelli, dal 1° al 20°.

Pathfinder 2ed: La Sala del Tesoro svela il luccicante bottino di un temibile drago, raccontato dall'intraprendente assistente coboldo della creatura. Questo manuale rilegato di 224 pagine offre un catalogo di nuovi equipaggiamenti di quasi tutte le categorie di attrezzature e oggetti magici disponibili nel gioco di ruolo Pathfinder, introducendo anche nuove categorie di oggetti. Grazie a questo manuale si potranno utilizzare armi distintive, reliquie personalizzabili e oggetti meravigliosi per soddisfare ogni esigenza, preparando i vostri personaggi a qualsiasi eventualità con pozioni, elisir, bacchette e molto altro ancora!

Smartbook: La Spada delle Meraviglie è il secondo libro della serie Smartbook. Questa volta impersonerai uno spadaccino in procinto di intraprendere un'altra avventura con la tua fedele compagna, la spada magica Rilgist, ma qualcosa va terribilmente storto e sarai costretto a trovare una nuova spada. Nella ricerca della Spada delle Meraviglie, forgerai il tuo percorso attraverso la storia, in un'esperienza di lettura interattiva in realtà aumentata in cui potrai immergerti in una storia emozionante, dove le illustrazioni del libro prendono vita attraverso l'app associata.





In occasione della fiera, saranno disponibili anche alcuni materiali promozionali esclusivi. Oltre alla già citata promo riservata a chi acquisterà una copia di The Fox Experiment, presso lo stand di **Giochi Uniti** sarà possibile trovare la Scheda Promo **Kingsburg 3ed** – Edifici di Lucca, inoltre non mancheranno le tradizionali tappe dei campionati nazionali di Carcassonne e Catan, che si svolgeranno presso il **Lucca Games Café**.

Come ogni anno, l'Area Demo sarà una delle attrazioni principali dello stand di **Giochi Uniti** dove i visitatori avranno la possibilità di provare ben 20 titoli diversi, inclusi giochi in formato gigante, e scoprire le ultime novità, inoltre troverete uno stand Giochi Uniti anche nell'area Lucca Junior, che sarà ospitata al Real Collegio.

Giochix.it

L'editore italiano quest'anno ci propone una novità molto attesa: **Temple of Horror**. Un dungeon crawler in cui meccaniche german si mischiano ad una ambientazione viva e minacciosa condita da un pò di destrezza durante i combattimenti. Il titolo è per **1-4 giocatori** e vi permette di giocare in **modalità competitiva o coop**. Gli obiettivi delle missioni sono molteplici e i livelli di difficoltà sono ben 5 ma in ogni caso dovremo far fronte alle molteplici minacce, migliorare il nostro equipaggiamento e trovare l'uscita per scappare il prima possibile.

Particolare è il sistema di combattimento che si basa sulle abilità e i poteri dei personaggi e una plancia di combattimento in cui vengono lanciati i cubetti Mana. Il lancio determina il risultato ma ogni cubetto potrà anche essere manipolato spingendolo con altri cubetti in modo da rendere il tutto più avvincente!



Nascosto in un tempio dimenticato si trova un formidabile artefatto, ma è vincolato da un incantesimo enigmatico e impenetrabile. L'unico modo per spezzare questa magia arcana è trovare le tombe dei Campioni del Male, evocarli e sconfiggerli! Prendi l'artefatto e fuggi dal tempio prima che tutte le creature che vi dimorano si sveglino e ti diano la caccia!

dall'Avventura "Trova l'Artefatto"

Grumpy Bear

Anche quest'anno Grumpy Bear sarà presente a Lucca con novità, ospiti, eventi ed i loro titoli di punta.

Saranno presenti allo stand dell'editore presso il Padiglione Carducci *Jay Dragon*, autorialità di **Wanderhome**, vincitore del GDR dell'Anno 2023 e *Laurie O'Connell* l'autore dietro **Hieronymus**. Inoltre ci saranno anche *Jhonny Faina* e *Feduzzi* per continuare il viaggio della **Guida ai Misteri del Grande Nulla Agricolo**.

Ecco le fasce orarie in cui gli autori saranno disponibili per il firmacopie:

Jay Dragon

Mercoledì 13:00-15:30

Giovedì 14:30-16:00

Venerdì 14:30-16:00

Sabato 18:00-19:00

Domenica 11:00-12:30

Laurie O'Connell

Mercoledì 17:00-18:30

Giovedì 16:00-17:30

Venerdì 16:00-17:30

Sabato 16:30-18:00

Domenica 14:30-16:00

Jhonny e Feduzzi

Venerdì 11:30-13:00

Sabato 10:00-11:30

Domenica 17:00-18:30

Grumpy Bear sarà presente anche all'Indie Palace GDR, nelle giornate di giovedì, venerdì e sabato, dove sarà possibile provare le nuove uscite: **Mazes** ed **ECB** e giocare con l'Autore la **Guida ai Misteri del Grande Nulla Agricolo**, **Hieronymus** e **Wanderhome**. A [questo link](#) è possibile prenotare una sessione di gioco.

Inoltre presso il **Games Cafè**, nell'area **CAF106** ci sarà tutti i giorni un tavolo dei giochi finalisti per il GDR dell'Anno, **CBR+PNK** e **Wildsea**, nelle seguenti fasce orarie:

Mercoledì 30/10

9:00-11:00 CBR+PNK

17:00-19:00 Wildsea

Giovedì 31/10

9:00-11:00 CBR+PNK

11:00-13:00 Wildsea

Venerdì 1/11

11:00-13:00 Wildsea

13:00-15:00 CBR+PNK

Sabato 2/11

13:00-15:00 Wildsea

15:00-17:00 CBR+PNK

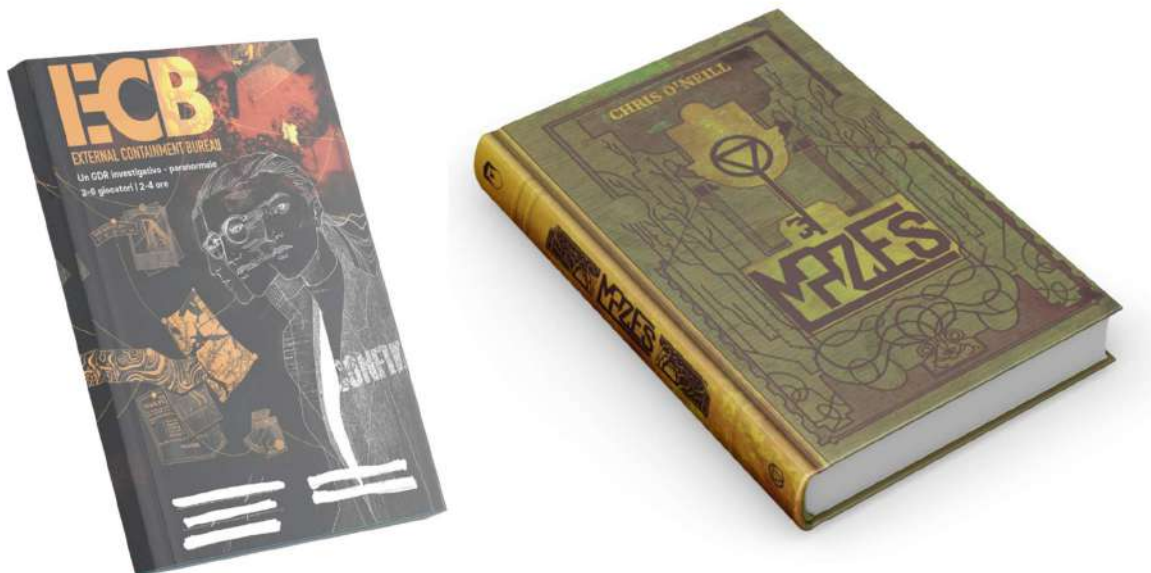
Domenica 3/11

15:00-17:00 Wildsea

17:00-19:00 CBR+PNK

Infine, dopo il grande successo riscosso a Play, sarà riproposta la Multitavolo di Wanderhome: **La Festa del Ricordo**, presso i tavoli del Games Cafè, nell'area **CAF101**, **sabato 2/11** tra le ore **15:00** e le ore **18:00**.

Da ultimo, potrete interfacciarvi con Laurie e Jay **Giovedì 31/10** tra le ore **12:10** e le ore **13:00** Sul **Palco** del Lucca Comics and Games, per una Talk con Q&A a tema Game Design Queer e per il **Workshop** dedicato al **Game Design di Gioco di Ruolo** presso gli spazi di *Gamer Heroes Academy* (via Vittorio Veneto 33) **Domenica 3/11** tra le **13:00** e le **14:50**.



Hasbro

Hasbro sarà tra i protagonisti di Lucca Comics & Games con **tornei, anteprime, esclusive** e tantissime sorprese in ben due punti della città. Gli appassionati di boardgame non dovranno far altro che raggiungere le aree dedicate ad **Avalon Hill** e **Hasbro Gaming** nel **Padiglione Carducci** per immergersi negli universi che hanno colpito e segnato l'immaginario di diverse generazioni. L'appuntamento da non perdere è **giovedì 31 ottobre** alle **ore 13.45** con **Doug Hopkins**, il noto **game designer** di **Avalon Hill** che condurrà tutti i fan in un viaggio avventuroso con l'**esclusivo unboxing** della nuova espansione di **HeroQuest, First Light**.

Altra anteprima per veri cultori, la versione inglese di **Life in Reterra**, disponibile in Italia solo il prossimo anno; inoltre saranno giocabili anche due grandi classici intramontabili, **Talisman: Il Gioco delle Avventure Magiche** e **Betrayer at House on the Hill**. Quella di **Talisman**, è una versione

riveduta e corretta con nuove e sbalorditive illustrazioni, figure ridisegnate e un gameplay modernizzato, perfetto per chi cerca un'esperienza ludica più snella. Allo stesso modo, nella casa del terrore sarà possibile esplorare una sinistra dimora infestata, dove la tensione aumenta a ogni passo. Tra tornei e sessioni dimostrative, gli amanti dei giochi cooperativi potranno scoprire tutte le espansioni di **HeroQuest**, dal più recente **Le Giungle di Delthrak**, passando per **Frozen Horror** fino a **La Maga dello Specchio**.

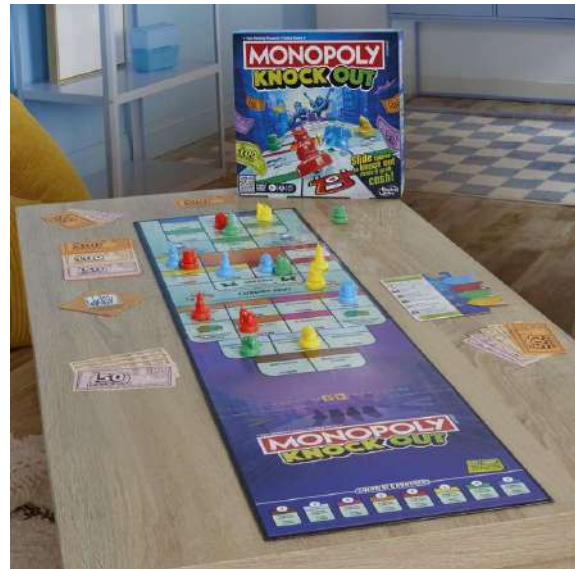
Saranno presenti anche i grandi classici **Hasbro Gaming**, come il **Monopoly Harry Potter** o il nuovo e movimentato **Monopoly Lo Scontro**, in cui i giocatori competono per accumulare ricchezze facendo scivolare le pedine su un **tabellone lungo oltre un metro**. Per gli amanti del mistero non potrà mancare una partita a **Cluedo Conspiracy**, l'escape room che trasporta i giocatori in un'avventura unica all'interno del resort Vipera Nera.

In un'area accessibile solo ai maggiorenni si potrà provare **Taboo Adults Only**, l'edizione "spinta" dell'amatissimo gioco delle parole vietate, che con ben **240 carte inedite** sfida i giocatori a trovare definizioni originali per indovinare i termini ispirati alla cultura pop e alle ultime tendenze. Ampio spazio anche ai giochi adatti anche a tutta la famiglia, come **Piggy Piggy**, il frenetico card game il cui obiettivo è accumulare più punti degli avversari rubando i loro maialini colorati.

In **Piazza Santa Maria** invece troverete **Hasbro FAN**, il punto di ritrovo per **community** e devoti all'universo **Marvel** e a saghe iconiche come **Transformers** e **Star Wars**, dove ad aspettarli ci sarà un programma fitto di attività.

Da segnare in agenda l'imperdibile **HASBRO MARVEL PANEL** di **giovedì 31 ottobre** alle **18.00** in **Sala Ingellis**: i **disegnatori** Marvel **Dwight Stall** e **Chris Reiff** sveleranno il dietro le quinte e i segreti del loro processo artistico. Con loro anche **Carmine Di Giandomenico**, autore di punta del panorama fumettistico italiano contemporaneo. Insieme faranno un **reveal in anteprima** di due nuovissimi prodotti Marvel e Star Wars ancora top secret!





Herne Fun Hunters

ORTOMIO Vege Tales of War. Un GDR dove frutta e verdura si daranno guerra senza esclusione di colpi. Potrete unirvi alle schiere dei Fruit of the Doom o dei Soldati di Verzura ma preparatevi perché scorrerà tanto succo! Sarà in oltre presente la stampa a tiratura limitata Aglioween esclusiva per Lucca comics

FUTHARK: Souls from Valhalla. Un gioco di ruolo che condurrà i giocatori in avventure epiche ispirate alla fine del mondo della mitologia norrena, mescolando il soprannaturale con la brutalità del mondo contemporaneo. Le creature mitologiche norrene si nascondono tra gli esseri umani – o dagli umani – pronte a perseguire i loro obiettivi. Ogni personaggio che interpreterete è unico, con proprie Rune legate al corpo. Sfruttando esse sarà possibile evocare poteri soprannaturali e affrontare le sfide ardue. Proprio queste Rune sono state create a mano da una *Sacerdotessa Asatru* e potrete usarle durante il gioco.



Hollow Press

Ben 5 sono le novità sono le novità del settore “*games*”: **GODHUSK**, **Leyre**, **Age of ROT**, **Umbra**, **40 DIAVOLI**, ai quali si aggiunge l’attesissima ristampa del noto fumetto-gioco *Anal Wizard*, ma andiamo con ordine.

Godhusk. Un bestiario e guida al mondo di GodHusk. Ultima fatica di Plastiboo il quale sarà anche ospite dell’editore in fiera.

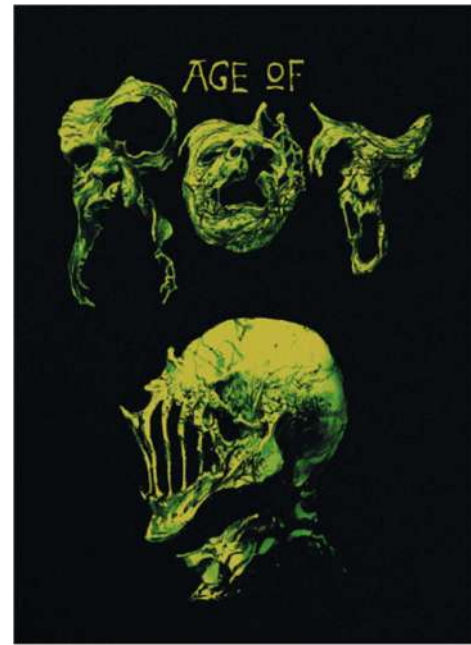
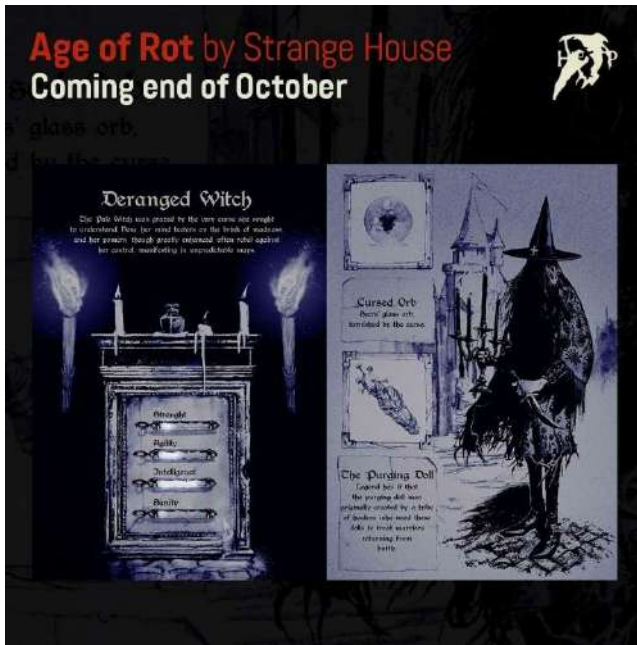
Umbra Deck of Relics Vol. I Artwork di Plastiboo e Edu Raimés. Deck of Relics Vol. I, nuovo mazzo di RPG da tavolo ovvero un *mazzo system neutral* di carte oggetto per giochi di ruolo fantasy. Il fronte di ogni carta è dedicato a magnifici artwork creati per l’occasione, così da poter essere utilizzate anche come dispense. Mentre il retro riporta alcune informazioni sull’oggetto e quattro diversi poteri magici, ognuno più forte del precedente. È possibile scegliere uno o più poteri per rendere ogni oggetto potente a seconda delle necessità.

40 Diavoli. Un bestiario compatibile con *manosinistra RPG*, un nuovo manuale mostruoso di David Genchi, Jack Sensolini e Iacopo Frigerio (tutti e tre li troverete ospiti dell’editore). Questo volume comprende gli studi, gli appunti e le memorie del Mazziere, un demonologo che ha conosciuto tutte le sofferenze e i demoni degli inferi.



Leyre. Lore Game Book di Niccolò Pellizzon (anche lui sarà ospite dell’editore), in cui la realtà sembra essersi sovrapposta ad un sogno e lentamente marcisce, tramutandosi in un incubo. Nulla e nessuno riesce a distinguere il confine tra i due mondi.

Age of ROT. Un nuovo Lore Game Book in cui sarete condannati a sopravvivere in un mondo di putrefazione e decadenza. Dovrete sfruttare racconti frammentati, dialoghi criptici e verità nascoste, per navigare nel delicato equilibrio tra la maledizione della putrefazione e la vostra stessa umanità in via di estinzione. Artwork di Strangehouse che sarà ospite dell'editore.



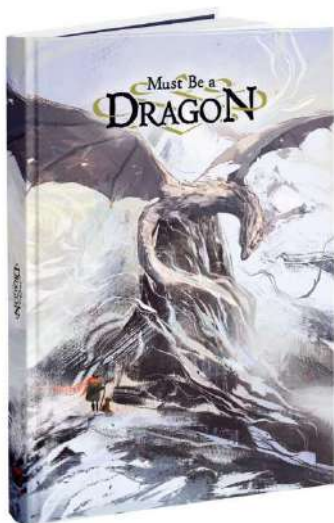
Isola Illyon Edizioni

Ben 3 sono le novità GDR che avremo a Lucca. Vediamole insieme.

THE END OF THE WORLD – IRA DEGLI DEI. Un GDR survival horror in cui i giocatori si ritroveranno ad affrontare divinità infuriate con la razza umana che vogliono porre fine alla razza umana. La peculiarità è che i giocatori non interpretano eroi con poteri fuori dal comune, ma loro stessi. Allo stesso modo i luoghi e i personaggi che incontreranno durante il gioco saranno principalmente basati su luoghi e persone che conoscono nella vita reale!

RYUUTAMA: IL NIDO DEI DRAGHI – LIBRO DELL'INVERNO. Un compendio che amplia l'esperienza del gioco sandbox offerta dal manuale del gioco base. Questo specifico volume si concentra sulla cultura del popolo dei Silut aggiungendo nuovi elementi di ambientazione e geografici. Inoltre aggiunge il Ryuujin bianco e una nuova classe giocabile, lo Sciamano. Ma non mancheranno anche nuove magie, nuovi oggetti, animali, mostri e anche un'avventura pronta da giocare.

MUST BE A DRAGON. In questo GDR sarete degli esploratori durante l'Era Napoleonica. Il vostro obiettivo sarà quello di incontrare un drago, ancestrali creature, che si nascondono agli occhi degli uomini. Il gioco è masterless, senza preparazione e molto veloce. Il manuale include anche delle modalità extra, come quella in solitario, per soli due giocatori o anche quella per giocare nei panni dei draghi.



Kaizoku Press

L'editore Partenopeo-Italo-Giapponese (non necessariamente in quest'ordine) all'ottava presenza a Lucca ha in serbo diverse succose novità. Ecco la carrellata di titoli dedicata a [Kaizoku Press](#):

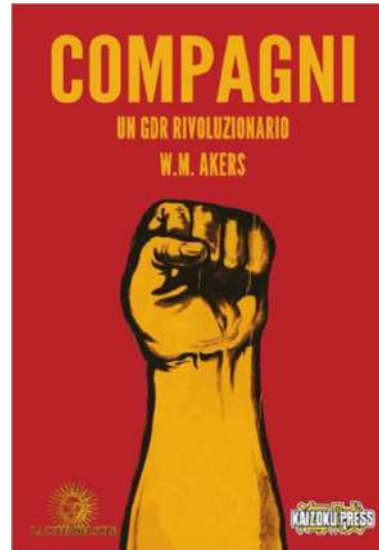
DUNGEON CRAWL CLASSICS – IL GIOCO DI RUOLO (DCC) – dopo il successo della prima edizione, ecco la ristampa riveduta e corretta di Dungeon Crawl Classics, con copertina speciale di Erol Otus e regolare di Jeff Easley. Il manuale coglie in pieno l'essenza dell' Old School GDR e contiene tutte le informazioni per giocare subito (inclusi gli incantesimi, il bestiario e due avventure). Il regolamento vero e proprio occupa poche pagine ed è basato sulla OGL 3.5 – D&D.

DCC sarà affiancato anche da 3 supplementi. **Congelati nel tempo** con 6 personaggi che partono dal liv.1 con cui svelerete i segreti ancestrali nascosti sotto il *ghiaccio spettrale*, inoltre questo volume contiene anche regole per interpretare personaggi dell'età della pietra e una piccola ambientazione! **La Bara Incatenata** in cui dovrete affrontare i pericoli dei *Monti Sussultanti*, ma avremo anche 8 avventure complete per portare i personaggi dal livello 0 al 5° con nuovi mostri, nuovi patroni, nuovi incantesimi, contiene un'esaustiva guida alla regione e tutto ciò che serve per una lunga campagna ambientata. Ultimo supplemento è il **Popolo della Fossa** in cui dovrete affrontare un antica belva che notte dopo notte divora e distrugge tutto ciò che incontra.

I COBOLDI MANGIANO I BAMBINI! Edizione Riveduta, Espansa, Corretta e Corrotta – Torna in una nuova veste il folle gioco di ruolo umoristico in cui si vestono i panni di un Coboldo e in cui il tutto è corredato da un malato senso dell'umorismo (e illustrato da John "MUNCHKIN" Kovalich!). I Coboldi, quando non diventano carne da cannone per eserciti malvagi, finiscono cucinati per qualche lauto banchetto. Creature che non hanno mai pace in un gioco di ruolo a base di avventure comiche in cui si può morire in mille modi bizzarri!

Questa edizione di I Coboldi Mangiano i Bambini contiene anche tre supplementi aggiuntivi rispetto all'originale: **ANCORA PIU' COSE DAAMMAZZARE E MANGIARE** (che introduce nuove classi, nuove armi, nuovi incantesimi) e **L'APPRENDISTA MAGONE**, completamente dedicato alla magia e a **KUTHOBOLD**... un nome una garanzia.

COMPAGNI. Un GDR su una rivoluzione antifascista (reale o inventata). Basato sul sistema de IL MONDO DELL'APOCALISSE farai parte di una cellula rivoluzionaria (decidi tu di che tipo!) e dovrai rovesciare lo status-quo! Il volume contiene anche scenari già pronti da giocare, che vanno dal 1700 fino al 2600! Iniziare delle rivolte, organizza colpi di stato e prendi a pugni un fascista in un gioco di ruolo cartaceo incentrato sulla vita nei movimenti clandestini rivoluzionari.



LightFish Games

Farsight Il Disastro dell'Yrsa è un modulo avventura per FARSIGHT RPG le cui vicende ripercorrono specifici avvenimenti che hanno segnato la storia dello Spazio Conosciuto, ambientazione ufficiale introdotta nel manuale **Cronache dell'Orlo**. Questo modulo one-shot, vi porterà a investigare in un'indagine cruciale. Realizzato in collaborazione con il CICAP, il vostro obiettivo sarà svelare la verità dietro teorie e complotti, utilizzando solo la vostra mente scientifica e lo spirito critico.

Formato A4 – 36 pagine a colori | Spillato



Little Rocket Games

Little Rocket Games vi aspetta al Padiglione Carducci, stand CAR 340, dove proporrà i propri giochi più attesi, ideali per bambini, famiglie e appassionati di ogni età. Le novità più attese sono:

Dream – La nuovissima edizione del primissimo gioco di Little Rocket Games arriva con un regolamento rivisitato e illustrazioni completamente nuove. In Dream, ogni giocatore deve completare il proprio sogno, creando una sequenza di carte da 1 a 6, cercando di ostacolare gli avversari con le carte Incubo.

Tethys Space Dungeon Tethys è un dungeon crawler collaborativo pensato per bambini. I giocatori, insieme ai propri compagni di squadra, dovranno esplorare una colonia mineraria su Tethys, la luna di Saturno, affrontando pericolosi alieni e cercando di eliminare le uova della regina aliena. Durante il gioco, potranno potenziare il proprio arsenale, aprire nuove stanze e raccogliere bottini. Ma attenzione: se l'energia della squadra si esaurisce, la missione fallirà

Fall – In Fall, due giocatori collaboreranno per costruire un ambiente naturale autunnale, piazzando tessere foglie nello stesso bosco. Ogni giocatore avrà obiettivi segreti che verranno rivelati solo alla fine della partita, grazie alle carte Volpi, Uccelli e Fiori. Un'esperienza avvincente che celebra la bellezza dell'autunno. ideale per due giocatori. Fall è disponibile anche in demo allo stand!

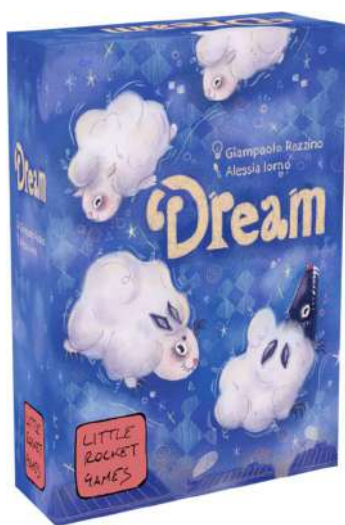
Oltre a queste novità, **Little Rocket Games** porterà anche alcuni dei loro titoli più amati, con **One Card Dungeon** + espansione, **Cyberdoom Tower**, **Insert Coin to Play**, **Cascadia**, **Barrio**, **Coney**, **Hens**, **Black Dragon's Guild**, **Nanga Parbat** e molti altri titoli.

Ricordiamo che **Hens** è arrivato finalista al prestigioso

Premio **MENSA LUDO** e che la premiazione si terrà il 1 novembre proprio a Lucca.

Durante i giorni della fiera sarà presente allo stand di **Little Rocket Games**, **Giampaolo Razzino**, game designer e cuore del team, per incontrare appassionati, parlare dei giochi e condividere l'entusiasmo per le nuove uscite. Inoltre, sabato e domenica mattina dalle 11 alle 13 sarà presente allo stand l'illustratore **Bigio**, che realizzerà sketch e disegni per chi acquisterà **Black Dragon's Guild**.

Barrio, **Tethys**, **Fall**, **Coney** e **Dream** saranno disponibili nell'area **Lucca Games Café**, all'interno della ludoteca di Lucca Comics & Games, per essere giocati da tutti i visitatori.







Ludic

Dibattito Questioni Scottanti. Un gioco di dibattito in vince chi riesce a convincere gli altri. Avere una buona dialettica è sempre un'ottima cosa! Un party game per tutta la famiglia a partire dai 10 anni.

Ipsa Dixit. Un gioco basato sugli aforismi su donne straordinarie e importanti del nostro passato. Per vincere devi associare l'aforismo alla donna che lo ha pronunciato scoprendo così molte cose nuove. Un gioco per tutta la famiglia a partire dagli 8 anni.

Memorabile. Un gioco basato sulla memoria dove vince chi riesce a collezionare più tessere della stessa categoria in modo strategico! Per grandi e piccini a partire dai 6 anni

Parolì Parolà. Un gioco di intelligenza linguistica e velocità in cui bisogna pescare tessere con gruppi di lettere e trovare i vocaboli che le contengono. Il più veloce vince! Per tutti!

Rubalettere. Un party game basato anch'esso sull'intelligenza linguistica. Scrivi 10 lettere sulle tessere e poi pesca una categoria. Un gioco per tutti, molto divertente e adatto a stimolare il lessico.

Combinazioni Segrete In Alto Mare. Un giallo d'autore ambientato in una zona costiera. Criptici indizi e combinazioni segrete saranno vostri amici! Un gioco perfetto per stimolare l'Intelligenza logico-matematica. A partire dai 12 anni.

Quasi. Un gioco spazzante in cui bisogna rispondere ma senza dare la risposta esatta! Vince chi riesce a capire cosa risponderanno gli altri. Un titolo per stimolare la fantasia a partire dai 10 anni.

Dibattito Party. Un party game in cui dovrete essere capaci a sostenere sia l'idea che il suo esatto opposto. Bisogna essere convincenti e chiari per portare a casa la vittoria. A partire dai 10 anni.

La Corsa Più Folle del Mondo. *Il gioco real time di prontezza e colpo d'occhio.* Lanciate i dadi, muovete le pedine contemporaneamente e scatenate il divertimento! Per vincere servono, velocità, riflessi pronti, colpo d'occhio e... un po' di astuzia! Per tutta la famiglia.

Parole a Contatto. Un gioco logico-matematico in cui l'abilità linguistica la fa da padrone. L'obiettivo è stabilire legami lessicali tra le parole. Occorre un po' di logica ma anche tanta creatività e immaginazione! A partire dagli 8 anni.

Lo Sapevi Che. Un Trivia game in cui vince chi sa fornire le informazioni più originali su un argomento, anche beffando gli avversari! Non date nulla per scontato e siate bravi a convincere! A partire dai 10 anni.







Segnaliamo che nella giornata di Giovedì, Consybo e Consiglia Cristiano parteciperanno a divertentissime sessioni di gioco con Dibattito Party. Venerdì invece, sempre presso il padiglione Carducci, sarà possibile giocare insieme all'autore Beniamino Sidoti. Nella galleria sotto troverete maggiori informazioni.

Giovedì 31 OTTOBRE ore 15:00

Consybo
e la MILIARDARIA
presentano

Dibattito PARTY
VINCE CHI CONVINCE!
LUDI

Consiglia Cristiano

LUDI

CAR 342
PADIGLIONE CARDUCCI

LUCCA24
COMICS
& GAMES

Venerdì 1 NOVEMBRE ore 11:30

**LUDIC
DOCERE**

Chiacchiere, risposte
e sessioni di gioco per
una didattica ludica




CON **Beniamino Sidoti** SCRITTORE, GIORNALISTA,
AUTORE DI GIOCHI

LUDIC

CAR 342

PADIGLIONE CARDUCCI

**LUCCA24
COMICS
& GAMES**

Mana Project Studio

Mana Project Studio è uno studio di graphic design, editore di giochi di ruolo, creatore di giochi e consulente di crowdfunding presente a Lucca con 4 novità.

Don't Wake up Cthulhu è un gioco da tavolo creato da Francesco Barborini e Massimiliano Grotti, rapido e divertente per 3-6 giocatori, con partite di circa 15 minuti. I giocatori vestono i panni di cultisti intenti a risvegliare Cthulhu, il celebre mostro creato da H.P. Lovecraft. Durante il gioco, si gioca e si pesca carte, cercando di evitare la temuta carta Cthulhu, che può essere passata ad altri giocatori o rimessa nel mazzo. Chi non riesce a sbarazzarsene viene eliminato, e vince l'ultimo cultista rimasto. Il gioco contiene 75 carte, con illustrazioni e citazioni lovecraftiane che arricchiscono l'atmosfera.

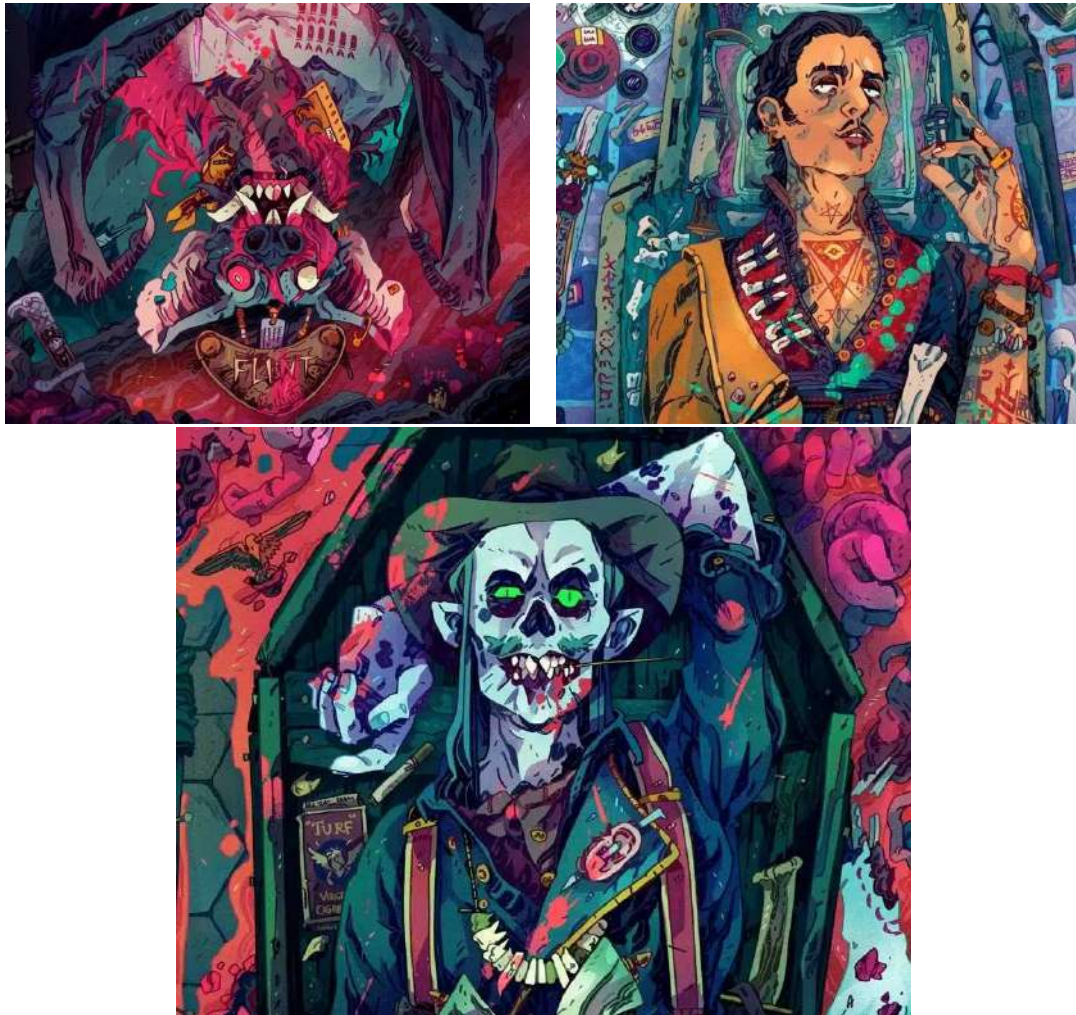




Per quanto riguarda i giochi di ruolo, sono due le novità che saranno presenti a Lucca 2024: **Eat the Reich** è un gioco creato da Grant Howitt e pensato per sessioni uniche e intense, ambientato nel 1943 durante la Seconda Guerra Mondiale. I giocatori interpretano un commando di vampiri, ultima risorsa degli Alleati, incaricati di infiltrarsi nella Parigi occupata dai nazisti con l'obiettivo di prosciugare Hitler del suo sangue per fermare la macchina bellica tedesca.

Il gioco è ultraviolento e volutamente splatter, ispirato allo stile di film come *Bastardi Senza Gloria* di Quentin Tarantino. Utilizza l'Havoc Engine, un sistema di gioco veloce e cinematografico, che enfatizza un ritmo incalzante e suddivisione in scene, ideale per creare narrazioni al cardiopalma. I personaggi sono sei vampiri pre-generati, ciascuno con una personalità unica e pronti ad affrontare nemici potenziati e creature mostruose in una Parigi distopica. Le illustrazioni di Will Kirkby e un tono sopra le righe rendono *Eat the Reich* un gioco perfetto per chi cerca un'esperienza truculenta e esagerata.





La seconda novità è **Be Like a Cat** è un gioco di ruolo in solitaria (o per due giocatori) ideato da Tim Roberts, in cui si interpreta un gatto che esplora vari ambienti ricchi di avventura. Utilizzando dadi a sei facce e tabelle di gioco, i giocatori si immergono in diverse ambientazioni, ciascuna con missioni uniche e sfide tipiche della vita felina.

Il gioco offre sei setting principali:

1. **Gatto Urbano** – un’avventura di vita cittadina in cui il gatto deve proteggere il proprio territorio e affrontare rivali.
2. **Brave Miao World** – un’avventura virtuale dove il giocatore è un gatto “netrunner” in missione contro una MegaCorp.
3. **Il Libro di Bastet** – un viaggio nell’antico Egitto, in cui si assiste la Dea Bastet tra piramidi e pericoli divini.
4. **MiAlien** – un’avventura spaziale, dove il gatto deve sopravvivere a minacce aliene su una stazione orbitale.
5. **Purrrati** – ambientato su galeoni pirata, dove il gatto va a caccia di mappe del tesoro.

6. **Practical Miaogic** – il gatto aiuta una strega raccogliendo erbe magiche per pozioni.

Con illustrazioni di Artem Asteroth, Silvia De Stefanis, Vincenzo Igenito, e Khius, il gioco offre esperienze diverse e fantasiose per chi desidera esplorare il mondo attraverso gli occhi di un gatto.



Infine l'ultima novità è **Runeway**, un Gioco di Ruolo di esplorazione, esteriore e interiore, nell'assurdo mondo di Weyrd. In qualità di Runedrifter viaggerete, divinerete e creerete la vostra storia, il tutto con un pizzico di follia, tante foto, musica e risate. Con la Bussola come guida, viaggerete di Tappa in Tappa, fino alla Meta...vi basteranno un sacchetto di 24 rune Futhark e molta fantasia! In questo Starter (*attenzione non il gioco completo*), interpreterete l'archetipo di gruppo Esplorarovine e andrete a caccia di misteriose reliquie dei Dimenticati esplorando antichi sotterranei.

Mancalamaro

ManCalamaro sarà presente a Lucca Comics & Games al padiglione Carducci allo stand 353 con le ultime novità e i best sellers dei loro tentacoli. Ci sarà la possibilità di provare anche gli splendidi giochi della linea FlexiQ e SmartGames, disponibili sia in demo che in vendita allo stand ManCalamaro per tutti i giorni della fiera. Di seguito i titoli più attesi...

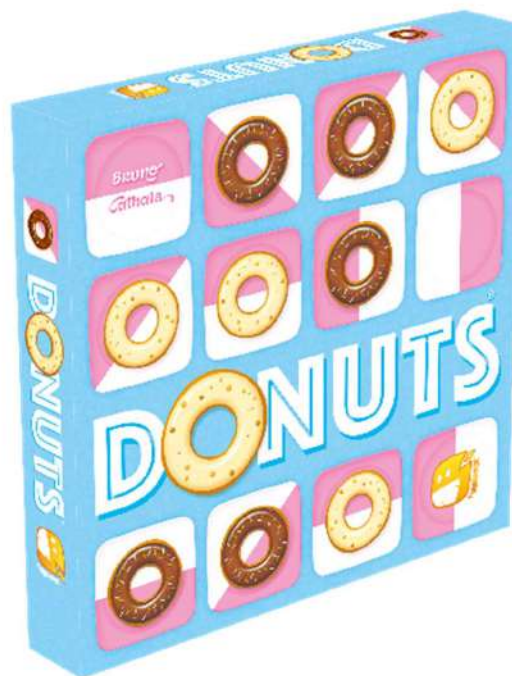
Unmatched Sun's Origin. Siete pronti a scoprire la millenaria storia del Giappone con la nuova scatola della fortunata serie Unmatched? In questo set da due giocatori si sfideranno la leggendaria Tomoe Gozen contro Oda Nobunaga, il daimyo del clan Oda.

The ART Project. Avrete l'obiettivo di combattere La Mano Bianca, un'organizzazione responsabile di molti furti di opere di valore inestimabile in tutto il pianeta. La vostra squadra di specialisti viaggerà dal Giappone a Rio de Janeiro per recuperare le opere d'arte rubate.

King of Tokyo Duel Dopo l'esordio mondiale ad Essen arriva in anteprima **King of Tokyo Duel**, un gioco per due giocatori della linea di King of Tokyo. Scegli il tuo mostro con poteri speciali e tira nuovi dadi per attirare i segnalini fama e distruzione verso di te... o distruggi il tuo rivale con nuove speciali carte potere per diventare l'ultimo King of Tokyo!

Donuts. Donuts è un gioco per 2 giocatori in cui lo scopo è allineare 5 ciambelle del proprio colore in verticale, orizzontale o diagonale, senza dare all'avversario la possibilità di ribaltare la partita. Donuts è un gioco astratto in cui non esistono due partite uguali, grazie alle sue 4 piccole plance a doppia faccia che formano un tabellone diverso per ogni nuovo duello!





MP Edizioni

Una novità molto *gattesca* sarà presentata a Lucca: **Il Richiamo di Gatthulhu**

Il Richiamo di Gatthulhu è un manuale che contiene la traduzione italiana della versione Deluxe del Richiamo di Gatthulhu già pubblicato da MP nel 2014. In questo GDR giocatori assumono i panni di gatti che dovranno contrastare potenti entità come Sgnaulathotep, il viscido Ghranranothoa e Haspurr che mirano a distruggere la civiltà umana. Ovvero l'origine di tutte le comodità che i gatti hanno ottenuto fino al giorno d'oggi. Le regole sono semplici e veloci e pongono l'accento sull'astuzia dei giocatori e sulla gioia dell'essere felini.



MS Edizioni

Quest'anno **MS Edizioni** oltre al lancio di nuovi titoli, desidera anche celebrare l'impatto profondo che il gioco può avere nella nostra vita quotidiana e nella società. credendo, che il gioco sia molto più di un semplice passatempo ma un potente strumento di connessione, di apprendimento e persino di cambiamento sociale. Attraverso il gioco, le persone possono esplorare nuove prospettive, affrontare sfide insieme e scoprire il valore della collaborazione e della creatività. Ogni partita è un'opportunità per crescere, riflettere e costruire legami più profondi, che, proprio come nell'effetto farfalla, (tema di questa edizione della kermesse toscana) possono avere un impatto potenzialmente rivoluzionario sul futuro.

Anche quest'anno, oltre a numerosi titoli in uscita per **Lucca Comics & Games 2024** saranno presentati due titoli in anteprima in arrivo nei prossimi mesi e come al solito le demo saranno curate dalla **Gilda del Cassero** LGBTQIA+ Center, inoltre nei 5 giorni di fiera ci saranno firmacopie con autrici e autori ed eventi imperdibili.

In anteprima per Lucca C&G 2024, sarà presente **Cyclades Edizione Leggendaria**. Questa nuova edizione del celebre gioco offre meccaniche epiche e fluide, combinando aste, sviluppo e conquista ed offre tre modalità diverse, per partite da 2 a 6 giocatori e introduce nuove creature ed eroi, un sistema di aste rivisitato e più dinamico, una mappa modulare e molte altre sorprese per arricchire la tua esperienza di gioco.

Per la serie **Side Quest**, la nuova linea di giochi in stile escape room, sviluppata dagli autori di Escape Tales saranno presentate due nuove scatole: la prima è **Side Quest: Frostpunk**, un profondo

escape game portatile, ambientato nell'universo di *Frostpunk*, un mondo post-apocalittico caratterizzato da freddo estremo e scelte morali complesse; la seconda è **Side Quest: Nemesis** che ti porterà nel mondo di **Nemesis**, il pluripremiato gioco da tavolo creato da **Adam Kwapiński** in cui, ogni fase di gioco è guidata da un sistema innovativo di simboli che richiede logica e pensiero critico. Il gioco offre un'esperienza coinvolgente, grazie a meccaniche di puzzle uniche e a un design attento che immerge i giocatori in una narrativa intensa e interattiva.

MS Edizioni poi presenterà in anteprima a Lucca C&G 2024, una grande novità per gli appassionati del genere investigativo: **PROFILER**, una serie che vi trasporta al centro di appassionanti inchieste, unendo il meglio degli escape game con gli elementi tipici dei giochi d'indagine. In ogni caso dovrete aprire la cartelletta, che è anche la scatola di gioco, analizzare i documenti e sbloccare in ordine le 4 buste contenenti altri indizi, fino a risolvere il caso. I primi due casi si intitolano: **PROFILER – Sparizione ai Caraibi** e **PROFILER – I fantasmi di Brandonsbury**.

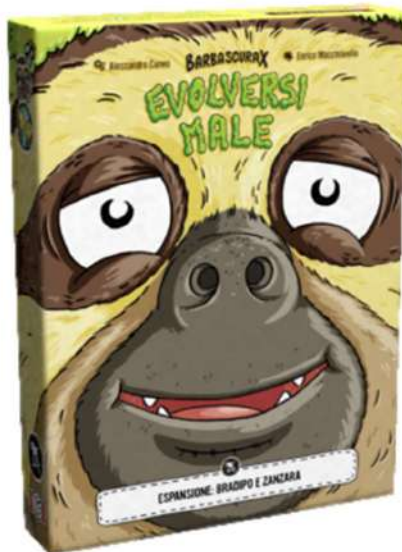
Sempre in ambito investigativo a Lucca saranno disponibili due nuovi titoli del tutto originali della serie **Hidden Games**, il primo è **Sotto Sospetto**, che diversamente dai precedenti titoli della linea, comprende otto diverse indagini in formato tascabile che porteranno chi gioca a confrontarsi con crimini sempre diversi come omicidi, frodi e furti. La seconda scatola dal titolo **Il giro del Mondo del Professor Leonardo**, vi porterà a indagare attraverso 24 misteriose buste, ognuna contenente enigmi e indizi che vi condurranno in un viaggio intorno al mondo, alla scoperta di luoghi remoti e affascinanti.

Ai due titoli appena menzionati si affiancano altri due casi della collana Hidden Games: **L'ilola Dei Misteri** e **Delitto Sotto La Neve** che fanno entrambi parte della linea *Luogo del Reato*.

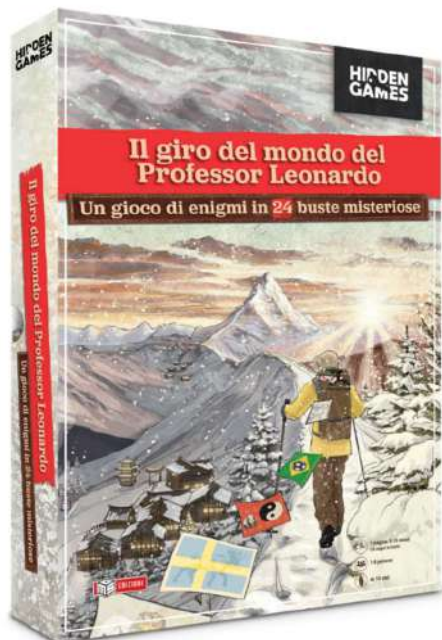
Per finire con i giochi da tavolo, vi segnaliamo le due espansioni di **Evolversi Male** il gioco realizzato in collaborazione con **BarbascuraX**. Si tratta di **Bradipo e Zanzara**, che introduce due nuovi animali con poteri decisamente bizzarri: dalle fastidiosissime punture della Zanzara, al muschio maleodorante del Bradipo, passando per falene impazzite e molto altro ancora. L'altra s'intitola **Tasso e Granchio** e anche in questo caso entrano in gioco due nuovi animali, ciascuno con poteri unici: la furia indomabile del Tasso e l'astuzia strategica del Granchio, che sfrutta abilmente i segnalini cocco. Questa espansione, come la precedente, introduce carte esclusive dei nuovi animali come Cazzimma e Velenoresistenza per il Tasso, e Superchele e Neofilia per il Granchio.

Ma la grande novità è composta dai due moduli "Mercante di geni" e "I Creazionisti dicono", che modificano le regole del gioco per tutti gli animali e introducono l'uso dei Segnalini Misteriosi, aumentando la rigiocabilità e la varietà delle tue strategie evolutive.









Passando ai giochi di ruolo, segnaliamo che arriverà in anteprima a Lucca Comics & Games 2024, **Green Oaks Super Tombola** disponibile in un numero limitato di copie. L'universo di Green Oaks si arricchisce con un nuovo GDR che combina il tradizionale gioco della tombola con una narrazione emergente spinta dalle estrazioni dei numeri. Gli anziani, tra un ambo e una cinquina, si troveranno a esplorare i segreti nascosti nei sotterranei della struttura, fermare esperimenti alieni sugli ospiti, o sventare i piani malvagi dei cultisti della sala mensa. Il sistema ArterioscleroSys, potenziato dal gioco della tombola, regolerà le azioni degli anziani: la tabella della smorfia fornirà temi di gioco e descrittori degli anziani per guidare le avventure, mentre l'estrazione dei numeri plasmerà le sfide da affrontare. Ma attenzione: quando il Fastidio raggiunge il limite, preparatevi a una "Scenata" memorabile.

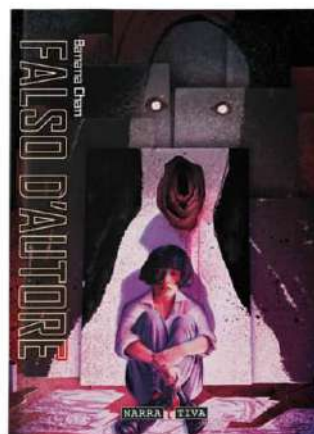


Narrattiva

La presenza di **Narrattiva**, uno degli editori indie di riferimento nel mondo GDR, a **Lucca Comics & Games 2024** sarà fortemente segnata dai titoli di Avery Alder. Infatti ritroveremo al suo stand la prima ristampa di **The Quiet Year** e altri due nuovi titoli firmati dall'autrice canadese.

Alcuni nuovi titoli presenti allo stand dell'editore potranno essere provati, mentre altri saranno solo illustrati per problemi logistici (Ribbon Drive) o di meccaniche del gioco (Falso d'Autore). Tutti i nuovi titoli potranno essere acquistati ad esclusione di uno che verrà addirittura **regalato**! Nelle giornate di giovedì, venerdì e sabato Narrattiva organizzerà demo all'Indie Palace, per avere uno spazio tranquillo dove giocare a Lucca.

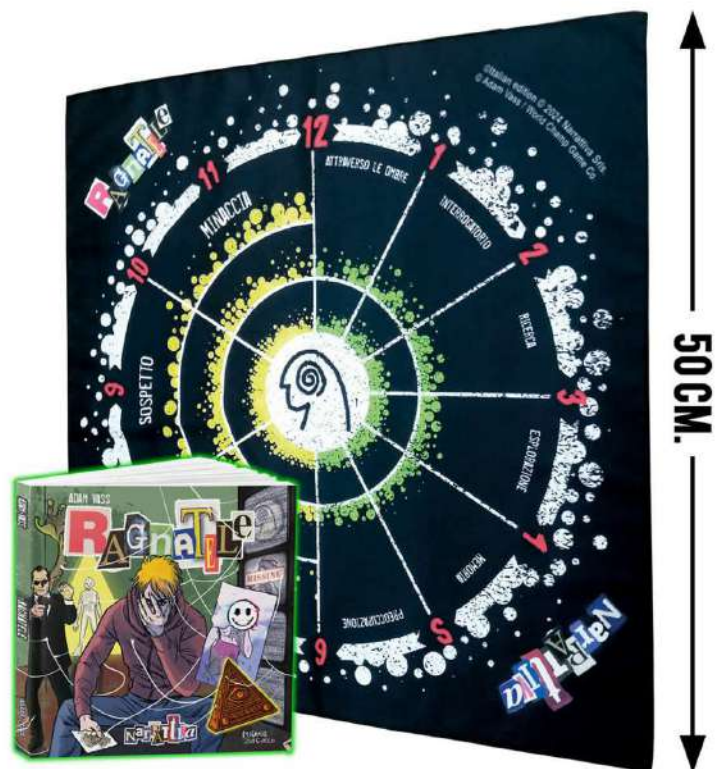
Falso d'Autore: un titolo che unisce journaling game, libri gioco, pittura, in un'esperienza in solitario dalle tinte forti. Crea la tua grande opera. I colori decideranno come la storia si evolve! Un gioco intenso e avvincente, che parla di rivincita, gelosie professionali, determinazione, voglia di vincere, autostima, con un taglio horror davvero particolare! Nel procedere del gioco vi verrà chiesto di completare un disegno "dipingi con i numeri". La scelta dei colori nelle varie aree influenzerà lo svolgersi del gioco. Alla fine della vostra avventura (che sarà tanto più intensa quanto più "seriamente" prenderete il vostro ruolo di "pittore"), avrete sia una storia emozionante che una piccola opera d'arte creata con le vostre mani.



Ragnatele: un gioco di ruolo masterless per 1~5 giocatori che racconta la storia di persone normali costrette a improvvisarsi investigatori che scoprono terrificanti cospirazioni. E si trovano a gestire problemi tanto – e forse troppo – più grandi di loro. Ragnatele combina elementi horror, noir, fantascientifici per farvi costruire collaborativamente misteri terribili e inquietanti. Ragnatele accetta da uno a cinque persone, ma il numero “perfetto” è tre. Ogni giocatore, nel corso della partita, rivestirà a turno uno dei ruoli del gioco:

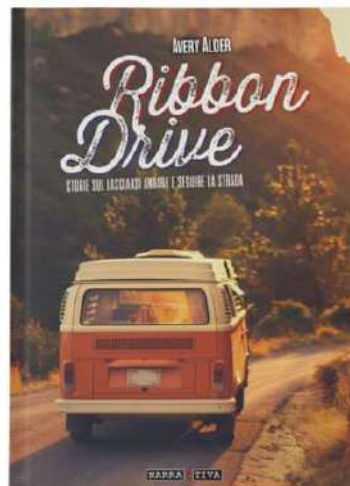
- *Il Tesoro:* è il nostro investigatore solitario. Una persona “normale” che non è esattamente nella sua *comfort zone* a gestire un’indagine. Ma quando una persona amata scompare e coloro che se ne dovrebbero occupare non cavano un ragno dal buco (o non sembrano particolarmente interessati a occuparsene)... beh, qualcuno dovrà ben fare qualcosa, no?
- *L’Ombra:* il giocatore che ricopre questo ruolo si occuperà di tutti quei personaggi amichevoli, sospetti o pericolosi con cui il Tesoro interagisce durante la sua indagine. Alcuni lo aiuteranno, altri proveranno ad ostacolarlo, ma tutti lo metteranno sempre più in pericolo.
- *La Macchina:* il “regista”, colui che si occupa di creare le scene, descrivere i luoghi e far schizzare in alto la tensione quando il pericolo si avvicina.





50 CM.

Ribbon Drive: un gioco sui viaggi in auto, la musica e la scoperta di sé stessi. Sul saper lasciarsi andare. L'idea alla base del gioco è che il punto del viaggio sia il viaggio stesso e non la meta. Che siano le cose che hai imparato mentre tentavi di raggiungere il tuo obiettivo, non il fatto di poter dire "sono arrivato". Per giocare a Ribbon Drive dovete presentavi al tavolo con una playlist da una quarantina di minuti, un modo per riprodurla e i testi delle prime due canzoni. Creazione dei personaggi, eventi e più in generale il "mood" dell'intera partita saranno influenzati e in qualche modo definiti dalla colonna sonora che accompagnerà il viaggio. Ribbon Drive è stato creato per one-shot e ha poche e semplici regole. E ha la potenzialità di creare storie memorabili e ragguardevolmente intense.



Abnormal: il body horror abbatte i confini tra naturale e innaturale, chi osserva e chi è osservato, tra umano e altro. Il corpo diventa un campo di battaglia e i sensi diventano inaffidabili. Difficile immaginare qualcosa di più disturbante. **Abnormal** è un gioco veloce, masterless, per 1~3 giocatori ispirato a film come *Alien*, *Videodrome*, *La Mosca* e *Splice*. Il concept è semplice: in qualche modo e per qualche ragione (che non obbligatoriamente verranno spiegate) un orrore morfologico si insinuerà nel corpo del protagonista e lo muterà. Come o verso quale forma finale lo si decide collaborativamente durante la partita. La storia seguirà la lotta con l'orrore e come il protagonista tenta di riappropriarsi della propria vita. Ma potrebbe anche essere divorato dall'orrore (in senso metaforico o letterale) o accettare come normale la sua nuova condizione. **Abnormal non è in vendita e verrà regalato (fino ad esaurimento scorte) solo a chi allo stand Narrativa o sul sito spenderà più di 70 euro in un unico acquisto.**



Narrattiva ha iniziato anche a produrre giochi, oltre che a tradurli. A questa Lucca Comics & Games sarà possibile provare due prototipi in anteprima:

Run, Cthulhu! Run!: un gioco masterless, per 3 ~5 giocatori, che unisce meccaniche di *Sporchi Segreti* e *Psi*Run* per creare un thriller urbano frenetico e sorprendete. Il protagonista è “uno qualunque”: una banale persona che deve andare a prendere la bambina in asilo, fare la spesa, correre dal commercialista per arrivare appena in tempo agli allenamenti della squadra di calcetto. In un momento fatale avrà la prova incontrovertibile che il sovrannaturale esiste e che un qualche tipo di culto sta organizzando, a poca distanza da dove abita, qualcosa che non promette nulla di buono. Trovare un equilibrio fra indagine e vita provata si rivelerà terribilmente difficile. Prima o poi l’indagine o la tua vita privata andranno a rotoli. Cosa sarai disposto a sacrificare per trovare la verità? Quali rischi sarai disposto ad accettare per riprenderti la tua vita e dimenticarti tutto (o almeno provarci)?

Rasen: in un Giappone medioevale e magico, ispirato a *Mononoke Hime*, le città stanno saccheggiando la natura. Inquinando fiumi, scavando miniere, bruciando foreste. E i Kami, gli spiriti della natura, sono sul piede di guerra. Per vivere in armonia con i Kami e nel solco tracciato dai Saggi, le persone si rifugiano in piccole comunità isolate, lontane dalle città e dalla società "civile". Le Lame sono coloro che hanno il compito di proteggere le comunità.

E infine, come se non bastasse tutto quello che abbiamo appena descritto, ecco due iniziative che Narrattiva proporrà a Lucca:

Evento Multitavolo di The Quiet Year: il primo Gioco di Ruolo "in lattina" della storia. Ed è stato uno dei pochi giochi di Narrattiva a esaurire la prima tiratura nel breve periodo fra *Play Modena* e *Lucca Comics & Games*. Per festeggiare la prima ristampa, l'editore organizza un evento a quattro tavoli del gioco. La partita si svolgerà su un'unica mappa gigante e vedrà le comunità, oltre che risolvere problemi al loro interno, doversi confrontare con i loro "vicini". Il gioco parlerà, oltre che dei temi del gioco base, di migrazioni, comunità che cambiano, accettazione del diverso. Sabato 2 Novembre, dalle 11:00 alle 14:30 nel Games Cafè a lato del padiglione Carducci (prenotazioni tramite il sito Narrattiva).

Creiamo assieme un capolavoro: Falso d'autore, una delle quattro novità presenti a Lucca Comics & Games 2024 è un journaling game che prevede, fra le altre meccaniche, di colorare un vero disegno e creare una piccola opera d'arte. Allo stand Narrattiva ci sarà tutto quello che occorre perché ogni appassionato possa dare il suo contributo, la sua personale pennellata a un capolavoro collettivo.

Need Games

La Need Games organizza un vero e proprio show per portare le sue **moltissime novità**, disponibili in fiera troveremo:

TALE OF CARROT: L'ASCESA DEGLI EROI. Il primo gioco da tavolo targato Need Games è un *furioso* card party games in cui i giocatori dovranno difendersi da voracissimi conigli e dirottarli verso i villaggi avversari. Ovviamente non manca il tocco gdr infatti ogni eroe ha una propria classe e poteri speciali per far fronte alle minacce! Per 3-6 giocatori e partite *furiose* da 30 minuti.



ACHTUNG! CTHULHU – LA FORESTA DEL TERRORE. Parliamo del sequel di *Assalto al Treno del Fuhrer* con 11 missioni in cui dovremo fermare l'assalto dei Nazisti circondati da carri, soldati, tentacoli e incubi di ogni tipo!

AVVENTURE NEL ROKUGAN 5E – LA TOMBA DI IUCHIBAN. Il famoso dungeon crawler arriva con un'edizione che comprende nuove opzioni per i giocatori tra cui una nuova classe (*l'Araldo del Sangue*). La campagna è divisa in due parti e parte dal livello 8.

COLOSTLE – TERRESTANZE. L'avventura di Colostello continua con nuove classi da usare e nuove stanze da esplorare. Questa avventura esclusivamente in solitario permetterà di approfondire il mondo di Colostello mentre sarete alla ricerca della Torrepietra Marina.

CYBERPUNK RED – INTERFACE RED 2. Questo volume rappresenta un DLC per Cyberpunk RED, più precisamente è la seconda raccolta e potete trovarne alcuni scaricabili gratuitamente dal sito dell'editore. Ci sono moltissime novità e consigliamo a tutti di dargli un'occhiata perchè merita moltissimo!

FALLOUT – COLONI, PRONTUARIO DEL GAMEMASTER E SET DI MAPPE VOL. 1: IL VAULT. Questa è la guida che vi permetterà di costruire il vostro insediamento e gestire i coloni del mondo di Fallout. Potrete aggiungere tantissime novità tra cui cani, robot, umani, mutanti, armi e una guida alle fazioni della Zona Contaminata. Il volume comprende il **Prontuario del GM** con lo schermo a 3 pannelli e una doppia mappa, ma anche il **Set di Mappe vol.1** con ben 8 mappe in formato poster perfette per le miniature da 32mm.

L'UNICO ANELLO – MORIA: OLTRE LE PORTE DI DURIN. Abbiamo il tanto atteso supplemento per il gioco di ruolo **L'Unico Anello**, esso comprende nuovi patroni, luoghi storici dell'avventura, avversari, incontri e tesori. Sarà presente anche un'edizione limitata con copertina nobilitata e raffigurante le incisioni di Ithildin delle Porte di Durin.

MYTHIC: EMULATORE DI GAME MASTER. Una pratica guida che può essere utilizzato come vero e proprio **sostituto del GM**, come **supporto** per giocare in solitario o come un **generatore di avventure** da adattare per le proprie campagne.

OLD-SCHOOL ESSENTIALS – CARCASS CRAWLER 3 E I CANTI DELLA VIVERNA. *Carcass Crawler 3* è il terzo volume della serie con 5 nuove classi giocabili tra cui ben 4 rappresentanti nuove razze! Il volume comprende anche nuove armi, nuove armature, 8 nuovi mostri e i consigli per crearne di nuovi. I *Canti della Viverna* comprende invece 4 avventure giocabili come un unico sandbox o come one-shot ma la ciliegina sulla torta sono i contenuti per unirsi alle gilde di avventurieri e le regole per visitare villaggi pieni di bare nascoste e resuscitare i morti con la nuova classe, il mektauro!

ONE MORE QUEST – COMPILATION D'AVVENTURE E SCHERMO DEL SUPREMO DESPOTA MALVAGIO. La compilation comprende 14 avventure indipendenti che è possibile giocare anche come campagna. Lo schermo invece comprende utilissime informazioni sulle restrizioni dei lanci ed altri elementi per oscurare i piani agli occhi dei curiosi.

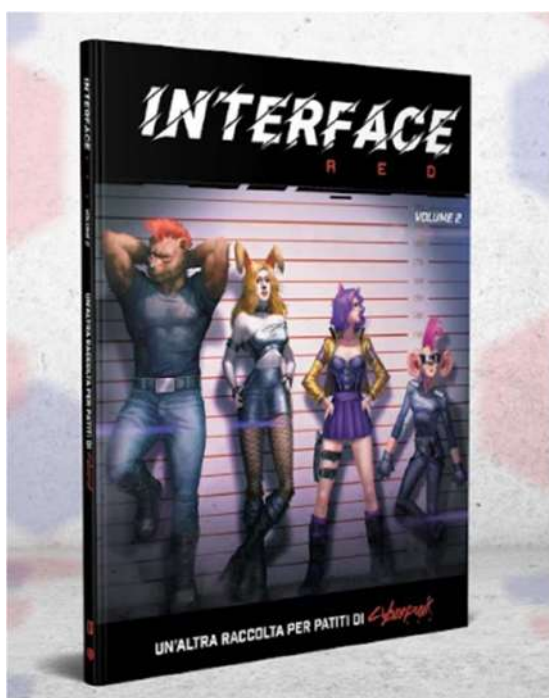
PIAGA 1348. L'Europa del 1348 è infestata dalla peste e dai resuscitati me per vostra fortuna avrete la spada della giustizia dalla parte del manico. Dovrete solo decidere come usarla... Un titolo originale della Need Games! Un Gioco di Ruolo fantastorico per 3-5 giocatori con uno stile grottesco e....pericoloso!

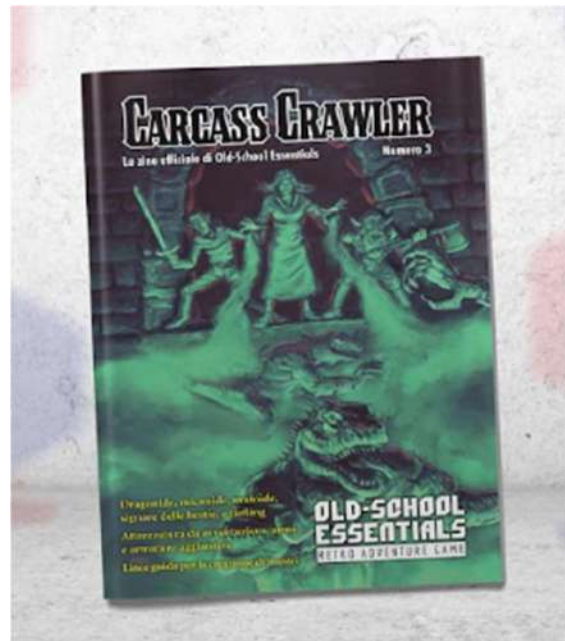
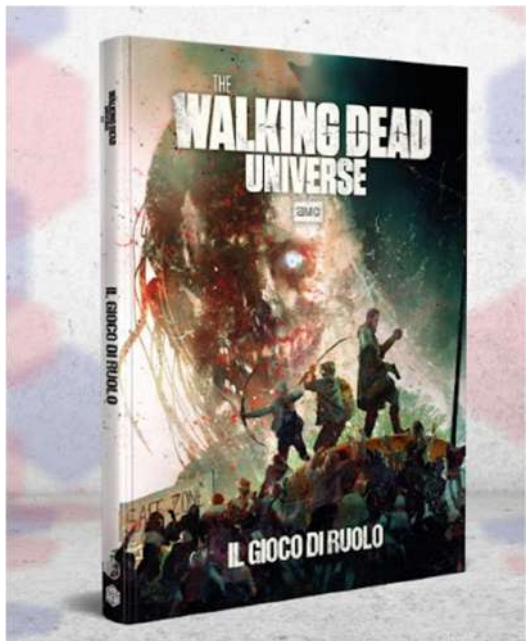
SALVAGE UNION – RAINMAKER. Una avventura ambientata sull'orlo oceanico pensata per 10-15 sessioni di gioco. Comprende moltissime novità tra cui nuovi telai per i Mech, 7 regioni da esplorare e moduli ed equipaggiamenti per migliorare sia Mech che Piloti.

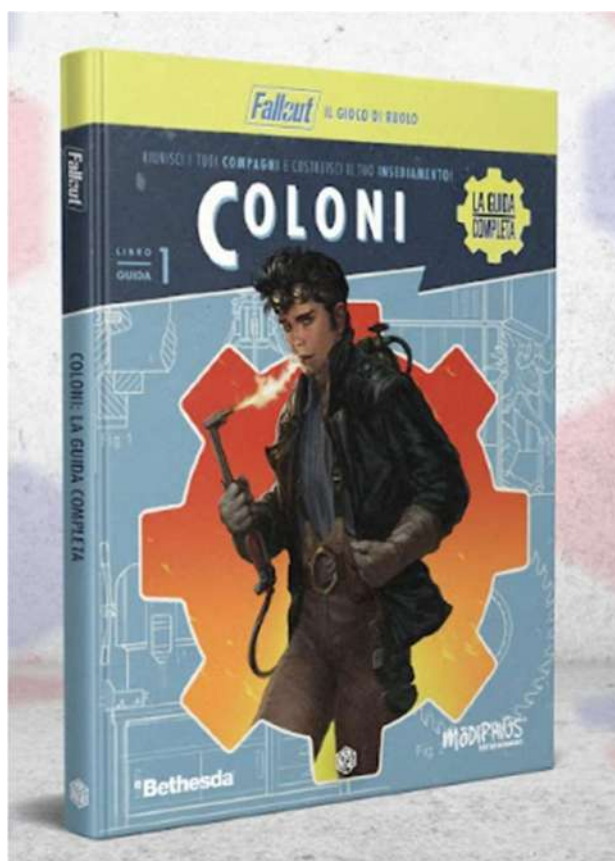
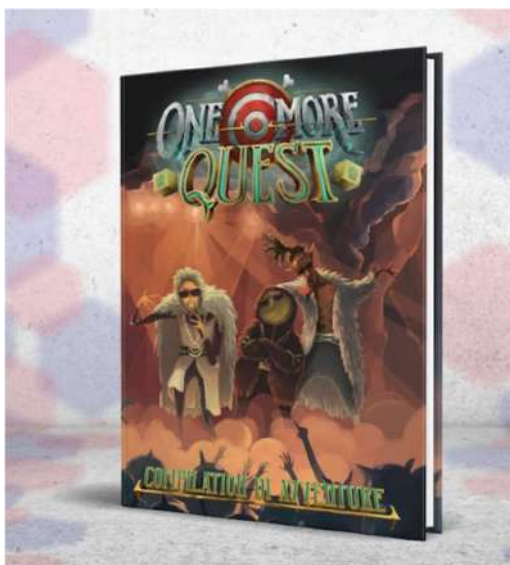
THE WALKING DEAD UNIVERSE: IL GIOCO DI RUOLO. La descrizione recita: *“tutte le regole e gli strumenti per creare e gestire sopravvissuti immersi nelle pericolosa apocalisse zombi e un regolamento incluso per le vostre avventure in solitario”*. Il vostro compito è sopravvivere e tenere duro perchè i pericoli sono numerosi e gli zombie non avranno pietà di voi.

TWILIGHT: 2000 – SCHERMO DEL GM. Con illustrazioni di Martin Grip e tabelle per rendere più fruibili e coinvolgenti le avventure

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY – VENTI DELLA MAGIA E AVVENTURE A UBERSREIK II. Il primo rappresenta una guida completa agli 8 Collegi di Magia e comprende nuovi incantesimi, nuove carriere e i profili dei più importanti maghi dell'impero. *Avventure a Ubersreik II* contiene invece 5 nuove avventure, oltre a informazioni che ampliano gli eventi nella città di Ubersreik.







Ricordiamo inoltre che sono aperti i preordini dei seguenti titoli e che durante la fiera potrete chiedere informazioni al personale e, ove possibile, visionare materiale in anteprima.

- Dragonbane GM Bundle (Avventure, Bestiario, Schermo GM + Dadi Omaggio)
- Dragonbane GM Bundle Deluxe (Avventure Deluxe, Bestiario Deluxe, Schermo GM + Dadi omaggio)

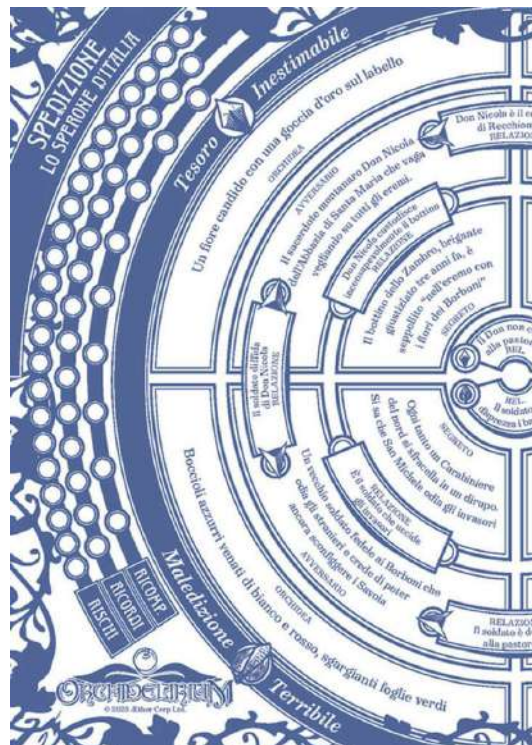
Questi si aggiungono agli altri preordini già attivi di prodotti in uscita a Lucca Comics & Games:

- Cyberpunk: Edgerunners Mission Kit
- Fabula Ultima – Atlante Natural Fantasy
- Moria: Oltre le Porte di Durin
- Moria: Oltre le Porte di Durin Edizione Limitata da Collezione

NessunDove

NessunDove, l'editore lombardo che si contraddistingue per la cura e l'originalità dei suoi titoli, sarà presente a **Lucca Comics & Games 2024** con diverse novità. Tutti i nuovi titoli potranno essere acquistati, provati o sarà possibile ricevere una spiegazione delle meccaniche di base. Nelle giornate di giovedì, venerdì e sabato NessunDove organizzerà partite all'Indie Palace, per avere uno spazio tranquillo dove giocare a Lucca.

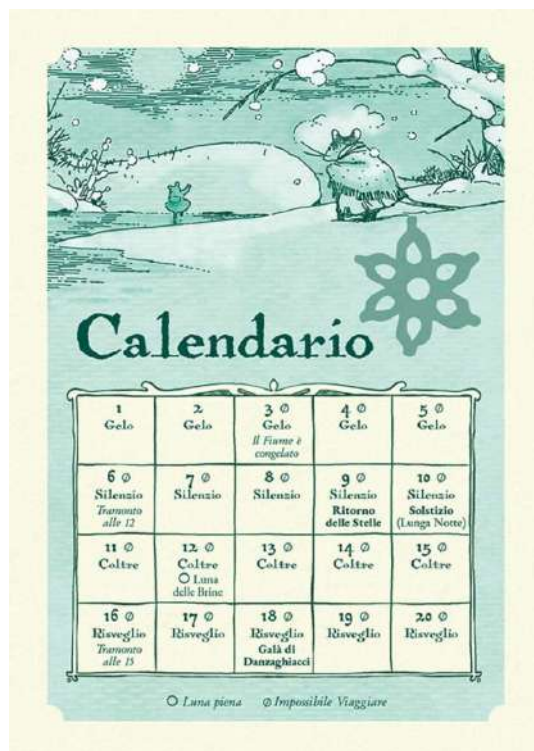
Orchidelirium: un gioco di ruolo sulla caccia alle Orchidee e sugli esploratori disposti a tutto pur di metterci le mani sopra. Include una pratica plancia e richiede un mazzo di carte francesi, due dadi a sei facce e sei monete, a rappresentare nell'ordine gli Ostacoli che il Cronista potrà generare in base a speciali tabelle, gli sforzi dei Cacciatori pronti a rischiare gli Averi che li definiscono e i Servitori che potrebbero essere sacrificati a loro volta. Sono comprese tre spedizioni già pianificate, nel Pacifico, a Edimburgo e in Italia, più infinite altre da improvvisare. Siete pronti a partire?



I Figli della Grande Inang-Uri: è un gioco di ruolo cooperativo per creare un mondo insieme. Per ogni partita Inang-Uri nasce in una forma diversa e viene tracciata una mappa del dorso dell'immensa Chimera. Generazione dopo Generazione, le Fazioni inventate dai giocatori collaborano per contrastare le calamità che minacciano la Grande Madre. Ma *I Figli della Grande Inang-Uri* è anche un gioco di ruolo competitivo per distruggere o salvare quel mondo. Ogni Fazione ha le proprie Ambizioni e il destino della Chimera verrà stabilito da chi accumula più Prestigio... A meno che a vincere siano i Traditori, pronti a tramare perché questa sia la fine della Grande Madre. Scegliete se volete costruire insieme un universo fantastico e lasciate che i vostri obiettivi contrastanti lo mettano in pericolo. Giocate se amate l'intrigo, la creazione di mondi, le atmosfere surreali, la tensione della fine che si avvicina.



La Libreria Fluttuante del Signor Volpe: è un gioco di ruolo solitario che ti farà scoprire passo dopo passo il mondo lungo il Fiume, mentre componi il diario del Libraio, un Selvatico appena arrivato sulla Via d'Acqua. Lo accompagnerai vestendone la pelliccia (o le piume, o le squame), tirerai i dadi e pescherai carte per scoprire i piccoli e grandi eventi del suo primo anno lungo il Fiume. Il ritmo della storia è nelle tue zampe, tra Clienti capricciosi, feste diverse da Stagione in Stagione, battute di pesca e tante altre sorprese. Come sarà la tua vita insieme alla Libreria Fluttuante del Signor Volpe?



Triangle Agency: Il Delta Test per Agenti Operativi del misterioso gioco di ruolo ossessionato dai triangoli. Sarà in vendita lo starter-kit del prossimo titolo di punta di NessunDove, che sarà pronto per Play 2025. Questa anteprima potrà essere acquistata a Lucca e il costo verrà poi scontato sull'eventuale futuro acquisto del manuale, oppure in omaggio per acquisti oltre i 60 euro.



Never Tell Me the Odds: ci sarà a Lucca anche la nuova edizione di uno dei titoli di punta del catalogo di questo editore con pagine aggiuntive per l'Allibratore (ovvero il game master).

Nigredo Press

Nigredo Press vi aspetta allo stand CAR235 del padiglione Carducci con quattro nuove uscite.

La **Guida Turistica alla Città delle Piogge** (Formato: 14,8x21cm A5; Brossura Fresata; 64 pagine B/N) è una zine adatta a qualsiasi sistema di gioco, con un'ambientazione urbana colma di stranezze, capricci e umidità, dove culti diluvionisti e furfanti d'ogni specie si aggirano per le strade nebbiose, mentre nobili decadenti e mercanti arrivisti lottano per il controllo della città. All'interno della Guida Turistica alla Città delle Piogge troverete descrizioni dettagliate, PNG degni di nota, luoghi evocativi e capsule di agganci all'avventura per:

- **Gli otto quartieri principali della città:** la Baia dei Vagabondo, la Città Vecchia, la Città dell'Argine, l'Effluentis, i Borghi, il Rione dell'Ambasciata, i Promontori e le Scogliere della Torre, tutti con le loro mappe dedicate!
- **Le genti della Città delle Piogge**, una sezione dettagliata degli abitanti più esotici della città, come gargoyle, ghoul, larus, larve, goblin delle miniere, sirene, selkie e paludosi.
- **I pirati della Città delle Piogge**, compreso il loro rifugio sull'Isola Pericolante.
- **Le Gilde della Città delle Piogge**, con una particolare attenzione alla Gilda degli Alchimisti, la Società della Paglia e la Mano Fusa.
- **Le quattro stagioni della Città delle Piogge:** la Stagione delle Piogge, la Stagione dei Venti, il Silenzio e la Luce del Focolare, oltre alle tradizioni, alle usanze e alle festività associate a ciascuna di esse.
- **I Maghi e le Streghe della Città delle Piogge**, che mettono in luce personaggi come Iambic Pentacular, il cui sosia acquatico infesta la città; Antigone Graves, la strega di Strada dell'Intreccio; Hyperion l'Odiato; Oculam l'Oracolare; il Kandive, Agar Yaminnu, e il mutevole e immutabile Destisabbia.
- **I Patroni della Città delle Piogge**, persone potenti e importanti alla ricerca di qualcosa all'interno della città e sempre alla ricerca di sommozzatori, avventurieri e restauratori per ottenerla.
- **Le bande della Città delle Piogge**, che si aggirano per le strade allagate della città facendo baldoria e causando problemi.

The Electrum Archive – Edizione Italiana (Formato: 14,8x21cm A5; Brossura Fresata; 72 pagine B/N) è un gioco di ruolo tecnomagico, scritto da Emiel Boven e ispirato a Morrowind, Nausicaä della Valle del Vento, Dark Sun e Dune. Viene sviluppato attraverso una serie di zine che descrivono parti del mondo di Orn e aggiungono nuove regole e procedure da utilizzare durante il gioco. Sebbene questa panoramica sia solo l'inizio a un fantastico viaggio, è sufficiente per iniziare ad avventurarsi nel mondo di Orn. In questa zine non ci sono avventure preconfezionate. L'obiettivo di questo numero è stabilire il tono e l'atmosfera di Orn, fornendo al contempo a voi e al vostro gruppo alcuni divertenti tasselli con cui costruire le vostre avventure. Le zine successive includeranno altro materiale pronto per il tavolo e approfondiranno le ambientazioni descritte brevemente in questo primo manuale.

All'interno dell'Edizione Italiana di The Electrum Archive troverete:

- **Un solido sistema di regole** e procedure fondamentali per iniziare a esplorare Orn.
- **Una grande mappa “point crawl”** della parte abitata di Orn.
- **Descrizioni delle otto fazioni principali** e dei loro schemi per il controllo di Orn e di ciò che possiede.
- **60 ganci narrativi** distribuiti in sei regioni dettagliate per dare il via alla vostra avventura.
- **120 incontri coinvolgenti** da scoprire durante il viaggio su Orn.
- **Un bestiario con oltre 30 mostri** e una tabella per generare i PNG.

Lay On Hands (Formato: 14,8x21cm A5; Brossura Fresata; 36 pagine B/N) è un gioco di ruolo in solitario in cui interpreti un guaritore dotato di abilità sovranaturali in un mondo post-apocalittico.

Vagherai per le terre devastate, incanalando lo strano potere che scorre attraverso le tue mani per aiutare i bisognosi, redimere i ribelli e sconfiggere i corrotti. Abbraccerai la stranezza del mondo, combatterai battaglie eroiche e rischierai la vita per onorare i patti che hai giurato di mantenere. **Lay on Hands** si ispira a opere come *Fallout*, *La Strada* di Cormac McCarthy, la serie *La Torre Nera* di Stephen King, a *The Vorrh* di B. Catling, alla trilogia *Southern Reach* di Jeff VanderMeer e a film come *Mad Max* e *A Boy And His Dog*.

All'interno di Lay on Hands troverete:

- **Meccaniche innovative** che non utilizzano i dadi ma il lancio di una moneta
- Un sistema di casualità comandato dall'**Oracolo**, una tavola di 36 suggerimenti astratti ispirati alla cartomanzia dei tarocchi, che aiuterà a generare dettagli inaspettati in ogni parte della storia eroica che andrete a creare.
- **Sei diversi archetipi di personaggi** idiosincratici, ognuno dei quali si dedica alla cura di un elemento diverso: carne, anima, mente, pestilenza, creature o tecnologia. E se avete bisogno di più libertà, ci sono consigli per modificarli a piacimento o per creare i propri archetipi
- **Un originale metodo di evoluzione delle propria storia** tramite la scheda delle Prove di Abilità

Forsaken Scriptures (Formato: 18x18cm A5; Spillato con slip case; 32 pagine B/N) è un'unica e originale raccolta di **word-map** scritte e ideate dall'autore **Nyhur** e compatibili con il gioco di ruolo **Mörk Borg** o altri sistemi di gioco di ambientazione fantasy. Le word-map condensano l'architettura e le descrizioni dei dungeon in un'unica immagine. Un nuovo approccio minimalista per le vostre avventure senza preparazione e un'alternativa di grande impatto visivo alle tradizionali mappe dei dungeon.

Tramite **Forsaken Scriptures** esplorerete luoghi inquietanti e bizzarri, illustrati da Mattia Pinetti, e pieni di orrori creati da alcuni dei più talentuosi creatori di contenuti per Mörk Borg.

Le **word-map** (letteralmente mappe di parole) sono uno straordinario esperimento visivo e narrativo che condensa l'architettura di un dungeon, le sue descrizioni e i suoi contenuti in un'unica immagine.

Nelle 15 differenti mappe che troverete all'interno del manuale sono già contenuti tutti gli aspetti del dungeon che andrete ad esplorare. Le parole, che spiegano il contenuto di ogni singola stanza o corridoio, ne plasmano anche la forma, rendendo **Forsaken Scriptures** un'esperienza che non avete mai provato prima d'ora!

L'edizione di Forsaken Scriptures comprende: **Una slip case** in cui è contenuto il manuale, **più di 20 illustrazioni** realizzate da Mattia Pinetti, **Mostri originali** creati dai migliori autori di contenuti per Mörk Borg, **15 differenti avventure/dungeon in formato word-map**, ognuna con le sue caratteristiche uniche.

In fiera sarà possibile acquistare il **Bundle dell'Esploratore di Mondi** che comprende tutte le uscite dei giochi di ruolo di **Nigredo Press** in formato cartaceo e digitale, rilasciate durante la fiera di Lucca Comics & Games 2024 compresa la mappa A3 del Mondo di Orn!



Role is the Law. Roll under Will.



Role is the Law. Roll under Will.



Role is the Law. Roll under Will.



Role is the Law. Roll under Will.



Officina Meningi

Officina Meningi, il laboratorio creativo di Padova, si distingue per le sue idee innovative e narrazioni coinvolgenti. A **Lucca Comics & Games 2024**, porterà ben due novità.

CONNIE LA BARBARA: un fumettogame erotico (VM18), edito da Tentacle. Protagonista di questa avventura è **Connie**, un'avventuriera coraggiosa e autoironica che ha ridefinito il genere erotico Sword & Sorcery, rompendo gli stereotipi della classica donzella in pericolo. In questo volume speciale, scritto da **Valentino Sergi**, Connie viene rapita dal malvagio incantatore Voyero, che vuole scoprire come i lettori siano in grado di "piegare" il suo mondo e controllare la storia.

In questa storia sorprendente e interattiva, i lettori non solo vedranno i personaggi parlare direttamente con loro, ma dovranno anche fisicamente piegare le pagine e scoprire passaggi nascosti per proseguire l'avventura e conquistare il cuore di Connie. Sarà un'esperienza fumettistica unica, che unisce l'elemento narrativo all'interattività, per un pubblico adulto di ogni orientamento.



TOTEM: è un gioco di ruolo horror dalle regole semplici che immerge i giocatori in atmosfere spettrali ispirate ai classici del genere, come *Poltergeist*, *The Ring* e *Silent Hill*. I giocatori, chiamati **Cercatori**, esplorano luoghi infestati e affrontano entità soprannaturali, guidati dal Master, che interpreta lo **Spirito**. La narrazione si sviluppa in modo collaborativo, mentre i Cercatori disegnano la mappa del luogo e cercano di esorcizzare lo Spirito, svelando tre **Nodi** legati alla sua presenza.

Il sistema di gioco è **rules-light**, ideale per partite one-shot da 2-3 ore, con meccaniche semplici ma immersive. Le azioni si risolvono lanciando la **Moneta del Destino**, e i fallimenti aggravano le condizioni psicologiche dei personaggi, al punto che lo Spirito potrebbe prenderne il controllo.

Totem si distingue per il suo approccio investigativo e la creazione collettiva della storia, dove i giocatori devono risolvere le prove poste dallo Spirito e scoprire i misteri che legano l'entità al mondo dei vivi.



Oliphante

Allo stand di **Oliphante**, oltre ai titoli già presenti nel catalogo dell'editore lombardo, trovare la novità **Orion Duel** di **Alberto Branciarì** e **Andrea Mainini**. Si tratta di un gioco strategico astratto, ambientato nello spazio profondo, pensato esclusivamente per due giocatori.

In questo titolo, il cui tabellone presenta le classiche caselle esagonali, dovrete cercare di attraversare l'universo e unirvi a una delle nebulose di Orione, ma lungo la strada troverete buchi neri che vi indeboliranno, o galassie che ti renderanno più forte. Dovrete pianificare bene le vostre manovre perché ogni mossa può dare all'avversario l'opportunità di avvicinarsi alla vittoria, infatti le tessere possiedono due colori, il tuo in maggioranza, ma anche il colore del tuo avversario.

Si può vincere in 3 modi diversi: collegando 2 lati opposti del tabellone con una catena ininterrotta di esagoni del proprio colore; raccogliendo 4 PEZZI GALASSIA su esagoni collegati del proprio colore; oppure facendo ottenere all'avversario 3 PEZZI BUCO NERO su esagoni collegati del suo colore.



Pendragon

Cos'ha in serbo per questa Lucca V&G 2024 la casa del Drago ovvero [Pendragon](#)? Pronti, partenza...via!

Il Regno dei Funghi: euro-game competitivo in cui gestiremo un colonia fungina in competizione con le altre per il predominio del sottobosco. Dovremo padroneggiare il ciclo di vita dei funghi fatto di creazione, espansione, morte e rinascita ed ancora lottare per le risorse disponibili a proliferare. Titolo che già sta facendo discutere in redazione, già adocchiato a suo tempo quando ha fatto capolino sul mercato internazionale, per la profondità delle meccaniche.

Machi Koro 2: torna il rocambolesco city building nipponico con nuovi edifici, nuove interazioni. Questa volta occorre scegliere con estrema cura cosa costruire perché anche gli avversari potrebbero beneficiare dei vostri punti di interesse. Il nuovo capitolo punta ancora di più sulla ri-giocabilità estrema e sulla varietà delle partite.

A spasso nel bosco: gioco solitario con sole 9 carte che completa la trilogia cominciata già con [Orchard](#) e [Groove](#) a tema boschivo. Riportiamo dal comunicato stampa: *“Cerca cibo selvatico in diverse aree del bosco. Raccoglilo più che puoi giocando carte in modo che le aree corrispondenti si sovrappongano.”*

[Robinson Crusoe Collector's Edition](#) + Robinson Crusoe: Il Libro delle Avventure: sicuramente uno dei “gioielli della Corona” della Casa Editrice con il Drago per per questa edizione della Kermesse Lucchese. Un titolo che non ha bisogno di presentazioni o di ulteriori lungaggini. Probabilmente il miglior titolo di **Ignacy Trzewiczek** in cui simula le sfide che un “gruppo di sopravvissuti” deve superare per non essere sopraffatto dalle avversità naturali di un’isola decisamente inospitale. Collaborativo interessante ma che forse da il meglio di se in solo. **Il Libro delle Avventure** è un supplemento davvero particolare e che dona ulteriore lustro e longevità al base: *“Il Libro delle Avventure è una collezione di oltre 50 Scenari del classico gioco cooperativo di sopravvivenza Robinson Crusoe: Avventure sull’Isola Maledetta. Diventerete criptozoologi in cerca di risposte, vi trasformerete in animali sull’isola dei mutaforma, o vi calerete nei panni di uno scommettitore dal*

lato sbagliato della sorte? Magari volete vivere l'esperienza da brividi dell'Isola che non c'è o dell'Isola del Tesoro, mettervi alla prova contro un'ondata di zombi o combattere per salvare un'isola morente?"

Pentris: *puzzlegame* a tema dolciario per un target più family. Colorato e spensierato in cui occorrerà allineare tessere con lo stesso simbolo facendole scorrere da uno scivolo posto davanti a ciascun giocatore. Bisogna formare il gruppo di caramelle dello stesso colore più grande di tutti e fare file uniformi. Tutto per collezionare più punti degli avversari.

Pendragon porterà in fiera una collana di giochi portatili chiamata **MicroGame**. Potrete trovarli all'interno un comodo dispenser date le dimensioni. I giochi di questa serie sono:

Avignone: gioco di carte per 2 giocatori di manipolazione dell'influenza. I giocatori si contendono lo scranno papale del XIV secolo ottenendo ottenere il favore di tre personaggi (fra Cardinali, Nobili e Cavalieri)- Per farlo sfrutteranno i poteri di ulteriori carte personaggio che determineranno appunto un continuo ribilanciamento di potere.

In Vino Morte: macabro Party-Game in cui un mazziere distribuisce carte vino o veleno. I giocatori potranno bere o scambiarle. Adattissimo a serate in cui si è davvero tanti magari ad Halloween.

L'Isola dei Predatori: riportiamo dal comunicato dell'editore *"Un puzzle in solitario da portare ovunque tu vada! Su un'isola dimenticata in un angolo dimenticato dell'oceano, gli animali sono affamati. Il tuo obiettivo sarà di influenzare la fauna e la catena alimentare in modo che ne rimanga solo uno, il predatore definitivo!"*

Revolver Noir: gioco **competitivo** per due giocatori che vede contrapporsi un Detective bloccato in una villa insieme ad un Assassino. L'obiettivo dell'uno è eliminare l'altro prima che avvenga il contrario.







Plesio

Andiamo a vedere che novità troveremo di questo editore *forlivese*

1984. Nuovo libro-games di Andrea Tupac Mollica con la presenza di una molteplicità di finali alla “Scegli alla tua avventura” e con un sistema di gioco semplice e potente con la possibilità di sperimentare anche il celebre “bipensiero”, aderente nella totalità alle idee del partito, ideato da George Orwell nel 1949.

Le orme rosse. lussuosa edizione variant il thriller-horror interattivo “*Le orme rosse*”. una sovraccoperta tutta a colori in edizione limitatissima (50 copie) che verrà fornita gratuitamente a chi acquisterà il volume in fiera. Sul risvolto presenterà una mini avventura tutta nuova, intitolata “L’orma nera”, che svela ai lettori le origini di Sean Pelle, l’infido mercenario protagonista della storia principale, aggiungendo nuovi terribili dettagli al suo background.



Ravensburger

Ravensburger sarà presente a Lucca Comics & Games 2024, allo stan CAR 306, con tornei ed eventi, attività creative e incontri esclusivi. Di seguito un condensato di quello che vi aspetta in fiera.

Cominciamo con **Disney Lorcana TCG**: uno dei sicuri protagonisti della fiera con dimostrazioni, e tornei giornalieri con premi esclusivi e la possibilità di provare il nuovo set “Cieli Scintillanti”. Ogni giorno dalle 12.00 alle 18.00 potrete sfidare altri giocatori in tornei veloci e conquistare fantastici premi. Il costo di iscrizione è di **12€** e include 1 bustina di Cieli Scintillanti e 1 bustina dell’introvabile The First Chapter. Domenica 3 novembre dalle ore 10.00 ci sarà il torneo *Disney Lorcana* in formato pack rush. Il costo di iscrizione è di €30, quota che include 5 bustine di cui 4 del set Cieli Scintillanti e 1 dell’introvabile The First Chapter. In palio fantastici premi e i primi 4 classificati vinceranno il tanto desiderato DISNEY LORCANA D23.

Sabato 2 novembre dalle 13.45 si terrà il torneo di Disney Villainousm mentre per tutta la durata della fiera potrete mettervi alla prova con **Rummikub** il classico gioco di combinazioni numeriche.

Sarà poi presente la versione gigante di **Oh My Pigeons!** e mercoledì 30 ottobre dalle 16.00 alle 17.00 potrete fare una partita con **Gabriele Boscaino**, uno dei più popolari YouTuber italiani!

Tra le attività creative segnaliamo che **mercoledì 30** e **giovedì 31 ottobre** dalle **11:00** alle **12:00** sul palco dello stand Ravensburger ci saranno due workshop dedicati **CreArt**. Inoltre per tutta la durata della fiera, potrete dipingere liberamente ai tavoli dedicati. Inoltre sarà possibile, previa prenotazione sottoporre il vostro portfolio a **Chiara Bellavite**, *Art Director di Ravensburger*.

Durante tutto l'evento sarà possibile Partecipare all'Halloween party provando i giochi da tavolo più spaventosi, come Horrified, Alien e Licantropo e scoprire le ultime novità del catalogo Ravensburger. Inoltre, per la prima volta in Italia, sarà possibile acquistare i nuovi accessori premium *Disney Lorcana* in collaborazione con **Ultra PRO** (attenzione: le disponibilità sono limitate).

Concludiamo segnalandovi alcuni appuntamenti legati sempre a Disney Lorcana: incontri gli artisti che hanno creato le carte preferite dai fan, con la possibilità di far autografare le loro opere.

- **Giulia Riva:** *venerdì 1° novembre* dalle **15.00 alle 18.00**
- **Denny Minonne:** *sabato 2 novembre* dalle **15.00 alle 18.00**
- **Alice Pisoni:** *domenica 3 novembre* dalle **11.00 alle 14.00**



Red Glove

L'editore dal guanto rosso porta diverse novità esclusive, ma andiamo con ordine...

Il Signore delle Bamboline. Gioco stand-alone inedito per tutta la famiglia e per 3-6 persone che riprende le atmosfere divertenti di **Vudù**. Mentre schivi maledizioni epiche ed esplori luoghi oscuri dovrai recuperare l'Unica Bambolina, ma attenzione a non tenerla troppo, il suo fascino potrebbe corromperti! Gioco pre-ordinabile ma non in vendita.

Mondi Paralleli, espansione per Vudù. Nuovi mondi paralleli verranno a farvi visita per rendervi la vita sempre più impossibile. Preparatevi all'inevitabile!

Comics Vs Manga, espansione per Vudù. 22 magie, 5 permanenti e 5 artefatti ambientati nel mondo dei manga e dei fumetti. Supereroi pronti a rendervi la vita impossibile!

Sei fuori. L'obiettivo? Sbarazzarsi di tutte le carte in mano scartando le coppie uguali e evitando di pronunciare le parole proibite. Ogni turno dovrai chiedere carte ai tuoi avversari ma occhio alle parole che pronunci perchè rischi di scatenare risate a valanga! Divertimento garantito! Un party game per tutti da 3 a 6 giocatori

Club Sandwich. Party Game per 3-9 giocatori in cui ognuno gestisce un food truck intento a creare magnifici sandwich. Ogni turno dovreste scegliere gli ingredienti da usare selezionando solo quelli che vi danno punti! Ma attenzione agli avversari perchè se intuiscono la vostra ricetta potrebbero anche ostacolarvi!

E come Elefante. Un magnifico gioco a partire dai 4 anni. Ogni turno pescheremo un animale dal sacchetto e dovremo cercarlo all'interno delle schede illustrate. Se a queste aggiungiamo anche le tessere alfabeto avremo anche un'importante attività di pre-lettura.







Scribabs

Lo studio grafico di Grugliasco nato nel 1999, sarà presente al padiglione Carducci allo stand CAR227 dove l'attrazione principale è **From the Other Side**, il gioco ufficiale dello storico gruppo musicale power metal tedesco, Blind Guardian formatosi nel 1984 a Krefeld e conosciuti anche come I Bardi di Krefeld o, più semplicemente, I Bardi, soprannome dovuto alla loro celebre canzone The Bard's Song. I Blind Guardian saranno ospiti di Lucca sabato e domenica in vari eventi.

From the other Side è un gioco di Frederik Ehmke e Marco Valtriani illustrato da Paolo Vallergera, completamente cooperativo. in cui dovrai guidare gli Eroi alla ricerca dei frammenti dello Specchio

che riporteranno il Guardiano Cieco e gli Eroi alla realtà e imprigioneranno ancora una volta il Drago Oscuro proveniente "From the Other Side".

Il gioco **From the Other Side** insieme agli altri titoli dell'editore piemontese, saranno disponibili per la vendita, mentre per quanto riguarda Blind Guardian ci sarà anche la possibilità di provarlo con l'autore domenica 3 ottobre attorno alle ore 10 al Game Cafè.

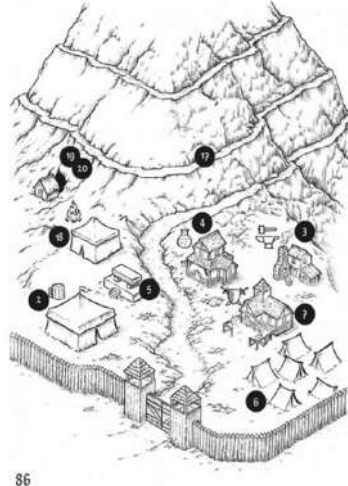
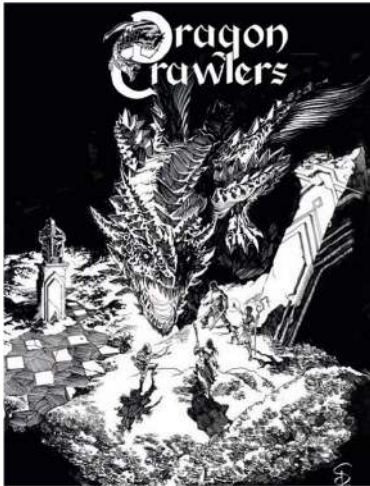


Magister Andre the Spellcaster Lord Marcus the Warden Meistersinger Hansi the Minstrel Master Frederik the Blacksmith



Serpentarium

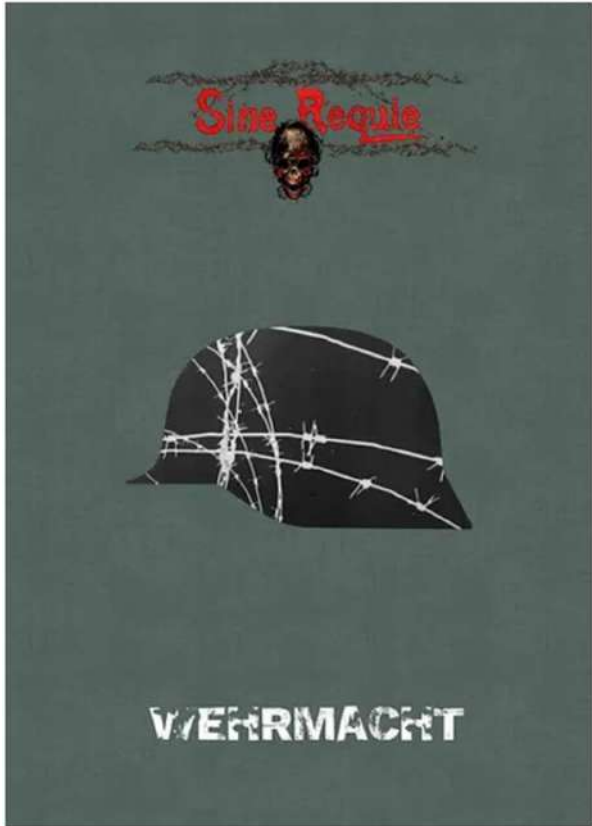
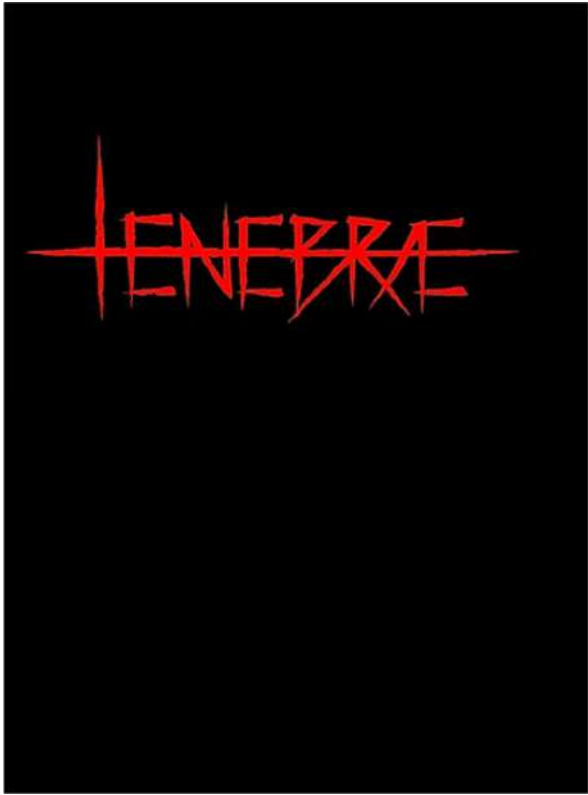
Allo stand dell'editore toscano saranno presenti quattro succose novità. Partiamo innanzitutto con un prodotto ibrido un po' librogame, un po' gioco di ruolo e un po' gioco da tavolo; stiamo parlando di **Dragon Crawlers**. Questo gioco roll & write permette di plasmare il destino di una compagnia di eroi, i Dungeon Crawlers: individui coraggiosi pronti a morire per entrare nella leggenda. **Dragon Crawlers** è perfettamente compatibile con [Dungeon Crawlers](#) per cui sarà possibile mescolare i due giochi per un'esperienza ancora più ricca.

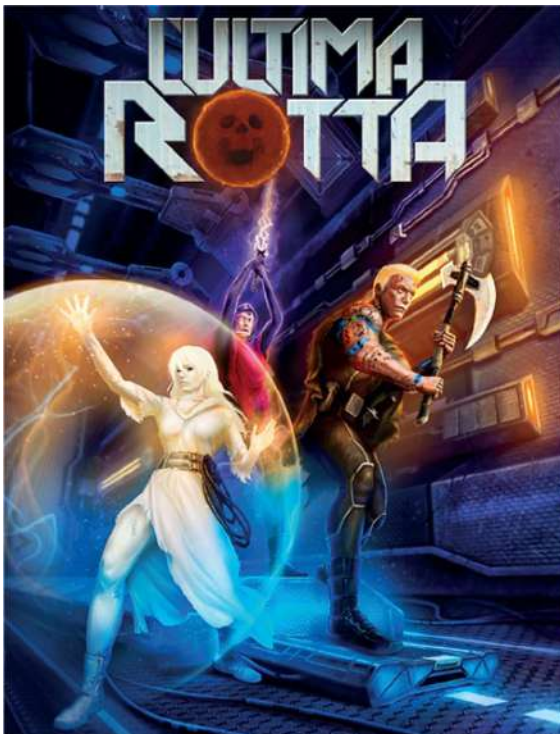


Altro titolo attesissimo è **Tenebrae** il nuovo gdr horror creato da amanti della paura per amanti della paura. lo scopo di **Tenebrae** è quello di scavarti nel profondo, di mettere a nudo nervi scoperti e paure celate, crearti disagio, farti provare sentimenti di orrore, incertezza, disgusto, tristezza. I personaggi di questo gioco non dovranno solamente affrontare gli orrori del mondo, ma anche i loro difetti, i traumi e gli incubi con cui convivono, cercando di restare vivi e di non impazzire.

Allo stand dell'editore empolesse troverete poi **Wehrmacht**, un nuovo manuale della linea [Sine Requite](#). Questo libro offre finalmente qualcosa che sembrava mancare nella linea del Quarto Reich, ovvero la possibilità di poter uscire fuori dai suoi confini per intraprendere avventure multi ambientazione con numerosi spunti e informazioni per nuove avventure di genere investigativo.

La quarta novità è **L'Ultima Rotta**, un gioco di ruolo completo per 3-7 giocatori che vi trascinerà in un universo sci-fantasy oscuro e avventuroso. Nel manuale de **L'ultima Rotta** troverete le regole per creare e giocare nel ruolo di Spazzini, membri della Gilda dell'Ultima Rotta che setacciano il Pandemonio alla ricerca di rottami e di risposte ai grandi misteri. Oltre alla descrizione dei popoli e dei quadranti del pandemonio, troverete un bestiario e una serie di avventure e spunti per giocare da subito.





Stratagemma

I ragazzi di **Stratagemma** saranno presenti a Lucca C&G, presso il Padiglione Carducci (Stand **CAR129**) con una novità ovvero **Genofunk** già presentata in anteprima al pubblico dello scorso *Play*. **Genofunk** è un GDR ambientato in un mondo post apocalittico creato da **Matteo Ignesti** e **Andrea Marmugi**.

Riportiamo dalla Scheda fornitaci dall'editore:

*“**GenoFunk** è un GDR di Eroi morenti in un mondo toccato dall’apocalisse. In un mondo transumano, oltre la migliore e più rosea fantasia di futuro perfetto, l’arrivo de “L’Evento” straccia tutta la tecnologia con la quale l’umanità si è adornata ma soprattutto toglie la possibilità di creare e ricreare elettricità.*

I protagonisti, Affetti dalla futuristica sindrome di Sewer – Sterling Detta Se.S, si trovano a non poter più ricevere le cure necessario e nel loro viaggio per la speranza si aggrappano allo strano individuo che un giorno fa loro visita, Mister Meraviglia.

Con la speranza di un luogo dove ancora esiste la corrente elettrica e dove potrebbero trovare una salvezza, i personaggi si avventurano in questo mondo in rapido sfacelo guidati solo da una radio a Galena, costretti ad affrontare la mostruosa umanità che li circonda. Basato su una meccanica di “Consumo risorse” e pochi tiri di dado a sei facce, il punto focale del sistema di regole di “GenoFunk” è che segue nel suo funzionamento la lenta discesa nel deperimento del personaggio e contemporaneamente aumenta il potere narrativo del giocatore”.

Sarà possibile provarlo in fiera.



Studio Supernova

Quest'anno **Studio Supernova** si presenta a Lucca con un titolo che carico di hype: **One Piece: Nakama – Amici e Nemici**, un gioco cooperativo ambientato nel mondo di One Piece, in cui in qualità di un membro della ciurma di Cappello di Paglia dovremo reclutare nuovi pirati per affrontare nemici incredibili e raccogliere ricompense al fine di diventare il re dei pirati.

One Piece: Nakama – Amici e Nemici è un gioco ideale sia per i fan della serie che per chi non la conosce affatto... ma davvero c'è chi non ne ha mai sentito parlare?

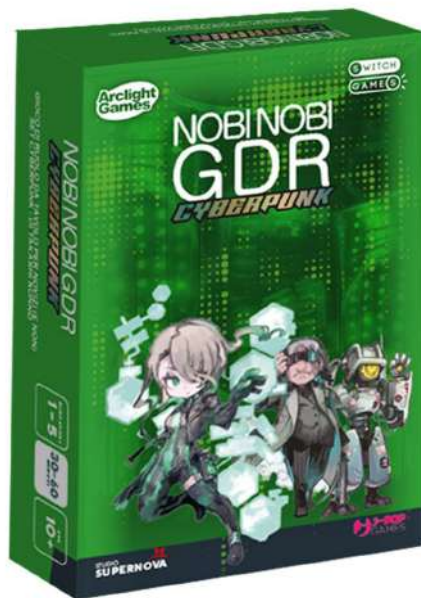
L'editore lombardo porterà in fiera anche le ultime due uscite della serie **Nobi Nobi GDR: Steampunk e Cyberpunk**. L'amato sistema di gioco aggiunge due nuove espansioni che vi faranno vivere emozionanti storie cyberpunk piene di hacker, corporazioni e mercenari e quelle dall'atmosfera vaporosa tipica delle ambientazioni steampunk

Altra novità presente allo stand di **Studio Supernova** potrete trovare il nuovo party game irriverente dal titolo **Gli Ultimi Saranno i Primi**, creato da **Immanuel Casto** e **Sergio Sartor**, un gioco in cui è indispensabile riuscire ad avere l'ultima parola nella discussione, cercando di essere originali, ma non troppo.

Per finire vi segnaliamo alcuni eventi realizzati da Studio Supernova nei giorni della fiera come la possibilità di provare One Piece Nakama con l'autore **Marcello Bertocchi** al Tavolo Spotlight del Lucca Games Café il giorno sabato 2 dalle 12 alle 13.30; il firmacopie di **Immanuel Casto** e di **Marcello Bertocchi** direttamente allo stand, mentre mercoledì 30/10 alle 14.30 ci sarà una live gameplay sul palco del Padiglione Carducci con **Marcello Bertocchi**, **Silvia Fossati** (@escilgioco), **Giulia Amici** (@amicidigiula), **Nicola DeGobbis** (@nicoladegobbis) e **Giovanni Zaccaria** (@zeth_castle). Sullo stesso palco ci sarà un intervento di **Immanuel Casto**, sabato 02/11 alle 12.10 e nei giorni di venerdì, sabato e domenica dalle 15 alle 18 sarà possibile divertirsi con l'animazione dei ragazzi di **StarShock** (@starshoproma).





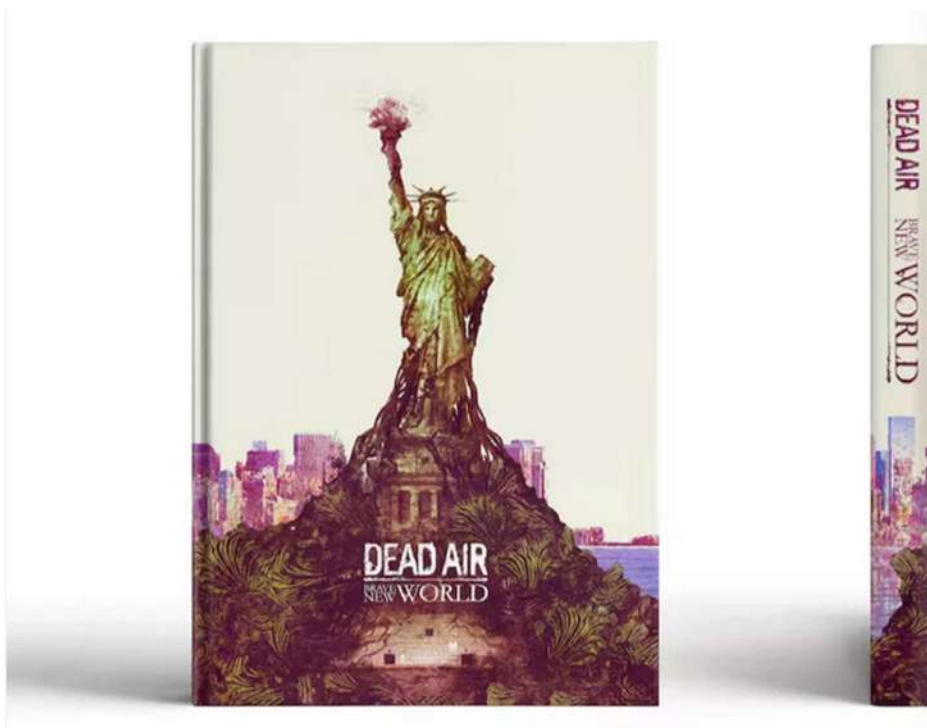


The World Anvil

Dead Air: Brave New World è la prima espansione di **Dead Air: Seasons**. Include numerosi Settori pregenerati, Comunità, spunti narrativi e strumenti di gioco per ridurre i tempi di inizio partita. In più, troverete le regole per creare le Comunità Esterne e cinque nuovi Archetipi personaggio con tutti i relativi Doni, per migliorare e arricchire le tue sessioni di **Dead Air: Seasons**.
Formato Hardcover (16.8×24 cm), colore, 120 pagine

Inoltre potrete trovare una collezione stampata in formato depliant di tutti i 13 Libretti degli Archetipi contenuti in **Dead Air: Seasons** e **Dead Air: Brave New World**, più un Libretto riassuntivo contenente tutti i Doni Generici. Ogni Libretto contiene inoltre il riassunto della creazione del Personaggio e una serie di opzioni combo per la scelta di un secondo Archetipo da associare a quello selezionato. Questo strumento fornisce ai giocatori tutte le informazioni necessarie durante la creazione del Personaggio.

Per finire segnaliamo anche il set di dadi ufficiali per **Dead Air**, un set di dadi da 16mm appositamente realizzati per sposare le meccaniche di **Dead Air: Seasons** che comprende 6 Dadi Standard, 3 Dadi di Vantaggio e 3 Dadi di Svantaggio.



Tin Hat Games

La casa editrice che ci ha portato [The True OSR](#) porterà a **Lucca Comics & Games 2024** due novità: **MMM – Mega Master Mindgeon** e **WEIRD WORLD**.

Mega Master Mindgeon: è un'avventura che vi porterà attraverso meandri cerebrali che mai avresti immaginato di esplorare! La mente del GM è ormai schiava di se stessa, intrappolata in un loop di pensieri stagnanti e ripetitivi. Questa prigione è rappresentata nel modo che conosce meglio: un dungeon!

Se un tempo le forze di bene e male fornivano equilibrati spunti per ideare avventure, PNG, oggetti e luoghi fantastici, oggi malvagi diavoli e demoni popolano e dirigono l'intero complesso neurale come una fabbrica. I personaggi vengono creati in continuazione come prodotti industriali usa-e-getta e scagliati in pasto ad avventure sempre più truci in un eterno ciclo di vita, schiavitù e morte. Poco è rimasto della coscienza del GM stesso e le forze del bene incarnate da esseri celestiali sono sopravvissute solo in piccole sacche di resistenza in angoli remoti della mente.

Weird World: la Terra, nel bizzarro 6042, vive un momento di calma apparente, le razze senzienti sono ridotte ai minimi storici; *Automaton*, *Umani*, *Mutanti* e *Alieni*, costretti a condividere le risorse del pianeta, vivono in piccole comunità o in luoghi sperduti dove le condizioni di vita sono più favorevoli, cercando di ricreare – con risultati spesso grotteschi o quantomeno discutibili – quello che per ognuno di loro è considerato “casa”.

Tu sarai un Solcamondo, un avventuriero dalle forme e capacità bizzarre che vaga di colonia in colonia senza dimora o senza via. Ti addentrerai nelle terre pericolose e inesplorate della Costa Cloaca, in cerca della tua strada per la sopravvivenza nella post-post-post... apocalittica Terra del 6042. Nel corso delle avventure i Solcamondo si addentreranno nelle terre pericolose e inesplorate della Costa Cloaca, in cerca di un modo per sopravvivere nella post-post-post... apocalittica Terra del 6042.

Lo stand dell'editore ospiterà alcuni illustratori dei loro titoli come Roberto Toderico e Simone Anselmi e saranno presentate le anteprime High Levels e On Your Own.



Tora Edizioni

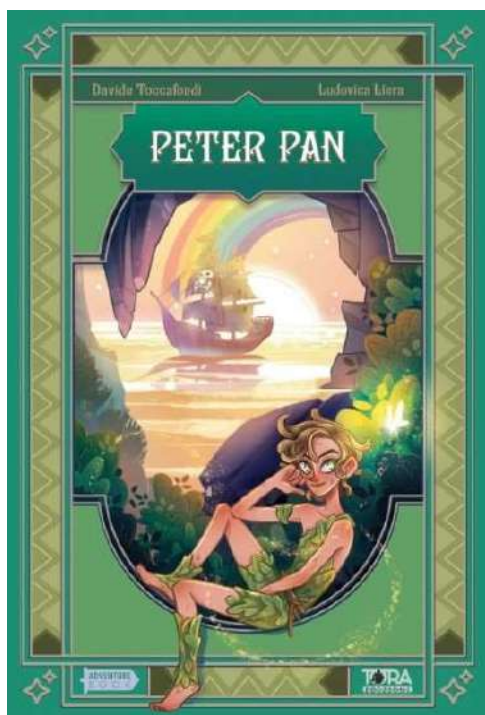
Tora sarà presente a Lucca C&G 2024 con una novità ovvero **Peter Pan – Ombre sull'Isola Che Non C'è** è un *Adventure Book* scritto da **Davide Toccafondi** ed Illustrato da **Ludovica "Scarys" Liera** ispirato al mitico personaggio creato dalla penna di **James Matthew Barrie**.

Riportiamo dal comunicato stampa ufficiale che ci è giunto in redazione:

"In questo nuovo Adventure Book vestiremo i panni di Peter Pan. Sì, proprio lui, l'eterno bambino, lo spadaccino impareggiabile, il capo dei Bambini Sperduti. Dopo aver riportato Wendy a casa, ci scontriamo per l'ennesima volta con Capitan Uncino, ma stavolta a causa dei barili di polvere da sparo sulla sua nave facciamo un bel botto! Quando ci risvegliamo su una spiaggia dell'Isola, il luogo che chiamiamo casa è cambiato. È più tetro. Il Coccodrillo scorrazza libero e i Bambini Sperduti sono tutti scomparsi. E che cos'è quel grande baccano che arriva dal luogo del nostro rifugio? Tocca a noi risolvere il mistero, affrontando tutte le meraviglie, e soprattutto i pericoli dell'Isola Che Non C'è. Ci aspettano: il coccodrillo, le sirene, i pirati, i nativi, le fatine... e forse scoprire che c'è un prezzo da pagare per rimanere bambini, ed uno per diventare adulti.

Preparati, Peter Pan sei tu!"

Se vi abbiamo un po' incuriosito potete leggere la recensione anche di un altro libro *Avventura*, di recente pubblicazione sempre del duo **Toccafondi/Liera** per Tora Edizioni ovvero [La Regina delle Nevi](#).





Vincent Books / Raven

Quella del 2024 sarà un Lucca Comics & Games senza lo stand ufficiale di **Raven**, ma questo non vuol dire che non ci saranno i Librogame e i giochi di ruolo arrivati appena stampati, “ancora caldi” allo stand **Vincent Books – Dragonstore** che si troverà al Padiglione Carducci, posizione **CAR336**.

Raven non può far passare sotto silenzio il quarantennale del mitico **Lupo Solitario** e per questo ha realizzato una versione commemorativa del primo volume della serie, **I Signori delle Tenebre** – edizione che non verrà ristampata – con la copertina originale di Gary Chalk per l’edizione del gioco di ruolo Francese uscita nel 2007!

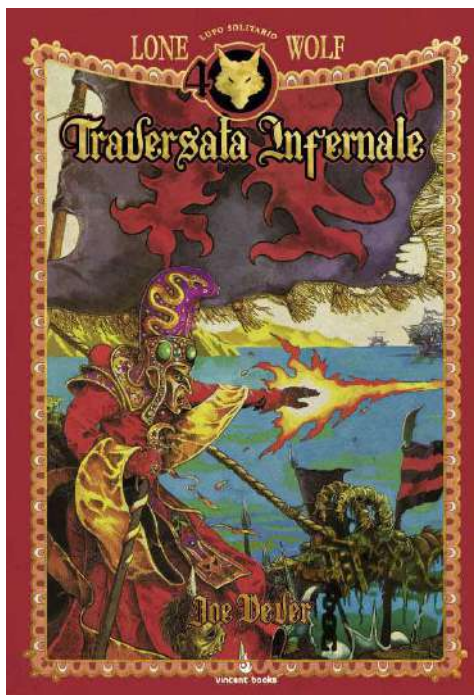
Sempre per il quarantennale arrivano anche altre sorprese: Lupo Solitario 2, Traversata Infernale presenterà la copertina originale della prima edizione inglese, Sparrow Books, del 1984. Edizione con illustrazioni interne di Richard Longmore, copertina esclusiva di Gary Chalk e mappa delle Terre Ultime di Francesco Mattioli. **Lupo Solitario 29, Le Tempeste del Chai** presenterà la copertina di Giuseppe Camuncoli, una rielaborazione della copertina variant prima edizione italiana, presentata da Vincent Books a Lucca nel 2015, oltre a illustrazioni interne e mappe dello stesso autore.. Sarà presente poi **Oberon 1, Oberon il Mago** con la copertina variant della riedizione Mégara, Francia, del 2017, di Pascal Quidault, illustrazioni interne di Ryan Lovelock e mappa sempre di Francesco Mattioli.

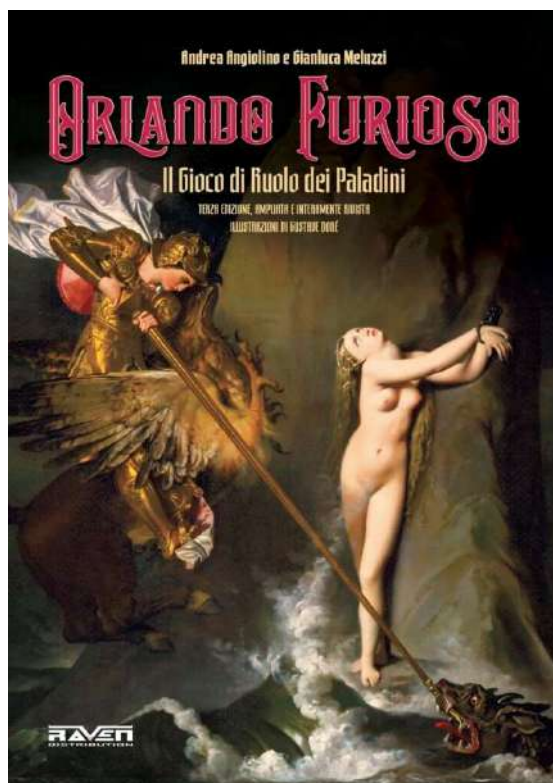
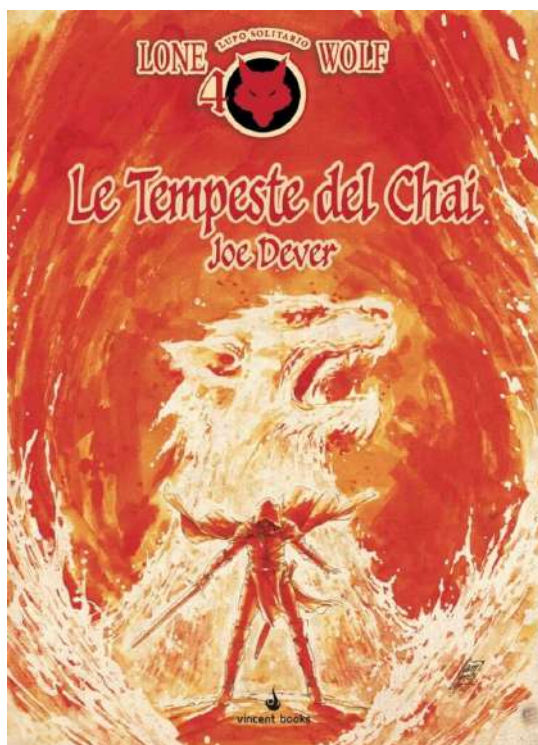
Tutte le edizioni variant saranno proposte al medesimo prezzo delle versioni regolari e a queste si aggiungono le ultime uscite già presentate tra cui **Lupo Solitario 28, La Brama di Sejanoz e Alla Corte di Re Artù 2, La Tana dei Draghi**.

Raven è poi orgogliosa di annunciare la terza edizione ampliata e interamente rivista di: **Orlando Furioso – Il Gioco di Ruolo dei Paladini**, un'opera che vede nuovamente la luce grazie al suo autore storico **Andrea Angiolino**, supportato dal sapiente Gianluca Meluzzi. Le opere interne sono quelle di **Gustave Doré** (copertina **Jean-Auguste-Dominique Ingres**). Completa questo volume, ora in una sontuosa edizione cartonata, una Mappa in formato poster (60×42 cm) realizzata dall'inossidabile **Francesco Mattioli**.

Ma Lucca non è Lucca se non c'è l'incontro con gli autori. Tanti gli ospiti, gli autori, gli amici e i collaboratori di **Raven** che faranno tappa allo stand di **Vincent Books** per il firmacopie e le chiacchiere, tra cui **Alberto Dal Lago** (che però mancherà domenica) e **Davide Marescotti** presenti tutti i giorni della fiera, mentre **Stagah**, autrice della cover Variant di Lupo 28, sarà presente mercoledì 30 e venerdì 1.

Non mancheranno poi gli ospiti internazionali con **Sir Ian Livingstone**, autore culto di giochi e librigame, tra cui i Fighting Fantasy, e creatore della Games Workshop insieme a Steve Jackson, che sarà presente giovedì dalle 10.00 alle 11:00 e venerdì 1 dalle 18.00 alle 19:00: e **Jon Peterson**, autore di D&D (date e orari ancora da stabilire).





Yas Games

YAS! Games porterà ben 7 novità a Lucca e saranno tutte in demo! Vediamo insieme cosa troveremo.

Hitster Radio Italia. Il noto party game musicale torna con una versione con oltre 300 successi della musica italiana. Crea la tua timeline e prova a mettere in ordine 10 successi prima degli altri giocatori. Nessuna canzone sarà più come prima!

Muffin Time. Un party game in cui l'obiettivo è avere 10 carte in mano ma non sarà per niente facile. Il gioco è composto da circa 200 carte, una più perfida dell'altra e con esse dovrai ostacolare gli avversari. Fortunatamente ci sono anche carte che ti serviranno da scudo....basteranno?!?

You Can't Say Umm. A turno, un giocatore pesca delle carte parola da far indovinare ai propri compagni di squadra. Se ci riuscite la squadra avanza di una casella sul tabellone ma attenti ad esitare, se lo farete gli avversari vi suoneranno il campanello e avanzeranno al posto vostro.

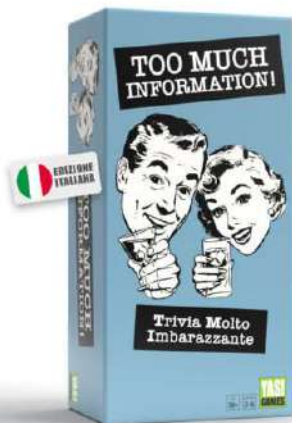
Kill Kim. Un party game di inganni, bluffatori e cospiratori. Il vostro obiettivo è uccidere Kim ma fidarsi degli altri non è facile, infatti Kim è protetto dal concilio e il loro obiettivo è difenderlo ad ogni costo.

Too Much Information. Un party game a base di sesso e domande imbarazzanti in cui i giocatori dovranno rispondere correttamente per guadagnarsi le carte *lunghezza*... Chi ha più *lunghezza* vince!

Murder Mystery. *Un mistero avvolge l'élite culinaria di New York e la centrale ha pensato di affidarlo a voi. Sarete in grado di risolverlo?* Tutto quello che dovrete fare è aprire la valigetta e cominciare ad indagare. Oltre cinquanta prove vi attenderanno, indizi e soluzioni online, un gioco di investigazione ideale per gruppi numerosi o per detective solitari.

First to Worst. Un questo party game collaborativo in cui i partecipanti devono provare ad entrare nella testa degli altri giocatori e indovinare l'ordine di preferenza scelto per cinque argomenti casuali. Ogni risposta giusta farà guadagnare un punto e il vostro obiettivo è vincere contro il gioco stesso... Quanto conoscete i vostri amici?







Wyrd Edizioni

La **Wyrd Edizioni**, una veterana dell'evento, porterà una carrellata di novità all'edizione 2024 della *Kermesse* lucchese. Mentre vi scriviamo, tra l'altro, è possibile che sul [sito ufficiale](#) della casa editrice compaiano ulteriori news ed aggiornamenti in merito alla lista di novità e prodotti editoriali che saranno poi presenti nel loro stand.

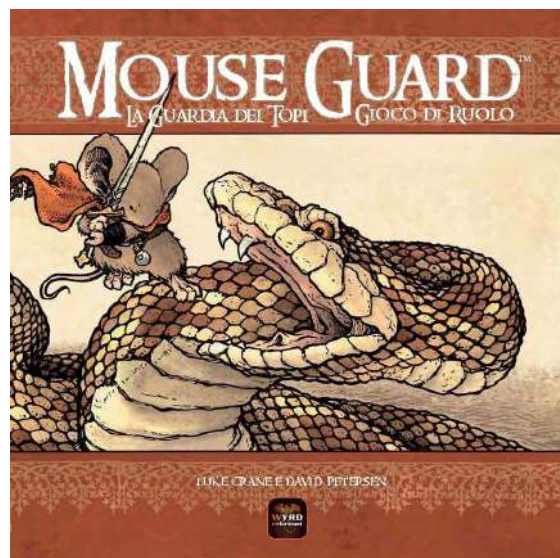
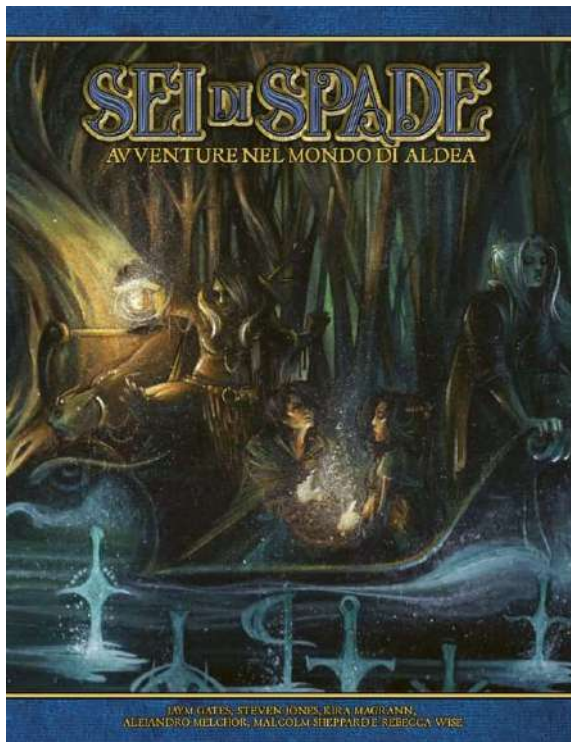
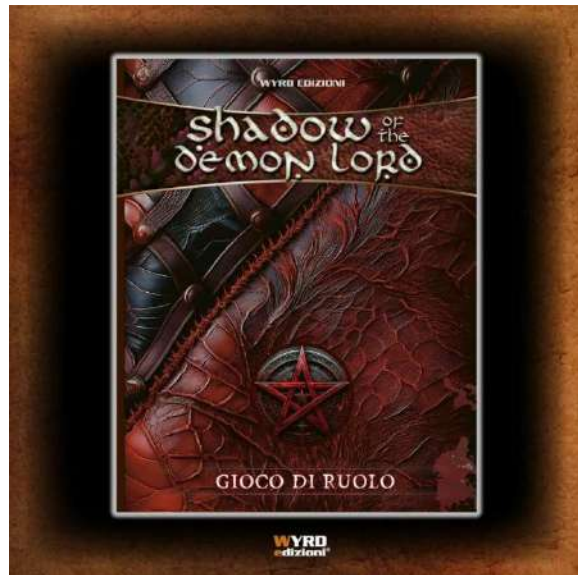
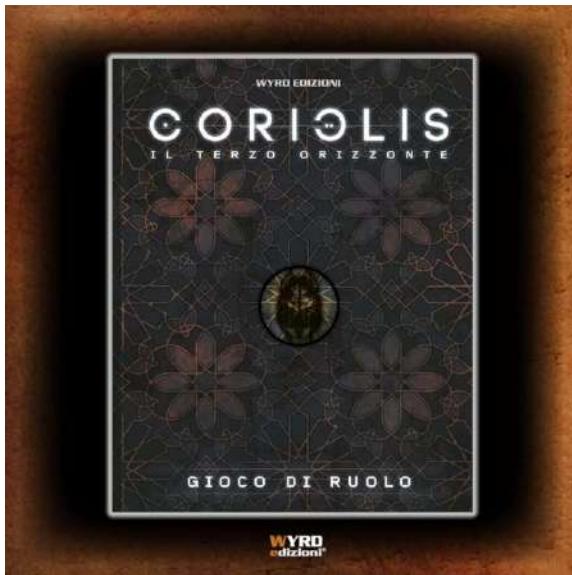
Cominciamo la nostra carrellata:

Coriolis – Il terzo Orizzonte: GDR con ambientazione SCI-FI in cui sarete l'equipaggio di un'astronave che esplora un remoto cluster di sistemi stellari chiamato il Terzo Orizzonte. Il cuore del gioco è lo scontro fra i coloni originali detentori di riti e pratiche risalenti ad un antico culto e gli Zenithiani, una nuova civiltà di invasori imperialisti.

The Expanse: GDR ispirato alla famosa saga letteraria di **James S. A. Corey** (già trasposta in serie TV nel 2015) in cui in futuro remoto ma non improbabile la Terra e la sua ex colonia, Marte, adesso indipendente sono in procinto di dare inizio ad una sanguinosissima guerra civile "intergalattica". Finché la scoperta di un'antica razza aliena e dei frammenti della sua tecnologia rimescoleranno gli equilibri in gioco. The Expanse utilizza il sistema di gioco **A.G.E (Adventure Game Engine [qui](#)** un link di approfondimento)

Shadow of the Demon Lord: un GDR dark-fantasy in cui i personaggi dovranno fronteggiare un nemico cosmico pronto a spazzare via ogni cosa. Ecco come lo presenta la stessa casa editrice: *"Entrate in una terra desolata dal caos e dalla follia liberata dalla fine dei tempi, con interi regni governati da ululanti pastori di ferali, spiriti contorti fuggiti dal Sottomondo, e orrori impronunciabili appena risvegliati dall'imminente arrivo del Signore dei Demoni. Scongiurate i piani di folli cultisti, cacciate e distruggete demoni bizzarri, esplorate lande perdute e indagate su strani misteri, innalzando così le sorti di un destino che sembra già segnato."* Il **Manuale** viene presentato in un'esclusiva edizione **super deluxe**.

Mouse Guard GDR (Edizione Deluxe): una ristampa molto attesa quella de “La Guardia dei Topi” (ispirata alla celebre *graphic novel* di **David Petersen**) in cui i giocatori saranno appunto degli Eroi topi in un sottobosco disegnato a fortissime tinte fantasy. Il gioco utilizza il **Burning Wheel System** ovvero un sistema che sfrutta situazioni ad “obiettivi contrapposti”.





Inoltre, **Wyrd**, porterà in fiera una serie di accessori di gioco dedicati a **Degenesis**, **Numenera** e **Blue Rose**. A questa carrellata di materiale ludico inoltre verranno affiancati dei progetti editoriali di pura narrativa come il romanzo **Alien – Oltre l'oscurità** di **Tim Lebbon** (ispirato all'iconica saga cinematografica creata da Ridley Scott) e **Nuovi Universi – Racconti dal Futuro** un'antologia di 9 racconti brevi ambientati racconti per Numenera e The Strange scritti alcuni autori d'eccezione: **Monte Cook**, **Shanna Germain** e **Bruce R. Cordell**.

